

VILNIAUS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS INSTITUTAS
PROGRAMŲ SISTEMOS

Sustiprinto mokymosi taikymas žaidimo agento valdymo programos kūrimui

Application of reinforcement learning to the software development for game agent management

Bakalauro baigiamasis darbas

Atliko: Jokūbas Rusakevičius (parašas)

Darbo vadovas: vyresn. m.d. Virginijus Marcinkevičius (parašas)

Darbo recenzentas: (parašas)

Vilnius – 2020