

Specifica del Progetto di Laboratorio

Architettura degli Elaboratori II

Andrei Ciulpan
Matricola: 872394 - Turno: A
`andrei.ciulpan@studenti.unimi.it`

1 Introduzione

Il progetto consiste nella scrittura di un programma in linguaggio assembly utilizzando il simulatore MARS. Il programma chiederà all'utente l'introduzione di un numero via console, dopodichè esporrà un menu così come segue:

1. Calcola la sequenza di Collatz del numero N
2. Stabilisci se N è primo
3. Stabilisci se N è pari/dispari
4. Dammi un numero casuale compreso tra 1 e N
5. Riprova con un altro numero
6. Esci

L'output del programma dipenderà dall'opzione scelta.
Saranno presenti le seguenti funzioni:

1. `int collatz(int N)` # funzione ricorsiva
2. `int primo(int N)`
3. `int pari(int N)`
4. `int random(int N)`