



Dando Inteligencia ao Software
Missão Prática Nível 4 Mundo 5

Período: 2024.2

Professor (a): Jhonatan Alves

Curso: Desenvolvimento Full Stack

Disciplina: Dando Inteligencia ao Software

Nome: Jonathan Araujo - 202205178111@alunos.estacio.br

Índice

1. Contextualização;
2. Descrição;
3. Uso;
4. Arquitetura do Projeto; e
5. Comentários no Projeto - Sugestões;

Contextualização

Uma grande empresa, interessada em abrir, no Brasil, centros de treinamento esportivos vinculados a grandes clubes de futebol da Inglaterra, deseja saber a percepção das pessoas em relação aos clubes citados, de uma forma geral, qual o sentimento delas, expressos através de textos publicados em redes sociais, sobre os mesmos.

Descrição

Este projeto foi desenvolvido como parte de um trabalho acadêmico e envolve a aplicação de Machine learning realizando a tarefa de Processamento de Linguagem Natural de forma a analisar os sentimentos por meio de mensagens em redes sociais.

Para essa atividade fora aplicado a Analise de Sentimentos, tarefa de Processamento de Linguagem Natural com uso de Machine Learning. Utilizando a linguagem de programação Python e a biblioteca Spacy.

Uso

Para executar o projeto, basta acessar o link do Google Colabs presente no README.md ou no próprio script presente no repositório (*sentiment.ipynb*).

Arquitetura do projeto

A estrutura de diretórios do projeto é a seguinte:

```
sentiments/
|
| — README.md
| — estacio.png
| — sentiment.ipynb
| — Dando Inteligencia ao Software.pdf
```

Comentários no Projeto - Sugestões

Para comunicação direta dentro do notebook, você pode usar a função de comentários do Google Colab. Selecione uma célula ou um bloco de código e clique no ícone de comentários no canto superior direito. Isso facilita a discussão e a colaboração sobre partes específicas do código.