

## Descripción

Implementación de una estructura de datos matriz de tamaño fijo para tipos de datos enteros con signo.

## Implementación

Deberá proveer una implementación de dicha estructura en una clase de C++ con las siguientes características:

1. Constructor por defecto: Inicializa una matriz vacia (lineas y columnas en 0)
2. Constructores de inicialización con lineas y columnas definidas por el usuario
3. Constructor de copia
4. Destructor
5. Método **rowCount**: Devuelve la cantidad de lineas en la matriz
6. Método **columnCount**: Devuelve la cantidad de columnas en la matriz
6. Método **at** para leer/escribir un elemento en una linea y columna especifica. Este método deberá lanzar una exception si los valores estan fuera de rango.
7. Método **toString**, para devolver una representación en cadena de caracteres de la matriz.

1	2	3
2	4	6

Para esta matriz el método toString deberá devolver lo siguiente:

**[[1, 2, 3], [2, 4, 6]]**

Para la implementación los datos de la matriz se pueden almacenar en un arreglo lineal. En cuyo caso necesitará convertir una dirección de 2 dimensiones (linea, columna) a una *dirección lineal* usando la siguiente fórmula:

**dir\_lineal = linea \* COLUMNAS + columna**

Donde **COLUMNAS** es la cantidad total de columnas en la matriz.