

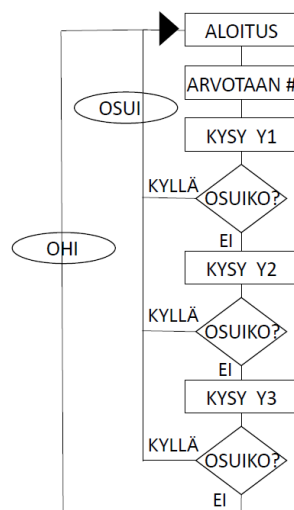
Numeropeli

Tavoite

Tavoitteena on tehdä käyttäen html ja javascript-kieliä sekä css-muotoilutiedostoa numeropeli, jossa arvataan koneen arpoma numero maksimissaan 3 arvauskerralla. Numerot ovat väliltä 1-10. Peli pitää myös historiatietoja voitetuista ja hävityistä peleistä. Peli antaa myös vihjeen arvauksesta, onko annettu luku suurempi vai pienempi kuin antamasi luku.

Pelilogiikka

Ohessa kuva pelin vaatimasta päättelyketjusta.



HTML

HTML:n avulla rakennetaan peliareena eli määritetään pääikkuna ja sen sisäiset elementit eli tässä tapauksessa numerot 1-10. HTML kutsuu javascriptia (script.js) sekä tyylitiedostoa (style.css).

CSS

Tyylitiedostossa määritetään kunkin pelielementin ominaisuudet: koko, väri, taustakuvat ym. Valinnoissa pyritään selkeään ja rauhalliseen värimaailmaan ja selkeästi erottuviin elementteihin.

Jukka Jokinen, Ilkka Jäppinen,
Roman Seveljov

8.4.2020

Javascript

Alussa määritetään muuttujat, satunnaislukugeneraattorilla määritetään arvattava luku. Sen jälkeen tutkitaan, alkoiko peli ja oletko valinnut numeron. If-else ehtojen avulla annetaan vinkki numerosta kertomalla, onko ehdottamasi numero suurempi vaiko pienempi kuin arvottu luku. Tätä toistetaan, kunnes arvaat numeron tai olet arvannut 3 kertaa. Jos haluat uuden pelin, muuttujat alustetaan uudestaan. Pelitilastoa pidetään yllä voitettujen pelien laskurin avulla. Voitettu peli kasvattaa laskuria ja hävitty vähentää sitä. Kun haluat lopettaa pelaamisen, Lopeta-näppäin näyttää sinulle voitettut/hävitys pelit kyseisen pelisession ajalta.

Käyttöohje

1. Mene sivulle <https://keuda-schoolprojects.github.io/Small-Number-Game/>
2. Paina Aloita-näppäintä
3. Arvaa 1. kerran numero, jos arvasit heti oikein, saat ilmoituksen VOITIT, muuten sinulle annetaan vinkki missä suunnassa numero on.
4. Peli päättyy, kun arvasit oikein tai olet arvannut väärin 3 kertaa,
5. Voit aloittaa pelin uudestaan painamalla Aloita tai lopettaa sen painamalla Lopeta. Jos painoit Lopeta, saat yhteenvedon tällä kertaa pelaamistasi voitetuista ja hävityistä peleistä. Jos haluat kuitenkin vielä pelata, paina Aloita ja sen jälkeen Kyllä seuraavassa ruudussa.
5. Sulje selain.