Wykaz wybranych technologii:

Języki:

- 1. Java SE
- 2. Java ME
- 3. SQL
- 4. Wszystkie języki front-endowe (na razie się nimi nie przejmujemy).

Technologie:

- 1 REST api
 - a. https://devszczepaniak.pl/wstep-do-rest-api/
 - b. https://www.devmobile.pl/rest-api-od-podstaw/
- 2 JSON
- 3 * JavaPersistenceApi (ORM)
 - a. https://kobietydokodu.pl/13-baza-danych-z-jpa-cz-1/
- 4 * JEE
- 5 * Spring Framework / SpringBoot
 - a. https://javastart.pl/baza-wiedzy/frameworki/spring
- * Możliwe, że uda się uniknąć dużych businessowych frameworków w projekcie. Jeśli nie, warto zawczasu coś tam o nich poczytać.

Narzędzia:

- 1. VCS Git
- 2. IDE **Intelij IDEA**. Można zainstalować płatną wersję za free, na konto studenckie sprawdzone info.
- 3. IDE Android Studio
- 4. Apache Maven
 - a. https://www.kodolamacz.pl/blog/wprowadzenie-do-apache-maven-czyli-jak-tworzy-sie-projekty-w-swiecie-java/
 - b. http://namiekko.pl/2016/03/26/na-co-komu-maven/
- 5. **Postman** programik do testowania wywołań REST.

Wiedza ogólna:

 Podstawowy podstaw z programowania obiektowego, protokołu http, i relacyjnych baz danych.

Na razie tylko tak pobieżnie. Nie podaję jeszcze wersji i konkretnych implementacji poszczególnych komponentów, bo sam musimy się upewnić które będą dla nas najwygodniejsze. Bardziej niż szczegóły i dokumentacja interesuje nas wiedza ogólna. Świadomość czym są i do czego służą dane komponenty, oraz w jaki sposób usprawniają wytwarzanie oprogramowania i dlaczego warto ich używać. To nam absolutnie wystarczy w tym momencie. Tam, gdzie nie podałem linków artykuły na wiki powinny całkowicie wystarczyć.

Jakby coś było niejasne, lub mielibyście jakieś pytania, piszcie do mnie śmiało.

Marcin