

# Dando Inteligencia ao Software Missão Prática Nível 4 Mundo 5

**Período:** 2024.2

**Professor (a):** Jhonatan Alves **Curso:** Desenvolvimento Full Stack

**Disciplina:** Dando Inteligencia ao Software

Nome: Jonathan Araujo - <u>202205178111@alunos.estacio.br</u>

## **Índice**

- 1. Contextualização;
- 2. Descrição;
- 3. Uso;
- 4. Arquitetura do Projeto; e
- 5. Comentários no Projeto Sugestões;

## Contextualização

Uma grande empresa, interessada em abrir, no Brasil, centros de treinamento esportivos vinculados a grandes clubes de futebol da Inglaterra, deseja saber a percepção das pessoas em relação aos clubes citados, de uma forma geral, qual o sentimento delas, expressos através de textos publicados em redes sociais, sobre os mesmos.

### **Descrição**

Este projeto foi desenvolvido como parte de um trabalho acadêmico e envolve a aplicação de Machine learning realizando a tarefa de Processamento de Linguagem Natural de forma a analisar os sentimentos por meio de mensagens em redes sociais.

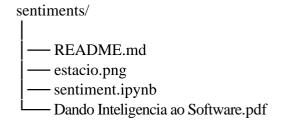
Para essa atividade fora aplicado a Analise de Sentimentos, tarefa de Processamento de Linguagem Natural com uso de Machine Learning. Utilizando a linguagem de programação Python e a biblioteca Spacy.

### Uso

Para executar o projeto, basta acessar o link do Google Colabs presente no README.md ou no próprio script presente no repositório (*sentiment.ipynb*).

### Arquitetura do projeto

A estrutura de diretórios do projeto é a seguinte:



# Comentários no Projeto - Sugestões

Para comunicação direta dentro do notebook, você pode usar a função de comentários do Google Colab. Selecione uma célula ou um bloco de código e clique no ícone de comentários no canto superior direito. Isso facilita a discussão e a colaboração sobre partes específicas do código.