

Assignment1

1.书山有路勤为径...

以“图书馆借书、还书”为场景，为下面的每个实体设计一个类，并定义相关的属性和方法。

1)大学里的学生; 2)书籍; 3)大学图书馆的管理员

Student	Book	Admin
+Name +IDnumber +Grade +MaxNumber +BorrowedNumber	+Name +Author +Publisher +ISBN +TotalNumber +BorrowedNumber	+Name +ID +password
+add_student() +delete_student() +find_student() +borrowbook() +returnbook()	+add_book() +delete_book() +find_book()	+change_password() +check_info() +modify_record()

2.驾照在手好多年...

分别从“厂家、车主、交通管理部门”3个角度，设计3个“汽车”的类，并定义相关的属性和方法。

Car_Factory	Car_Owner	Car_TransSystem
+Engine +Wheel +Underpan +OtherElements +Price	+Brand +Type +Speed +PurchaseDate +RunLength	+PlateNumber +Owner +Type +Color +Loader +Speed +Info
+getEngine() +getWheel() +getUnderpan() +getOtherElements() +sell()	+start() +accelerate() +turn() +brake() +shutoff() +getinfo()	+add() +delete() +search() +modify_info()