

Jolan Bertin

Étudiant en Informatique

04/06/2002

% 06 33 23 05 67

□ jolan.bertin2002@gmail.com

• https://github.com/Jolan-B

Permis B, véhicule personnel

Compétences Informatiques

(du plus au moins utilisé)

• Programmation:

- Java
- Python
- Bash
- -C

• Développement Web :

- HTML
- CSS
- JavaScript
- JavaFX

• Base de Données :

- MySQL

Centres d'Intérêts

- Bricolage
- Animaux
- Jeux vidéo
- Sport

Langues

• Anglais B2

Formation

2024 - 2027: BUT Informatique

IUT Nord Franche Comté, Belfort (90)

2023 - 2024: L1 Informatique, Mathématiques et Applications (IMA)

UGA (Université Grenoble Alpes), Saint-Martin-d'Hères (38)

2022 - 2023: CPGE ATS Biologie

Lycée Frédéric Bazille, Montpellier (34)

2020-2022: BTS Agricole option Aquaculture

Lycée Bréhoulou, Fouesnant (29)

 $2020\colon \mathbf{Baccalaur\acute{e}at}\ \mathbf{Scientifique},\ \mathrm{sp\acute{e}cialit\acute{e}}\ \mathrm{Math\acute{e}matiques}$

Lycée Georges Cuvier, Montbéliard (25)

Projets

2025: Création d'un site marchand en groupe de 4, gérant des articles et des utilisateurs (framework Flask)

2024 : Création d'un script Java modificateur de voix comme un vocodeur simple (projet en binôme)

2024 : Création d'un catalogue web fonction nant avec une base de données

2024 : Création d'un site informatif sur une entreprise du numérique française (prise en main de HTML et CSS)

2023 : Création d'un jeu des tours de Hanoï en Python

Expériences Professionnelles

2021: Stage en entreprise (3 semaines)

Europêche Audincrourt (25)

- Gestion des stocks
- Réception des livraisons
- Mise en rayon

 $2021\colon \mathbf{Stage}$ production en Pisciculture (9 semaines) Ike Koi(01)

- Missions en autonomie
- Entretien et aménagement du site
- Manipulation des poissons