# Application de fiches Animals

Soutenance



Anthony BASTARD Solène CUFFET Joris ROUZIERE

## Sommaire

- Introduction
- > Rôles
- > Organisations
- Technologies
- > Fonctionnel
- Conclusion

### Introduction

- Application de fiches Animals
  - Listes d'animaux avec pour chacun un nom et une photo
  - Une fiche complète disponible
  - Une partie administration pour gérer la liste (ajouter, supprimer, ...)
  - Arbre phylogénétique
  - Les informations sont accessibles via une API

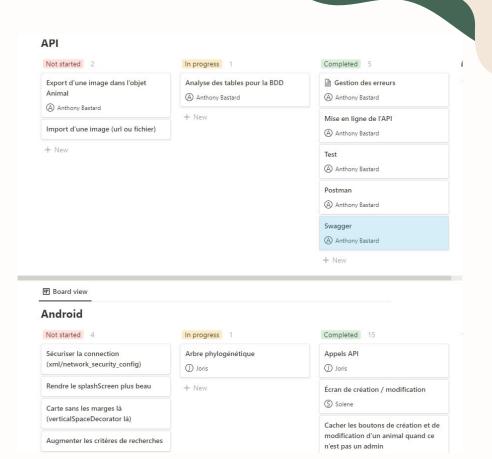
## Rôles

Nous avons décidé de nous répartir selon les affinités techniques et la complexité des tâches.

Ainsi, Anthony s'occupera de l'API, tandis que Solène et Joris s'occuperont de l'application android.

## **Organisation**

- Joris en chef de projet
- Réunion tous les matins pour un petit point
- Réunion après manger pour un autre point



## Les technologies

### Front

- Android
- Recycler View
  - Recyclage des éléments non visibles -> performance
- Room
  - Base de donnée interne
  - Moins de requêtes API
- Fragments
  - Affichage léger dans une activité lourde -> performance
- NavGraph
  - Graphique de navigation inter-fragments
  - Facilité de développement

## **Back**

- Application
  - Java
  - Spring Boot
  - Mockito
  - Swagger

- Heroku
- MySql
- Postman

## Fonctionnel



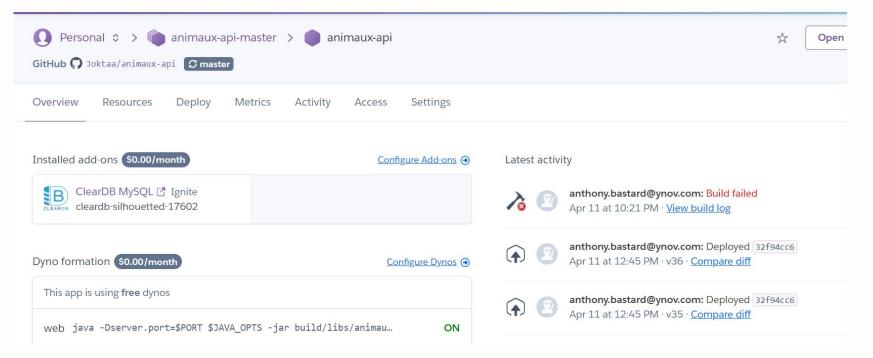
## **API**

#### Début :

- Création de l'api en local
- Création de la bdd en local

### **API**

- Hébergement de l'application sur Heroku
- Nombreux problèmes



## **API**

- Documentation
  - Postman
  - Swagger
  - ReadMe
- Test (Mockito)
- Correction de bugs et découverte de problèmes

## **Android**

- Écran de chargement
  - Téléchargement des données dans room
- Liste d'animaux
  - Recycler view
  - Recherche
  - Suppression et annulation
  - Boutons (Recherche, Connexion, Déconnexion)
- Page de login
  - FireBase
  - Bouton(Login)
- Page d'ajout
  - Appel api postAnimal
  - Requête room
  - Bouton(Enregistrer)

## **Android**

- Page animal
  - Appel api getAnimalById
  - Bouton(modifier animal)
- Page de modification
  - Appel api getAnimalById
  - Appel api putAnimal
  - Requête room
  - Bouton(Enregistrer)
- Arbre phylogénétique
  - Json local avec toutes les informations
  - Fragment adaptant l'affichage selon le json
  - En fin de chaîne : recherche dans la classification

## Conclusion



#### Soft skills

Gestion de projet plus professionnel : Tableau de tâches, points réguliers, travail sur des branches

#### Hard skills

Application android complexe

Technologies professionnelles : SpringBoot, Room, Fragments, RecyclerView

Heroku, Postman, Swagger, Mockito

## Merci de votre attention

**Avez-vous des questions?**