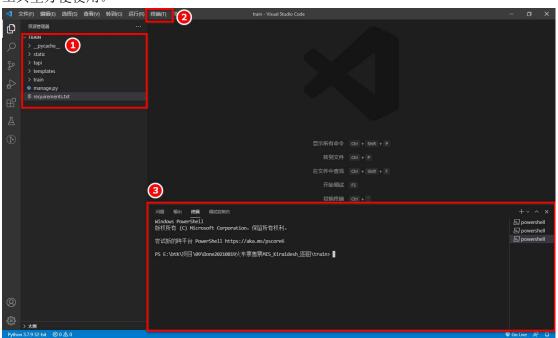
部署与启动步骤

一、用开发工具打开项目代码的根目录

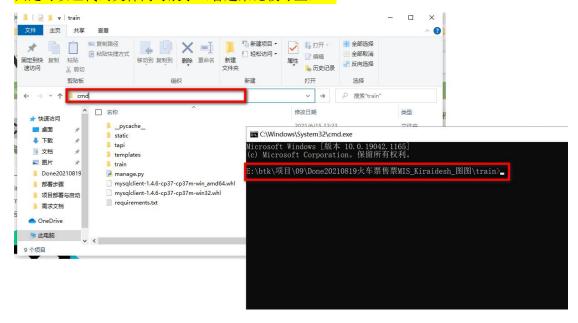
1、右键文件夹,选中对应的开发工具打开,或者在开发工具中直接打开文件夹均可。 (文件夹名称不必在意,这里只是以一个项目作为例子)



- 2、这里以 VScode 开发工具作为例子,如使用 PyCharm 开发工具,步骤类似,这里不涉及开发工具的具体使用,只是用于展开整个项目文件。
- 3、右侧就是项目的所有文件(①),点击终端(②)点击里面的"新终端"按钮,会弹出来 cmd 命令行区域(③)。这里的终端跟外面的小黑窗作用一致,只是镶嵌在了开发工具里方便使用。



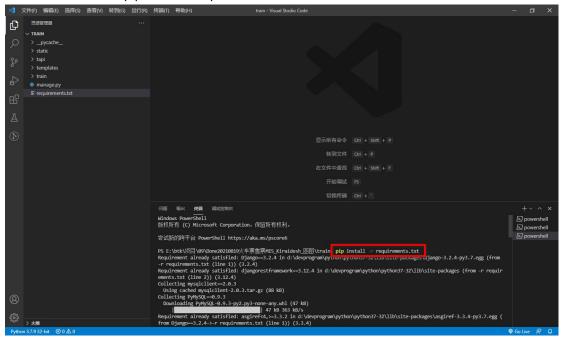
注:如果没安装开发工具,或者不想这么麻烦打开,可以直接在项目根目录里打开 cmd 终端,效果一样,我们只是需要输入几行命令让项目跑起来,步骤 1、2、3 用开发工具打开,只是可以让代码文件同时展示(看起来比较专业)。



二、安装依赖

一个项目需要许多依赖的库(巨人的肩膀),如果项目根目录下有 requirements.txt 文件,则可以一步安装这些依赖。

在终端中输入 pip install -r requirement.txt 回车,执行自动安装依赖。



三、启动项目

这里以 django 项目启动命令为例,在终端中输入 python mange.py runserver (①)回车,启动项目,如出现(②)则表示项目启动成功,其中 http://127.0.0.1:8000/ 就是项目启动的本地地址与端口。当然后面还需要加上具体页面的路由才能访问。具体各页面路由详见访问地址文件。



启动好后,在浏览器中输入访问地址,即可看到页面。如下图

