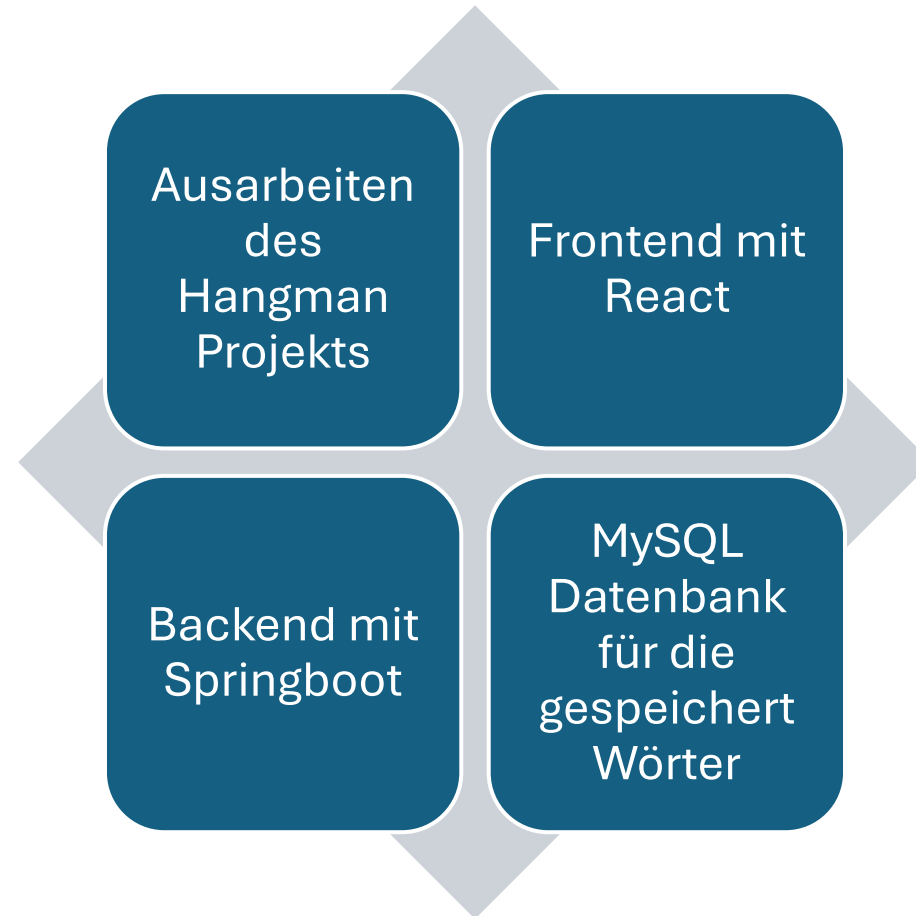
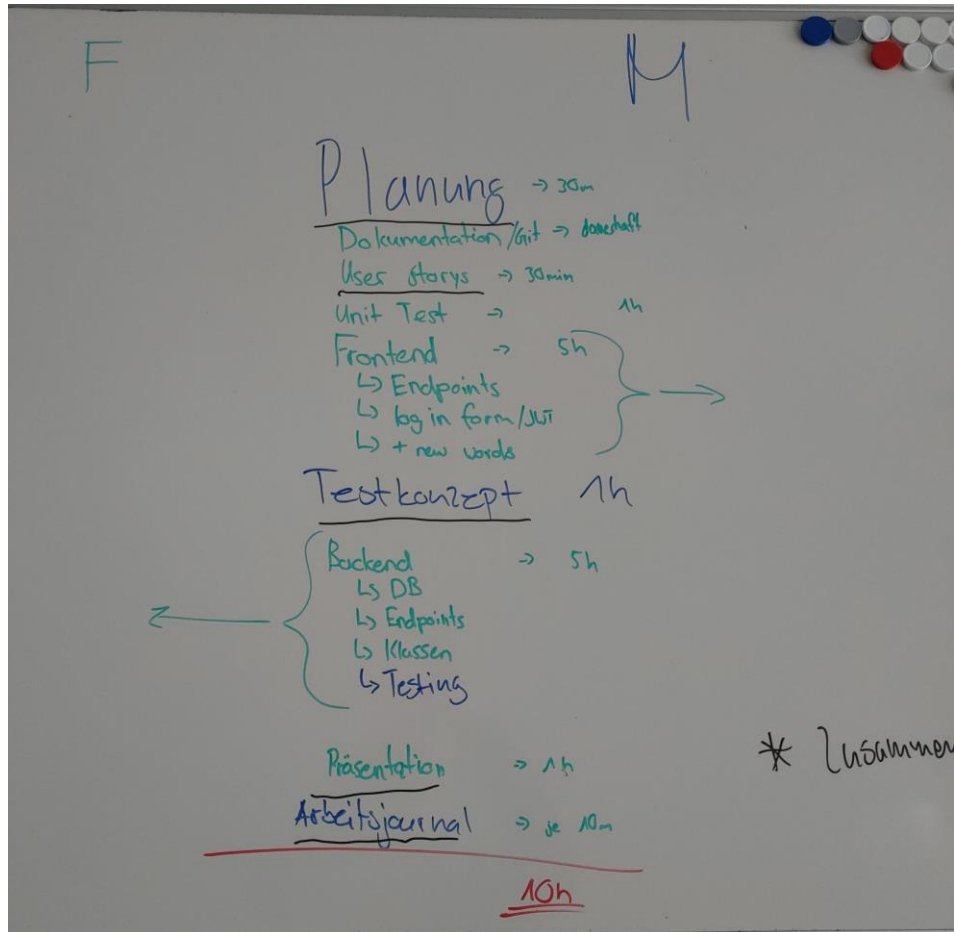


H A N _ M A N

Projektidee



Projektstart



Handwritten project plan on a whiteboard. The plan is organized into sections: Planung, Dokumentation/Git, User stories, Unit Test, Frontend, Testkonzept, Backend, Präsentation, and Arbeitsjournal. A large blue arrow points from the whiteboard to the right.

Arbeitsplanung	Aufgabe	Zeit - Soll
22.11.2024	User Stories	30 min
22.11.2024	Planung	30 min
22.11.2024 - 28.11.2024	Frontend	5 h
22.11.2024 - 28.11.2024	Testkonzept	1h
22.11.2024 - 28.11.2024	Backend	5h
22.11.2024 - 28.11.2024	Präsentation	1h
22.11.2024	Arbeitsjournal Block 7	10 min
22.11.2024	Arbeitsjournal Block 7	10 min
23.11.2024	Arbeitsjournal Block 8	10 min
24.11.2024	Arbeitsjournal Block 8	10 min
28.11.2024	Arbeitsjournal Block 9	10 min
28.11.2024	Arbeitsjournal Block 9	10 min
22.11.2024 - 28.11.2024	Dokumentation	Dauerhaft
28.11.2024	Abgabe	-



Arbeitsplanung	Aufgabe	Zeit - Soll
22.11.2024	User Stories	30 min
22.11.2024	Planung	30 min
22.11.2024 - 28.11.2024	Frontend	5 h
22.11.2024 - 28.11.2024	Testkonzept	1h
22.11.2024 - 28.11.2024	Backend	5h
22.11.2024 - 28.11.2024	Präsentation	1h
22.11.2024	Arbeitsjournal Block 7	10 min
22.11.2024	Arbeitsjournal Block 7	10 min
23.11.2024	Arbeitsjournal Block 8	10 min
24.11.2024	Arbeitsjournal Block 8	10 min
28.11.2024	Arbeitsjournal Block 9	10 min
28.11.2024	Arbeitsjournal Block 9	10 min
22.11.2024 - 28.11.2024	Dokumentation	Dauerhaft
28.11.2024	Abgabe	-

Akzeptanzkriterien

Admin

- Kann Wörter hinzufügen, löschen und editieren

User

- Muss eingeloggt sein, um zu spielen
- Kann keine Wörter hinzufügen, löschen oder editieren
- Kann sich beim erstmaligen Besuch registrieren

Hindernisse / Offene Punkte

Unit-Tests

Korrekte Verlinkung der Endpunkte

Freigaben der Endpunkte für richtige Rollen

Design-Choice

Löschen von Wörtern über das Frontend

Dummy Wörter einfügen

Fazit

