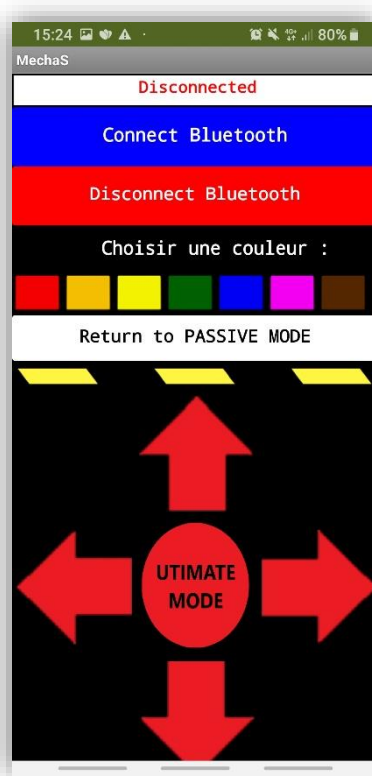
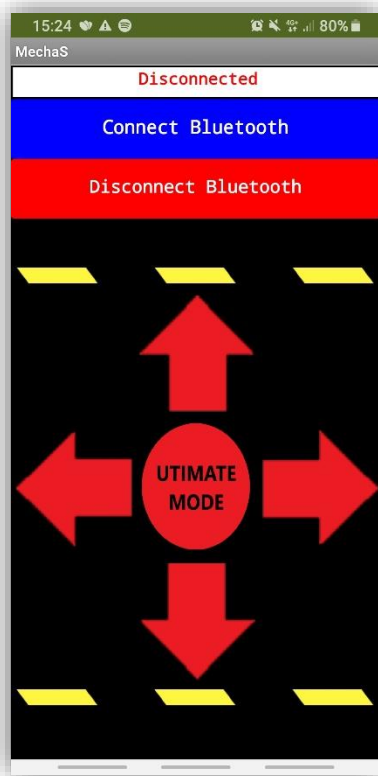


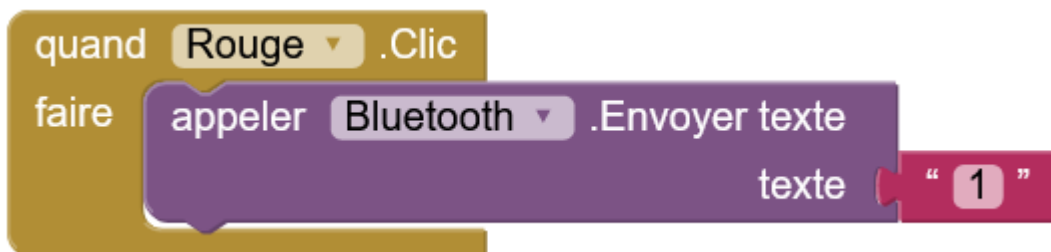
Rapports de Séance du 10/02/2022

Dans une première partie, je me suis occupé de continuer l'application téléphone :



Amélioration du design, et maintenant on peut choisir une couleur quand on appuie sur le bouton « ultimate mode ».

J'ai donc continué le code 'scratch' pour associer les couleurs à des boutons, avec des conséquences si on appuie dessus, par exemple pour le rouge :



Ensuite, j'ai fait le code sur Arduino (mais il n'est pas fini), et j'ai inclus la fonction Pixy que mon collègue a fait à la dernière séance. Des événements étranges se sont réalisées durant la séance (j'appuie sur une couleur et le tank avance ??), je n'ai pas trop d'explications mais je suppose que le problème vient du code Arduino, particulièrement de la fonction `ultimate_mode_enabled()` car beaucoup de choses se sont ajoutées en chaîne.

Dans une deuxième partie, mon collègue et moi avons décidés de changer le servo moteur par deux petits servo-moteurs montés sur une tourelle rotative. Il semble complexe de pouvoir la monter, mais je pense que tout est dans le mental, et c'est pourquoi je vais tenter de réussir cette épreuve durant la pause pédagogique de février.

PS : Il y a aussi eu une visite de lycéen, donc on leur a expliqué rapidement ce qu'on faisait.