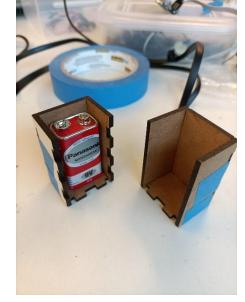
Rapport 03/02/22 : Olivieri Rémi

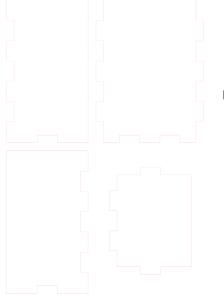
Lors de cette séance, j'ai commencé par refaire les mêmes manipulations que la séance précédente afin de découper une seconde boîte pour positionner nos futurs batteries.

<u>Première découpe : (ratée)</u> Nous nous sommes rendu compte après la découpe qu'il nous faudrait 2 piles 9V (et non une 11V beaucoup trop grande), ainsi qu'un problème sur les parois encore crantée.

<u>Deuxième découpe</u>: (ratée) La seconde taille, pourtant plus grande, et même avec des mesures et toujours trop petite, surement du à la façon de découper le bois, ainsi que 2 petits problèmes sur la boîte elle même

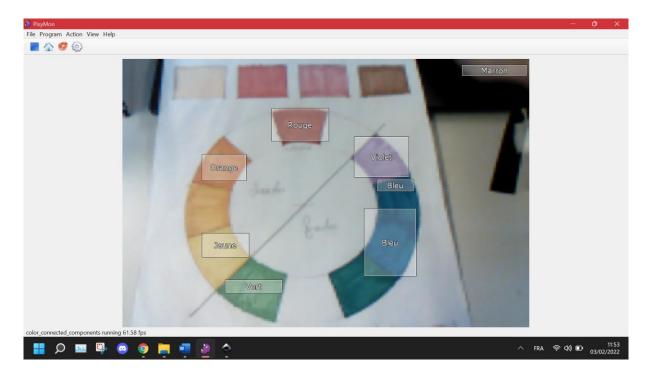


J'ai finalement fais une 3^{ème} maquette pour une autre découpe que je n'ai pas lancé pour l'instant car il nous faudra une planche en plus afin de suporter la caméra et le laser qui se trouveront sur le servomoteur, n'ayant pas besoin absolument de la boîte pour le moment, j'en profiterai pour imprimer la planche en même temps quand nous connaîtrons les dimensions nécessaires (prochaine séance).



Maquette inkscape de la boîte (finale)

J'ai consacré ma deuxième partie de séance au code de la caméra Pixy. J'ai d'abord grâce au logiciel PixyMon, configuré 7 couleurs que la caméra peut détecter.



Cela nous servira pour le tir du laser car chacune des boîte peut être reconnue sur arduino.

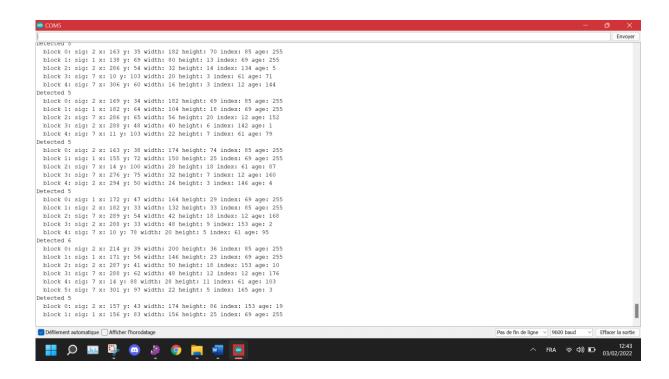
Nous choisirons donc manuellement une couleur à viser parmis ces 7

directement sur notre application mobile.

J'ai par la suite commencé le code arduino. Ce code permet de détecter et d'afficher sur le port de sortie arduino, les blocs que la caméra voit. Il me suffira donc d'isoler les blocs de la couleur voulue qui sont détectés, et de faire bouger le sevomoteur pour qu'ils restent toujours au centre.

Code permettant de détecter et d'afficher les blocs

```
cam
//Libraries
#include <Pixy2.h>
Pixy2 pixy;
void setup()
 Serial.begin(9600);
 Serial.println(F("Initialize System"));
 //Init Pixv2
void testPixy()
 //// Get blocks from Pixy2
pixy.ccc.getBlocks();
 // If there are detect blocks, print them!
   f (pixy.ccc.numBlocks) {
Serial.print("Detected ");
   Serial.println(pixy.ccc.numBlocks);
for (int i = 0; i < pixy.ccc.numBlocks; i++) {
    Serial.print(" block ");
      Serial.print(i);
     Serial.print(": ");
pixy.ccc.blocks[i].print();
```



Résultat obtenu, lors d'un scan avec la caméra, du programme