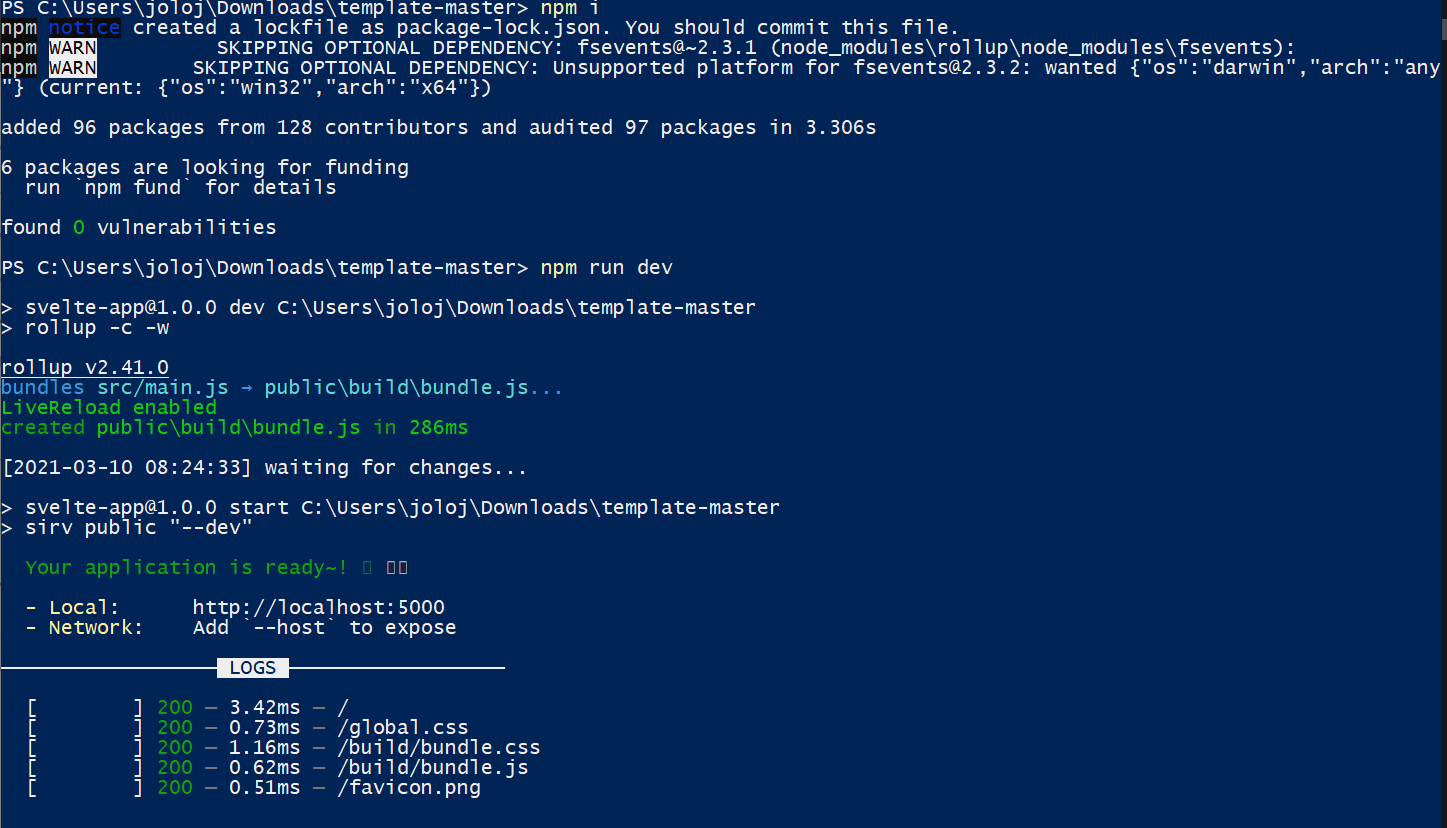
SVELTE

Projet switter

Etage 1

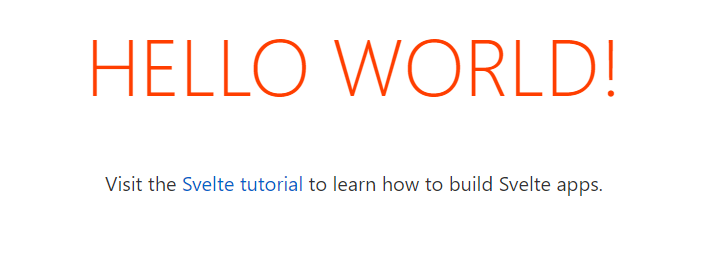
Commande récupérée sur https://svelte.dev/





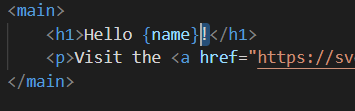
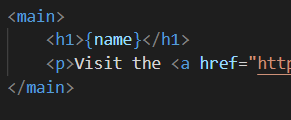
Puis ouvrir avec https://localhost:5000

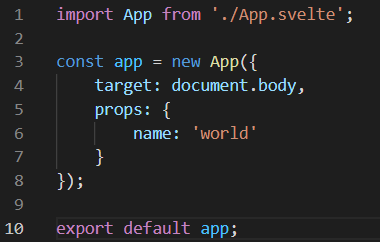
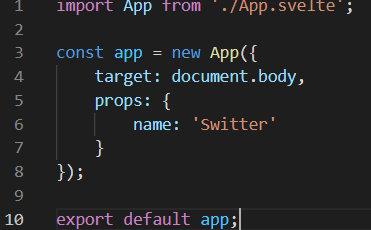
Résultat :



ETAPE 2

Afin de personnaliser l’appli on va modifier les variables dans les fichiers main.js et App.svelte

Création d’instance :

