



Nombre		Matrícula
Asignatura: Lenguaje de Programación II	Carrera:	Fecha: 01/06/2022
Profesor (a): Rodrigo Cáceres	Semestre: 2022.2	Turno: Noche
EP1 () EP2 (X) EXTRAORDINARIO () PF () PFE1 () PFE2 ()		
Puntaje Trabajo de Proceso: 12 p		Puntaje Obtenido T. Proceso :.....
Puntaje Prueba Escrita: 13 p		Puntaje Obtenido P. Escrita:.....
Puntaje Total EP2: 25p		Puntaje Total obtenido EP2:.....
Indicaciones: <ul style="list-style-type: none">• Recuerda colocar tu nombre completo y el N° de Matrícula en la prueba, en los lugares previstos para el efecto.• La prueba es individual.• Se recomienda que utilices todos los materiales de clases a fin de resolver los planteamientos presentados.• En el desarrollo de la evaluación debes utilizar los términos técnicos aprendidos en la asignatura.• Aplica los conocimientos adquiridos en la resolución de los casos prácticos, especialmente al sustentar tu postura.• El lugar de entrega es en el módulo “Mi Aula”, apartado de ACTIVIDAD.• Debes desarrollar tu evaluación en un archivo Word / Excel y posteriormente convertirlo a formato PDF, para subirlo a la plataforma.• El nombre del archivo debe ser: EP1_Apellidos_ Nombres (ejemplo: EP1_González Mendez_Juan Gabriel)		

1. Realizar un programa en C donde se cargue una pila y una cola con una cantidad variable de elementos. Luego leer dos valores enteros a y b. Una vez cargadas ambas estructuras y leído los dos valores, en una nueva cola cargar todos los valores, primero de la pila y luego de la cola, todos los elementos que se encuentren dentro del rango (a – b) y (a+b). Ejemplo: a = 6 y b = 2 y teniendo la pila 1->2->3->NULL y la cola 4->5->6->7->8->9->NULL. Se tiene que cargar todos los valores que estén entre [6-3,6+3], o sea [3,9]. Según el ejemplo la nueva cola quedaría 3->4->5->6->7->8->9->NULL. (13 pts)