

VILNIAUS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS INSTITUTAS
PROGRAMŲ SISTEMOS


Sustiprinto mokymosi taikymas žaidimo agento valdymo programos kūrimui

Application of reinforcement learning to the software development for game agent management

Bakalauro baigiamojo darbo planas

Atliko:

Jokūbas Rusakevičius



(parašas)

Darbo vadovas:

vyresn. m.d. Virginijus Marcinkevičius



(parašas)

Darbo recenzentas:

(parašas)

Vilnius – 2020