

Description

Le projet est une application native android de fiches animales. Celle-ci sera composé d'une liste d'animaux avec une rapide présentation et une photo, et au clique, une fenêtre s'ouvre avec la fiche compléte. Ces informations seront accessible depuis une API en spring boot.

Rôles

Nous avons décidé de nous repartir selon les affinités techniques et la complexité des tâches. Ainsi, Anthony s'occupera de l'API, tandis que Solène et Joris s'occuperont de l'application android.

Besoins techniques

- MVC
- Front
 - Liste de 'CardView' avec une photo et une courte desciption
 - Fenêtre de description compléte de l'animal avec un fragment
 - Appels API
 - CRUD des animaux
 - Bonus : Classement selon l'arbre phylogénétique
- Back
 - CRUD sur les informations d'un animal

Technologies

- Front:
 - Android

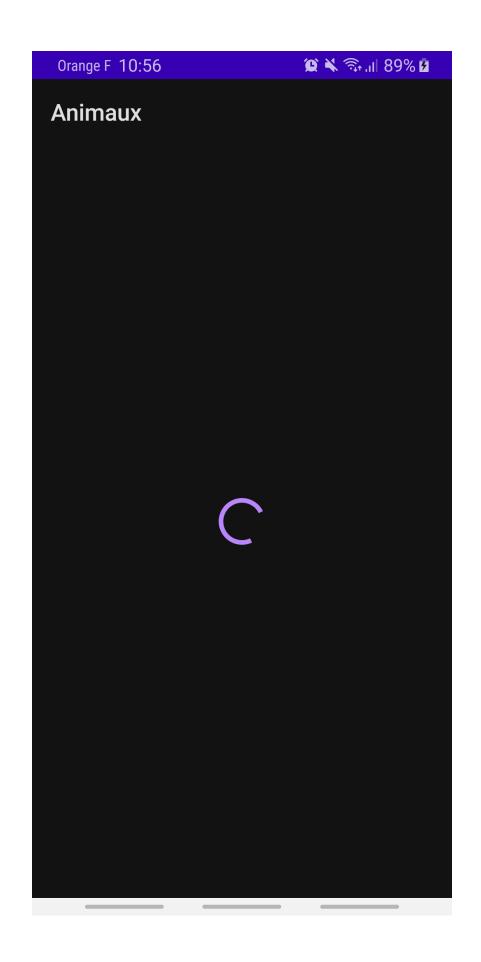
- Java
- Material UI
- Back
 - SpringBoot
 - MySQL
 - Heroku

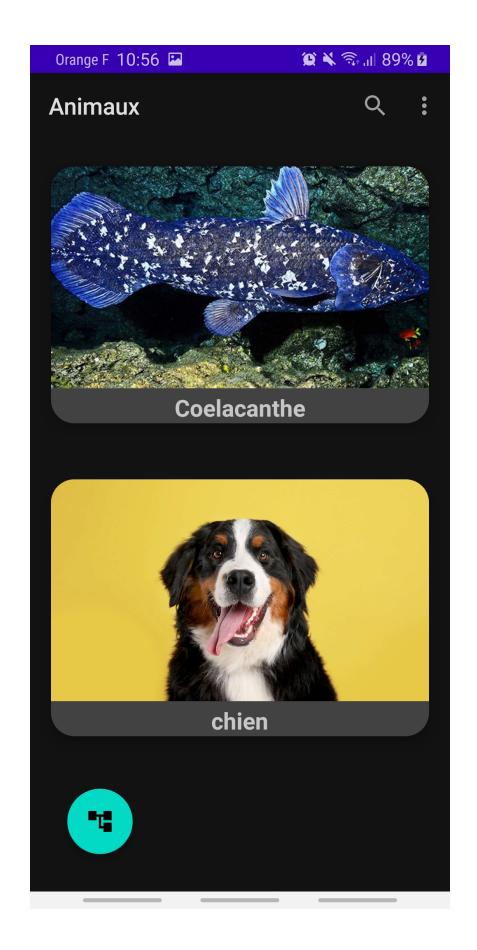
Fonctionnalités et note de difficulté

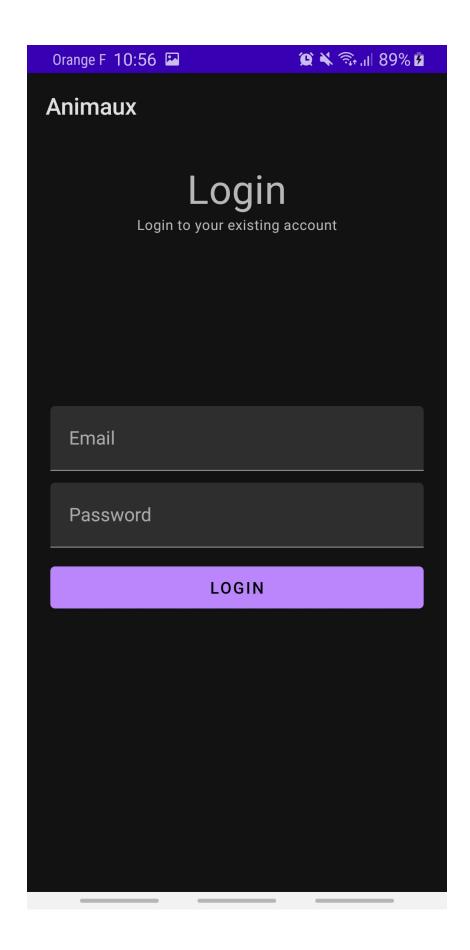
- API Rest:
 - Route: 3
 - o Postman: 2
 - Test:1
 - o Swagger: 2
- Heroku:
 - o Api hébergée: 4
 - o BDD hébergée: 2
- ORM:4
- Appel API: 2
- Partie client :
 - o Recherche: 2
 - RecyclerView de cartes : 2
 - o Page d'affichage complet de la fiche animal : 2
- Partie admin:
 - Swipe pour la supression + annulation : 3
 - Bouton flottant pour l'ajout : 2
 - o Modification: 3

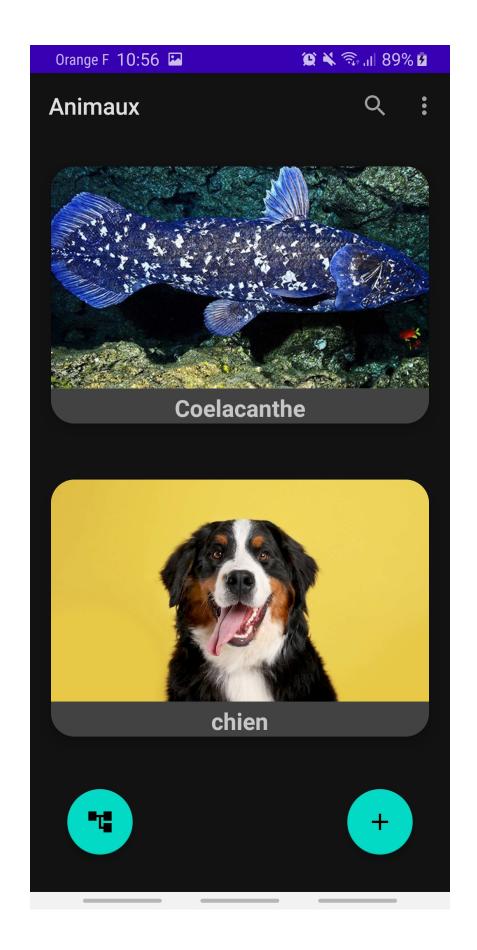
Authentification
Firebase : 2
Page de connexion : 2
• Implémentation de room : 3
Partie arbre phylogénétique
∘ Json: 2
Recyclerview : 2
o Photo:1
• Docker compose : 0
Git
https://github.com/Joktaa/Animaux

https://github.com/Joktaa/animaux-api









Orange F 10:57 🔼	🎾 🔾 🤝 .ill 89% 💆	
Animaux		
Création d'un animal		
Nom animal :		
Nom image :		
Genre :		
Espèce :		
Embranchement :		

