

# Barème d'évaluation – Projet Java : Formes géométriques en SVG

Total : 20 points

---

## 1. Implémentation du code – 12 points

Critère	Points
Implémentation complète de l'interface <code>IForme</code> dans toutes les classes	2 pts
Structure des classes : Utilisation d'une classe abstraite et respect principe POO	2 pts
Fonctionnement correct des méthodes ( <code>deplacer</code> , <code>redimensionner</code> , <code>dupliquer</code> , etc.)	2.5 pts
Gestion correcte des groupes de formes ( <code>Groupe</code> )	2 pts
Implémentation correcte de <code>Secteur</code> et <code>Camembert</code> (formes avancées)	2 pts
Export propre en SVG via la méthode <code>enSVG()</code>	1.5 pt

---

## 2. Tests unitaires – 5 points

Critère	Points
Tests présents pour chaque forme	1.5 pt
Tests sur les principales méthodes fonctionnelles	2 pts
Utilisation d'un framework de test (ex : JUnit)	0.5 pt
Tests sur cas limites / erreurs (redimensionnement négatif, rotation extrême, etc.)	1 pt

---

## 3. Documentation Javadoc – 1.5 point

Critère	Points
Présence de Javadoc sur les classes et méthodes publiques	1 pt
Clarté, concision et utilité des commentaires	0.5 pt

---

## 4. Qualité du code (style Java) – 1.5 point

Critère	Points
Respect des conventions Java (camelCase, indentation, noms significatifs)	0.5 pt
Lisibilité du code (bonne organisation, clarté, pas de redondance)	0.5 pt
Organisation du projet (structure de dossiers, séparation logique)	0.5 pt

---

### Bonus (facultatif) – +0.5 à +1 pt

- Fonctionnalité bonus pertinente (ex : export JSON, GUI, SVG animé)
- Très bonne initiative de conception ou architecture élégante

---

### Rappel des formes attendues :

Cercle, Ligne, Polygone, Rectangle, Triangle, Groupe, Secteur, Camembert  
→ Toutes implémentent l'interface IForme et ses méthodes obligatoires :

- centre()
  - colorier(String...)
  - déplacer(double, double)
  - description(int)
  - dupliquer()
  - hauteur()
  - largeur()
  - redimensionner(double, double)
  - tourner(int angle)
  - aligner(Alignement alignement, double cible)
  - enSVG()
-