

# Guía para Ejecutar la Aplicación De Prueba Técnica en Java con NetBeans Equipos de Futbol

## Introducción

Esta guía proporciona instrucciones paso a paso para ejecutar la aplicación desarrollada en Java utilizando NetBeans. Asegúrate de seguir estas instrucciones cuidadosamente para garantizar una ejecución exitosa.

## Requisitos Previos

Antes de comenzar, asegúrate de que tu sistema cumpla con los siguientes requisitos:

Java JDK: Debe estar instalado en tu sistema. Puedes descargarlo desde <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>

NetBeans IDE: Debe estar instalado en tu sistema. Puedes descargarlo desde <https://netbeans.apache.org/download/nb122/nb122.html>

Git: Debe estar instalado en tu sistema. Puedes descargarlo desde <https://git-scm.com/downloads>

## Problema 2

*Desarrolle un programa que permite ingresar la siguiente información de un equipo de futbol:*

- Nombre del equipo
- Estadio del equipo
- Cantidad de títulos
- Lista de jugadores titulares (Cada uno con nombre y posición)
- Lista de jugadores suplentes (Cada uno con nombre y posición)

*Después de ingresar la información, el programa debe dar la opción para generar algunos de estos reportes:*

1. Reporte básico (Nombre del equipo, títulos ganados y cantidad total de jugadores)
2. Reporte detallado (Nombre del equipo, listado con el detalle de todos los titulares y todos los suplentes)

*Al seleccionar la opción deseada el programa debe imprimir la información que se pide en cada reporte.*

*Nota: Se debe realizar el ejercicio con programación orientada objetos.*

*No se requiere interfaz gráfica..*

**Proyecto de la prueba técnica: enlace de descarga**

<https://github.com/Jomeva12/PruebaSodaEquiposFutbol.git>

## Instrucciones para Ejecutar

1. Crea carpeta en una ruta preferida con nombre **"ProyectoFutbolMelendez"**
2. Dentro de la carpeta abre una terminal y ejecuta el comando  
git clone <https://github.com/Jomeva12/PruebaSodaEquiposFutbol.git>  
con esto tienes la carpeta **git** y la carpeta **src**.

## Crea proyecto en netbeans

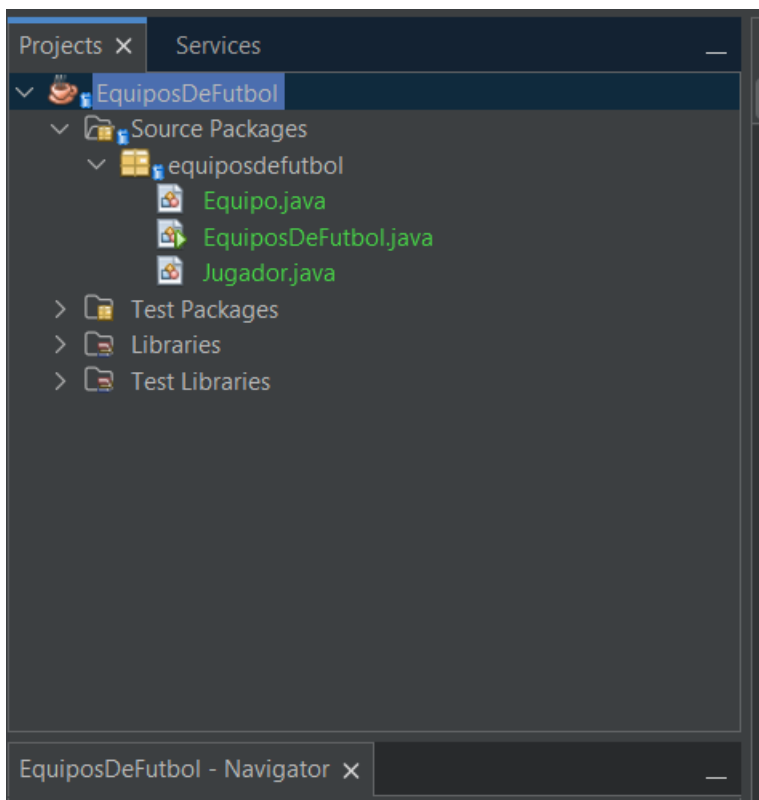
1. categoría **Java with Ant** y Project **JavaApplication** (recuerda la ruta)
2. nombre de proyecto **ProyectoFutbol**
3. finaliza y cierra el proyecto

## Usar proyecto de GIT

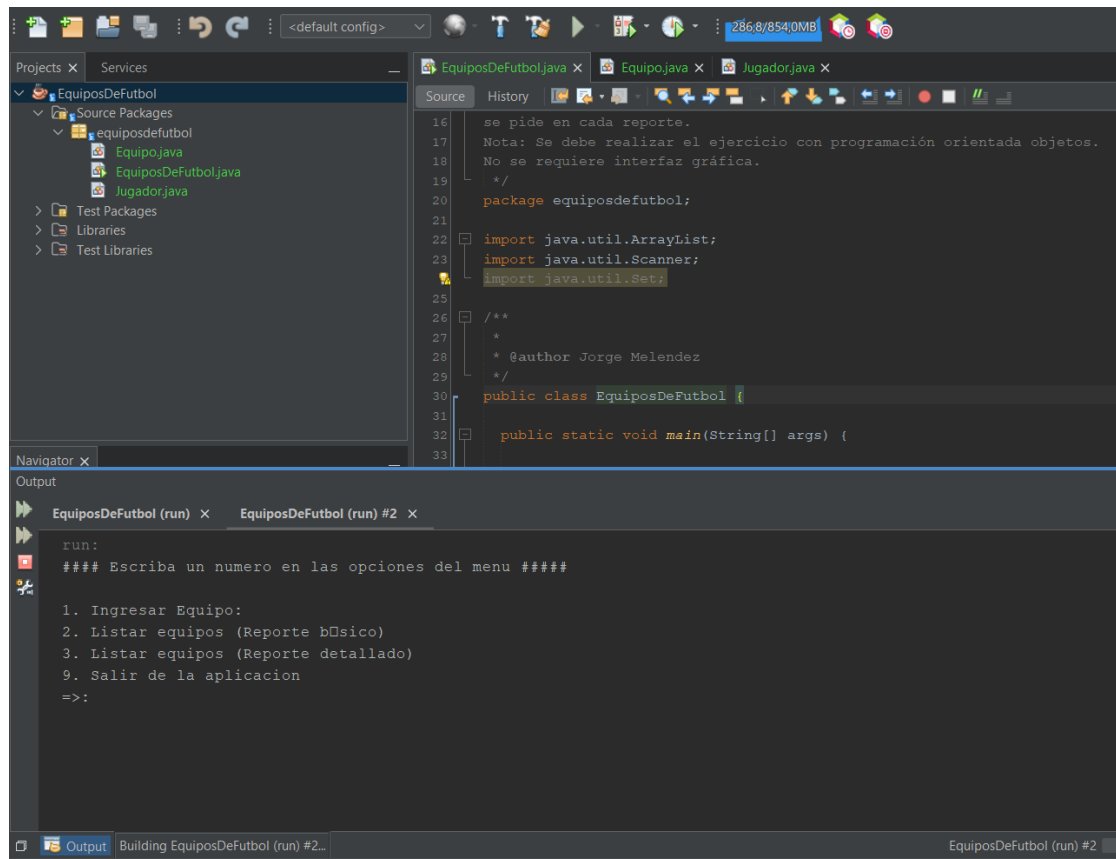
1. Ve a la carpeta donde fue clonado copia las carpetas **git** y la carpeta **src**.
2. En la carpeta del nuevo proyecto creado (**ProyectoFutbol**) elimina la carpeta src y pega las clonadas
3. En netbeans abre el proyecto creado recientemente (**ProyectoFutbol**)

## Ejecutar prueba

1. Desplazate en las carpetas hasta el archivo (**EquiposDeFutbol**)



Compila el Proyecto, en la consola solicita la entrada de dato.



Mostrar  un men  en donde el usuario deber  escribir uno de los n meros que contenga la opci n que necesite. En el caso de (ingresar un equipo) ser  la opci n 1 quiere decir escribir el numero 1.