
Package

juegopreguntasjmgestal

juegopreguntasjmgestal

Class JuegoPreguntasJMGestal

java.lang.Object

└─ juegopreguntasjmgestal.JuegoPreguntasJMGestal

```
public class JuegoPreguntasJMGestal
    extends java.lang.Object
```

Constructor Summary

public	JuegoPreguntasJMGestal()
--------	--

Method Summary

static void	main (java.lang.String[] args)
-------------	--

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

JuegoPreguntasJMGestal

```
public JuegoPreguntasJMGestal()
```

Methods

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

juegopreguntasjmgestal

Class PreguntasMetodos

java.lang.Object

└─ juegopreguntasjmgestal.PreguntasMetodos

public class **PreguntasMetodos**
extends java.lang.Object

Constructor Summary

public	PreguntasMetodos()
--------	------------------------------------

Method Summary

static boolean	comprobarRespuestas (java.lang.String respuesta, java.lang.String correcta)
static void	generarMensaje (boolean solucion)
static void	generarPregunta1 ()
static void	generarPregunta2 ()
static void	generarPregunta3 ()
static void	generarRespuestas1 ()
static void	generarRespuestas2 ()
static void	generarRespuestas3 ()
static void	introducirRespuestas (java.lang.String[] soluciones)

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

PreguntasMetodos

public **PreguntasMetodos**()

(continued from last page)

Methods

generarPregunta1

```
public static void generarPregunta1()
```

generarRespuestas1

```
public static void generarRespuestas1()
```

generarPregunta2

```
public static void generarPregunta2()
```

generarRespuestas2

```
public static void generarRespuestas2()
```

generarPregunta3

```
public static void generarPregunta3()
```

generarRespuestas3

```
public static void generarRespuestas3()
```

comprobarRespuestas

```
public static boolean comprobarRespuestas(java.lang.String respuesta,  
                                           java.lang.String correcta)
```

generarMensaje

```
public static void generarMensaje(boolean solucion)
```

introducirRespuestas

```
public static void introducirRespuestas(java.lang.String[] soluciones)
```