

Prosjekt oppgave evaluering

Organisering av arbeide

Vi valgte å organisere gruppen slik at vi kunne jobbe agile. Først satte vi oss ned og leste gjennom oppgaven for så å finne noen krav. Heretter har vi jobbet på de viktigste kravene først og sørget for å få pushet kode ofte til GitHub. Vi har kjørt sprinter på en uke omgangen mer eller mindre gjennom hele semesteret. Ved enden av hver sprint, har vi holdt møte og snakket om tingene vi har gjort, problemer vi har støtt på og hva vi skal gjøre neste sprint. Som tiden gikk endret vi mer og mer på hva vi ville rekke og sørget alltid for å få gjort det som vi syntes var viktigst for MVP. Vi endret ikke noe på kravene, men vi har endret en del på hva som vi mente var viktigst. Så jeg vil selv si at vi har jobbet ganske agile og tilpasset oss tiden vi hadde for å bli ferdig til tiden. Selv om vi prøvde også å kjøre TDD, som en del av vår agile arbeidsform, fikk vi dessverre kun dette delvis til. Dette kommer nok av mangel på erfaring, og at vi ofte gjorde endringer på koden i ettertanke slik at testene knakk. Men vi fikk laget en del tester som vi selv synes dekker prototypen og kravene godt.

Organiseringen funget veldig bra, å ha sprinter hvor vi bestemte oss for hva vi skulle gjøre til neste funket veldig bra. Vi fikk alltid gjort noe hver uke, og prosjektet ble aldri lagt på vent. Vi brukte i tillegg git og GitHub til administrerer vår kode. Dette funget også veldig bra, vi har prøvd å flere slikke konflikter som vi klarte å fikse både individuelt og som gruppe. Jeg tror det eneste vi kanskje misforsto var at vi egentlig skulle gjøre en fork av prosjektet som vi kunne arbeide på selv uten at vi alle jobbet på det samme repository.

Jeg tror de mest negative sider ved arbeidet i gruppa, var når vi ble uenige om hvordan ting skulle være. Vi hadde ingen skikkelig leder i gruppen som «viste bedre», så vi prøvde å løse uenigheter så bra vi kunne.

Arbeidsfordeling

Arbeidsfordelingen har vært ganske så stabil og like fordelt føler jeg. Vi har alle jobbet på de forskjellige komponenter av koden, og har alle vært med på å skrive dokumentasjonen. Selv har jeg vært den som startet opp med å lage innlegging av ny parkeringsplass siden, og har laget flere av metodene i ParkingController og ListRepository. Jeg føler jeg selv har hatt mest ansvar for selve ParkingControlleren selv om vi alle har jobbet på den. Jeg har også skrevet en tester for både ParkingController og ListRepository. I dokumentasjonen har jeg skrevet en god del av introen. Dvs. forklaring av problemstilling og domenet. Men også har jeg skrevet om avhengigheter og største parten av forklaring av systemet. Som mine to diagrammer har jeg laget det store tilstandsdiagram av hvordan Gui flytter fra side til side, samt sekvens diagrammet som viser hvordan Gui får tak i en Parkeringsplass informasjon ved å tilkalle ParkingController osv.

Lærdom til senere

Selv føler jeg at jeg har lært mye av prosjektet, spesielt hvordan å finne krav, jobbe i team, hvordan bruke git og github, og ikke minste testing. Git har jeg prøvd å holde på før i tiden, men kun alene så det var ganske gøy å prøve å jobbe sammen med noen andre på et større prosjekt, så jeg kunne få prøvd ut

noen de andre styrker til git-systemet. Testing har jeg også sett mye av verdien og kommer helt sikkert til å bruke i senere prosjekter.