

**Московский государственный технический  
университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

**Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»**

**Отчет по лабораторной работе №2  
«Объектно-ориентированные возможности языка Python»**

Выполнил:  
студент группы ИУ5-34Б:  
Мамоу Асман  
Подпись и дата:

проверил:  
преподаватель каф. ИУ5  
Гапанюк Ю.Е  
Подпись и дата:

Москва, 2022 г.

Описание задания:

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием `pip`.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла `main.py`) должны располагаться в пакете `lab_python_oop`.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета `lab_python_oop`.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь](#).
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь](#).
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля `math`.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
10. Определите метод `"repr"`, который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>

11. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.

12. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - [https://docs.python.org/3/library/\\_\\_main\\_\\_.html](https://docs.python.org/3/library/__main__.html)). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):

- Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- Круг зеленого цвета радиусом N.
- Квадрат красного цвета со стороной N.
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

13. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

Текст программы:

Main.py

```
from rectangle import Rectangle
from circle import Circle
from square import Square
import cowsay

def main():
    r = Rectangle("синего", 3, 2)
    c = Circle("зеленого", 5)
    s = Square("красного", 5)
    print(r)
    print(c)
    print(s)
    cowsay.meow("Привет")

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Circle.py

```
from figur import Figure
from color import FigureColor
import math

class Circle(Figure):
    FIGURE_TYPE = "Круг"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
```

```

        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, r_param):
        self.r = r_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        return math.pi * (self.r ** 2)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета радиусом {} площадью  

    {}'.format(Circle.get_figure_type(), self.fc.colorproperty, self.r,
               self.square())

```

## Color.py

```

class FigureColor:
    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def colorproperty(self):
        return self._color

    @colorproperty.setter
    def colorproperty(self, value):
        self._color = value

```

## Figur.py

```

from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):
    @abstractmethod
    def square(self):
        pass

```

## Rectangle.py

```

from figur import Figure
from color import FigureColor

class Rectangle(Figure):
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, width_param, height_param):
        self.width = width_param
        self.height = height_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        return self.width * self.height

    def __repr__(self):

```

```
        return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью  
{},'.format(Rectangle.get_figure_type(),  
self.fc.colorproperty, self.width, self.height,  
self.square())
```

# Square.py

```
from rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
    FIGURE_TYPE = "Квадрат"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, side_param):
        self.side = side_param
        super().__init__(color_param, self.side, self.side)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}.'.format(Square.get_figure_type(), self.fc.colorproperty, self.side, self.square())
```

## Результат

```
C:\Users\asman\PycharmProjects\LAB_2\venv\Scripts\python.exe C:/Users/asman/PycharmProjects/LAB_2/main.py
Прямоугольник синего цвета шириной 3 и высотой 2 площадью 6.
Круг зеленого цвета радиусом 5 площадью 78.53981633974483.
Квадрат красного цвета со стороной 5 площадью 25.
```