# **Manual Gestion Proyectos**

por: Jon Maneiro García

#### **Instalación**

Apartados de la Aplicación

<u>Inicio</u>

**Proveedores** 

<u>Piezas</u>

**Proyectos** 

**Borrar Todo** 

Gestion

<u>Ayuda</u>

# Instalación

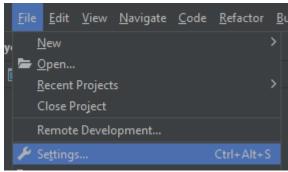
Para empezar, será necesario contar con una copia del programa. Si no dispones de el, puedes descargarlo desde : <a href="https://github.com/Jon-Maneiro/ProyectoHibernate">https://github.com/Jon-Maneiro/ProyectoHibernate</a>.

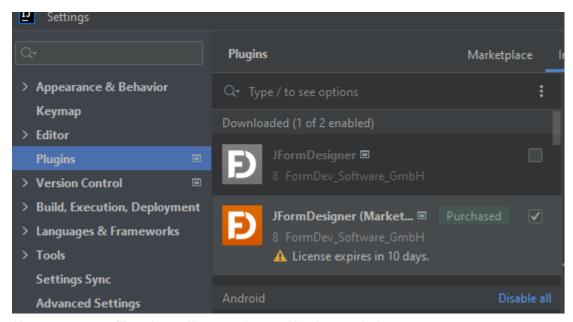
Además necesitarás la versión Ultimate de IntelliJ, pues dispone de ciertas características que se aprovechan en este proyecto. Si no dispones de una copia, no te preocupes, hay una prueba gratuita de 30 días.

Después, hay que asegurarse de que la conexión Hibernate funciona correctamente. Dentro de la carpeta "Recursos" hay un archivo SQL, que se deberá ejecutar en MYSQLWorkbench, para disponer del esqueleto de la base de datos.

Además, habrá que cambiar las variables de conexión que dispone Hibernate, para que se adecúen a la base de datos que disponga en local. Mirar el archivo hibernate.cfg.xml, y comprobar que los datos en el apartado "Databases" (Encontrado en la parte derecha del IDE) son correctos y equivalen a la instancia que esté usando.

Por otro lado, si se desea ver/modificar las vistas, hay que descargarse un plugin(gratuito con prueba de 20 días), llamado JFormDesigner. Se ha elegido este plugin para desarrollar las interfaces graficas por dos motivos: utiliza Swing para las interfaces y dispone de una forma gráfica para crearlas, lo cual lo hace mucho más amigable y simple; no hace falta iniciar el programa constantemente para comprobar el aspecto de la interfaz.





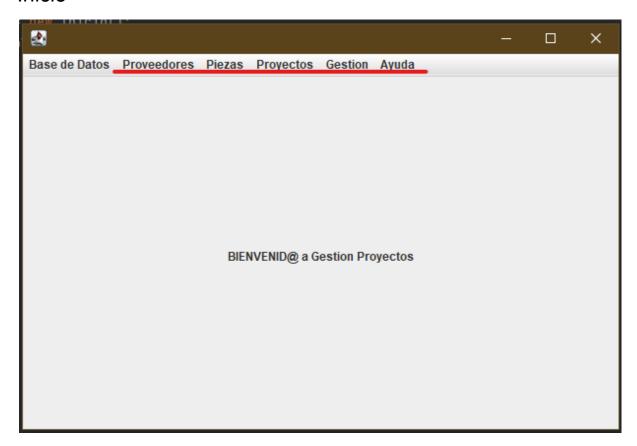
(Aunque ponga "Purchased" es por la versión de prueba)

Una vez instalado, se reiniciará el IDE. La próxima vez que vayas a ver una vista, habrá un problema! Te dirá que hay que activar una licencia. Debería de aparecer en algún lado, otra opción, dentro de ese propio formulario, que permita acceder a la prueba gratuita, se reiniciará de nuevo el IDE.

Una vez completados satisfactoriamente esos pasos, el proyecto debería de estar listo para funcionar.

# Apartados de la Aplicación

#### Inicio

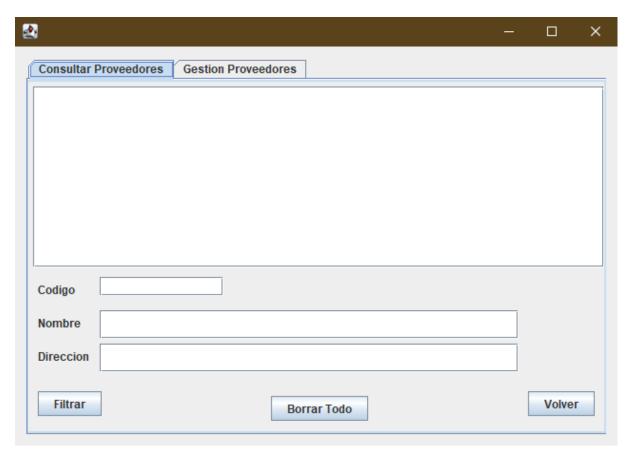


El menú de inicio dispone de todas las opciones necesarias para acceder a cualquier parte del programa. Nos vamos a centrar en las seleccionadas.

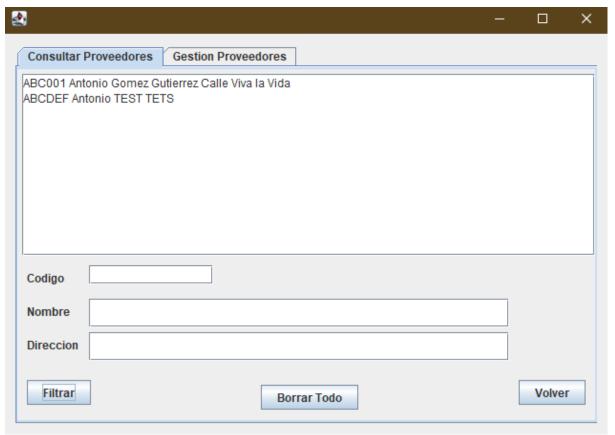
## **Proveedores**

Dispone de dos secciones, Consultas y Gestión.

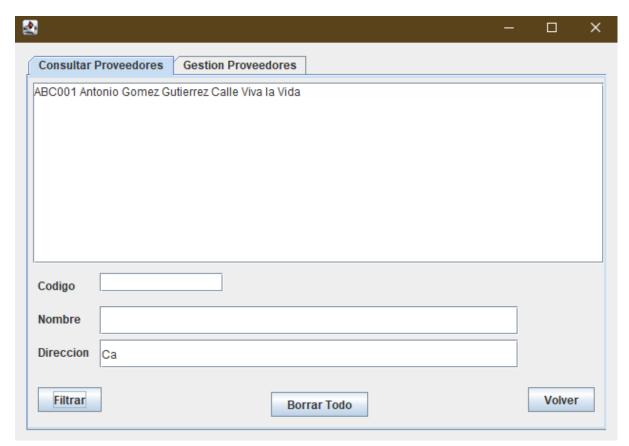
En el apartado de Consultas, se podrá consultar por Codigo, Nombre y Dirección. Para buscar por Código hace falta introducir el codigo completo, los demás con introducir parte de lo que se quiere buscar, bastará, así se pueden hacer consultas de entradas similares.



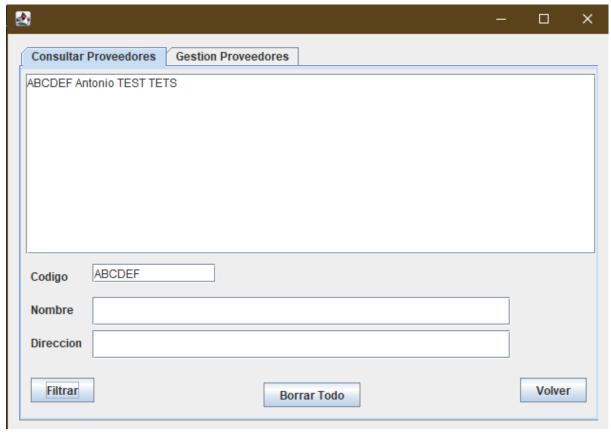
#### Pantalla de Consultar Proveedores



Si se da a "Filtrar" sin introducir ningún dato



Introduciendo parte del Nombre o de la Dirección hará una búsqueda que coincida.

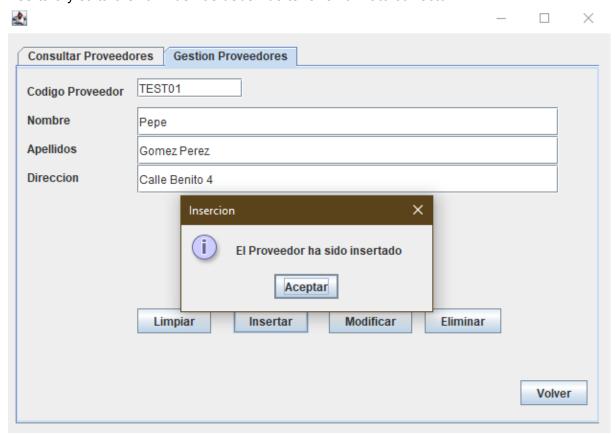


Es Necesario Introducir todo el Codigo para hacer búsquedas por código.

Las búsquedas aparecerán en el espacio disponible para ello.

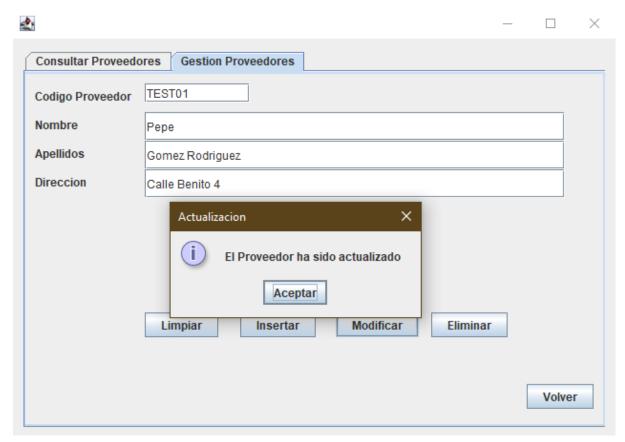
En el apartado de Gestión, se podrán Insertar, Modificar, y Eliminar registros.

Para insertar, hace falta introducir todos los datos. Si son más largos de lo permitido, no se insertará y saltará error. Además deben de tener el formato correcto.



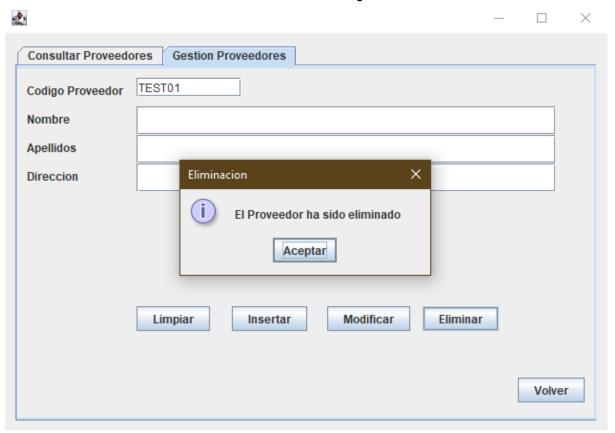
Ejemplo de Inserción

Para Modificar, hace falta el código y el/los campos que se quieran cambiar.



#### Ejemplo de Modificacion

Para Eliminar, unicamente hace falta introducir el Codigo.



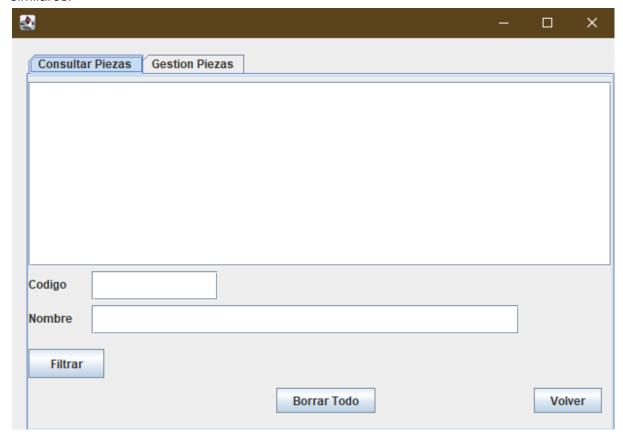
Ejemplo de Eliminacion

### Piezas

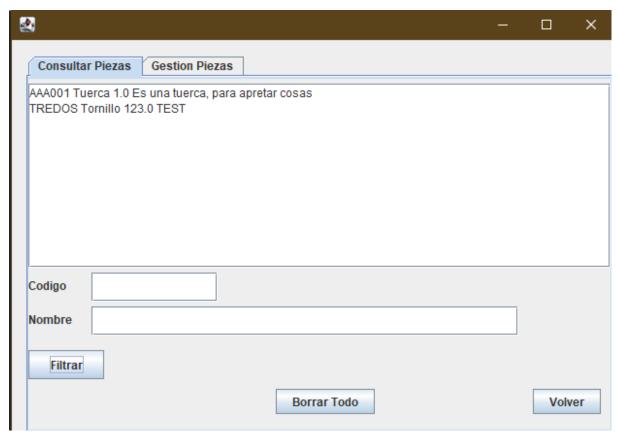
Dispone de dos secciones, Consultas y Gestión.

En el apartado de Consultas, se podrá consultar por Código y Nombre.

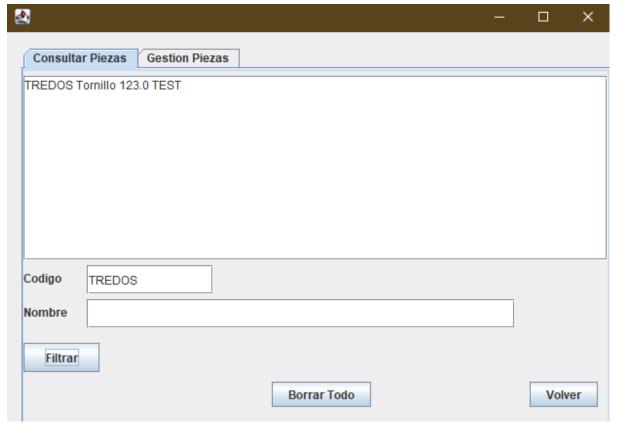
Para buscar por Código hace falta introducir el código completo, los demás con introducir parte de lo que se quiere buscar, bastará, así se pueden hacer consultas de entradas similares.



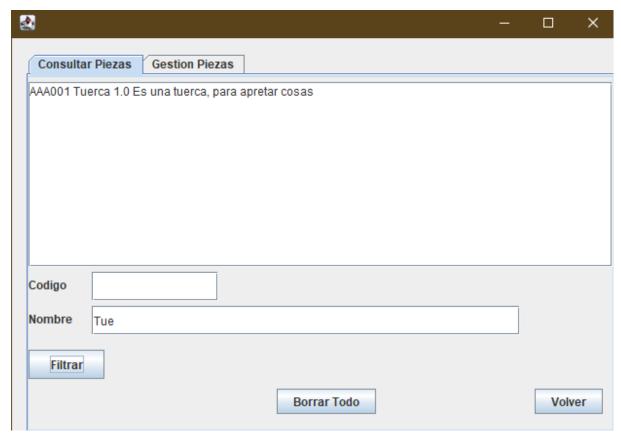
Pantalla de consulta de Piezas



Búsqueda sin introducir parámetros



Búsqueda por código, hace falta introducir la totalidad del código

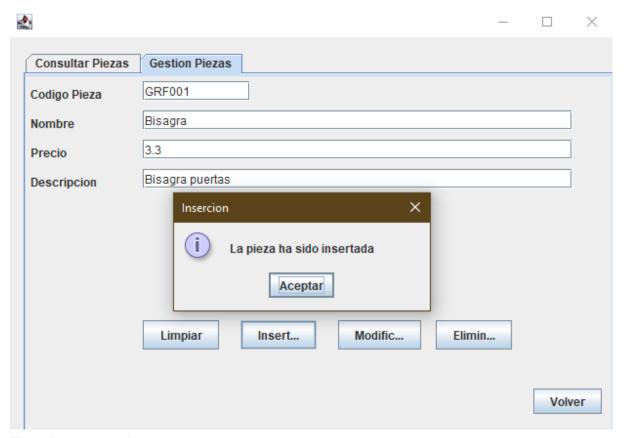


Búsqueda por parte del nombre

Las búsquedas aparecerán en el espacio disponible para ello.

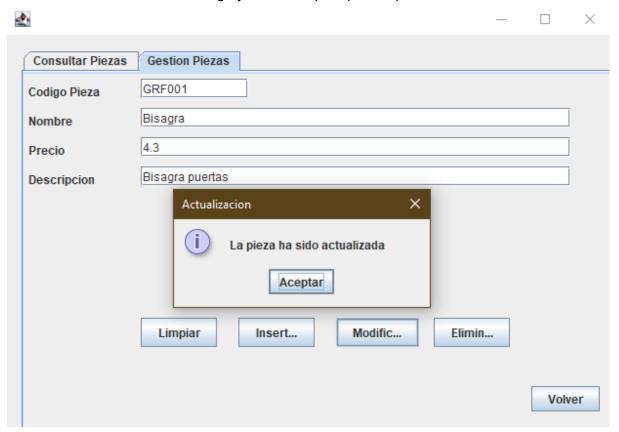
En el apartado de Gestión, se podrán Insertar, Modificar, y Eliminar registros.

Para insertar, hace falta introducir todos los datos. Si son más largos de lo permitido, no se insertará y saltará error. Además deben de tener el formato correcto.



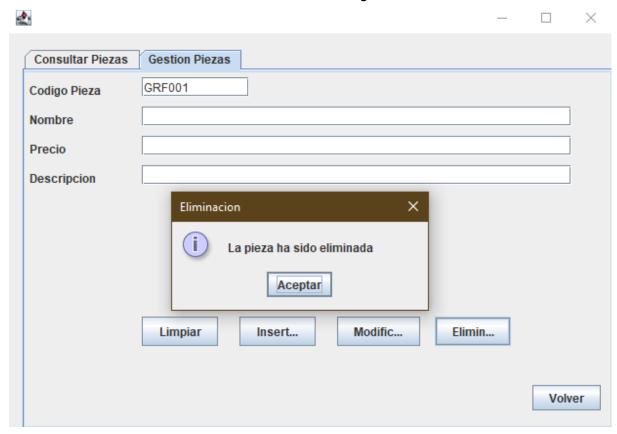
#### Ejemplo de Insercion

Para Modificar, hace falta el código y el/los campos que se quieran cambiar.



Ejemplo de Modificación

Para Eliminar, unicamente hace falta introducir el Codigo.



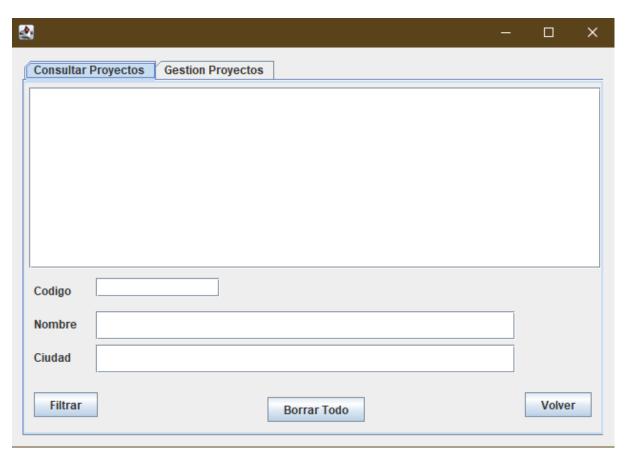
Ejemplo de Eliminación

# **Proyectos**

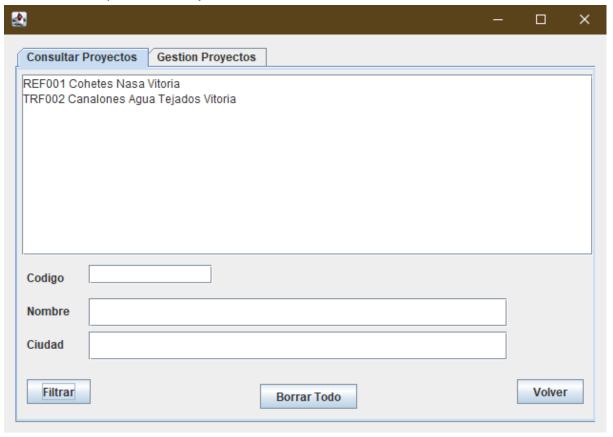
Dispone de dos secciones, Consultas y Gestión.

En el apartado de Consultas, se podrá consultar por Código , Nombre y Ciudad.

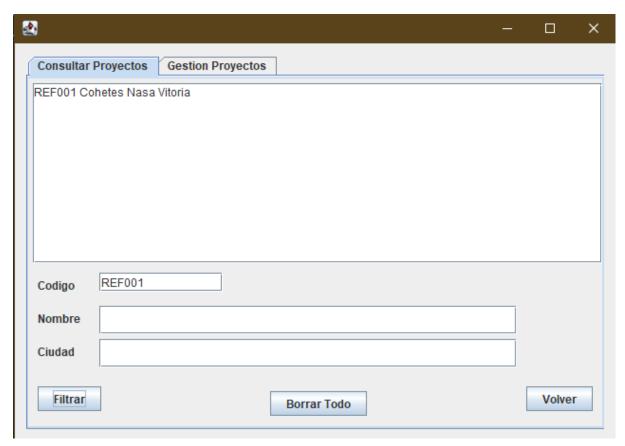
Para buscar por Código hace falta introducir el código completo, los demás con introducir parte de lo que se quiere buscar, bastará, así se pueden hacer consultas de entradas similares.



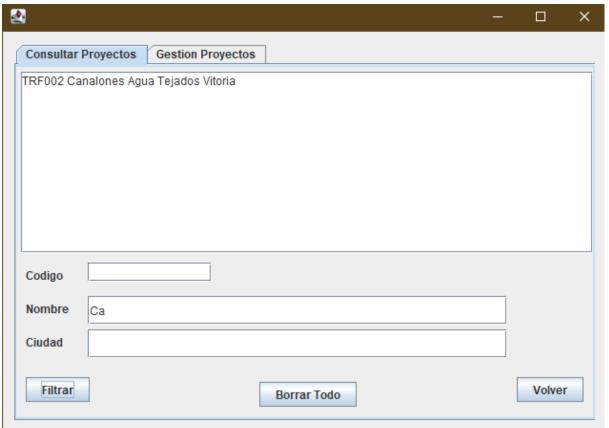
Pantalla de búsquedas de Proyectos



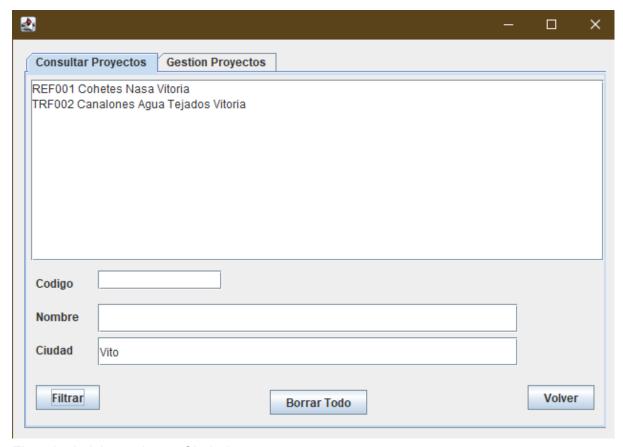
Ejemplo de búsqueda sin introducir parámetros



Ejemplo de búsqueda por código



Ejemplo de búsqueda por nombre

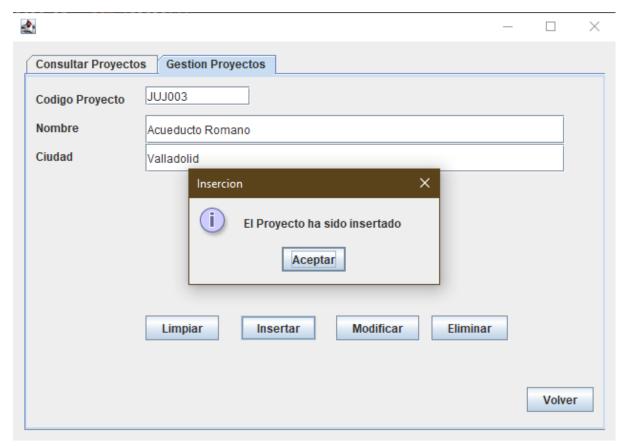


Ejemplo de búsqueda por Ciudad

Las búsquedas aparecerán en el espacio disponible para ello.

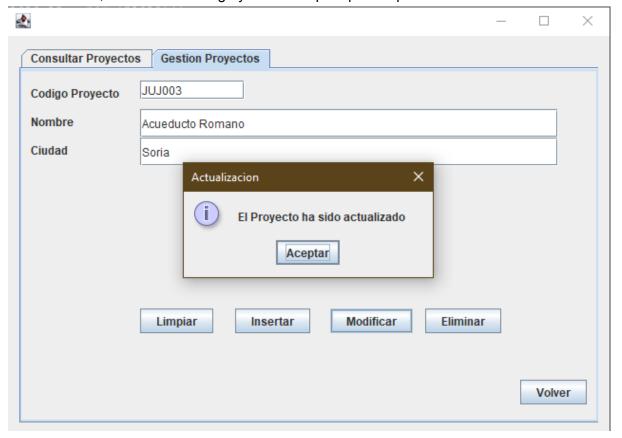
En el apartado de Gestión, se podrán Insertar, Modificar, y Eliminar registros.

Para insertar, hace falta introducir todos los datos. Si son más largos de lo permitido, no se insertará y saltará error. Además deben de tener el formato correcto.



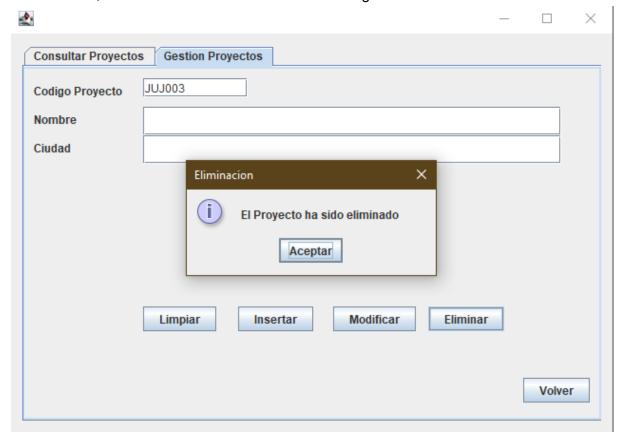
#### Ejemplo de Inserción

Para Modificar, hace falta el código y el/los campos que se quieran cambiar.



Ejemplo de Modificación

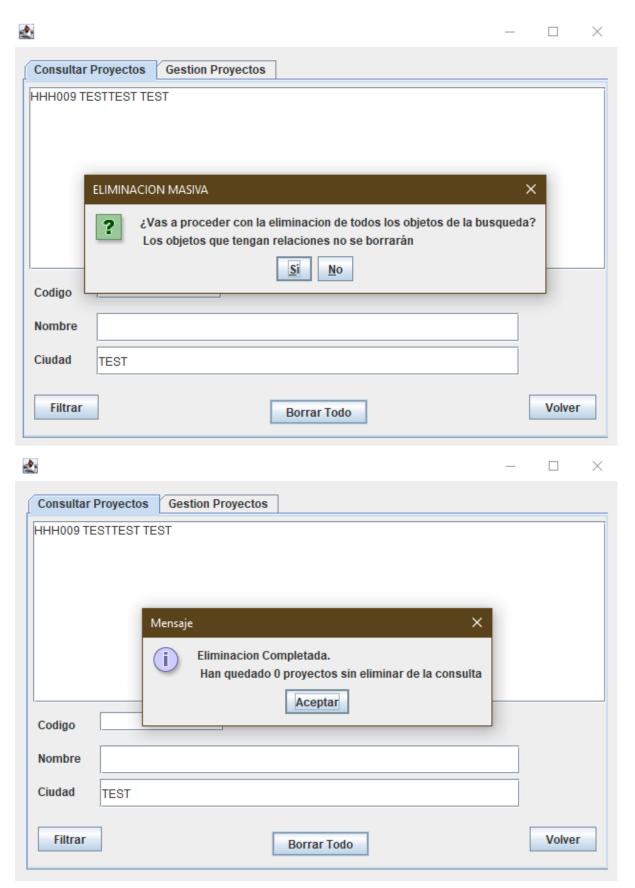
Para Eliminar, unicamente hace falta introducir el Codigo.



Ejemplo de Eliminación

## **Borrar Todo**

En las pantallas de consultas, hay un botón que indica "Borrar Todo". Este botón borrará todas las entradas que aparezcan en pantalla, sin eliminar aquellas que tengan relaciones.

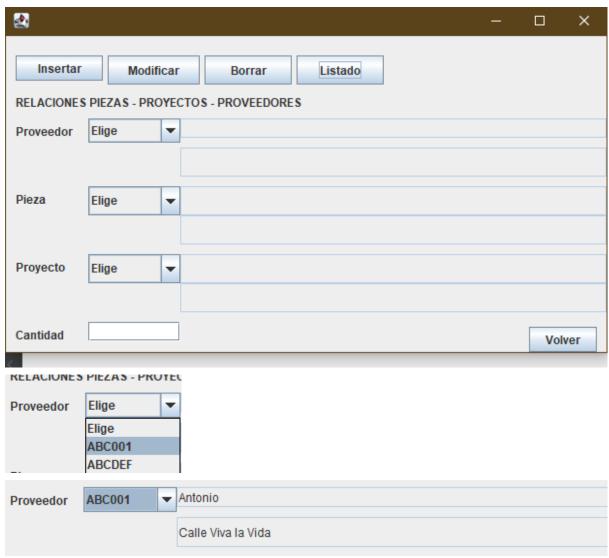


Nos indica cuantos proyectos han quedado sin eliminar. Es decir, aquellos que tengan alguna relación

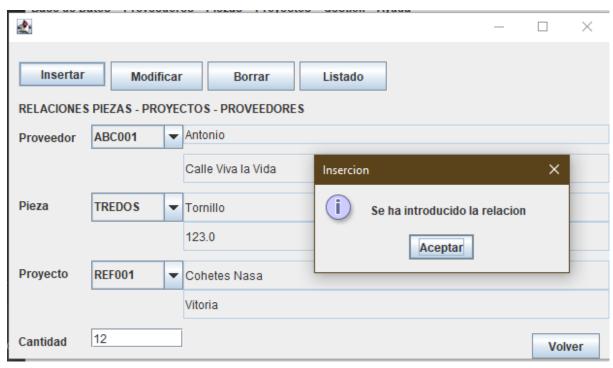
Se ha preferido hacerlo de esta manera, por una cuestión de comodidad, si el usuario desea eliminar unicamente un registro, puede hacerlo desde la pantalla de gestión o generando una búsqueda que abarque unicamente un registro. Mientras que si se desea hacer una eliminación masiva, esta es la forma de la que se facilita esa posibilidad.

### Gestion

En el apartado de gestión podremos Crear, Modificar, Eliminar, y Consultar la tabla de Gestiones.

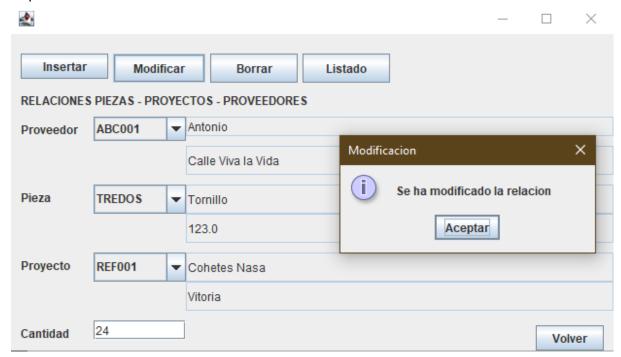


Para poder Insertar, hace falta seleccionar los 3 codigos, y la Cantidad.



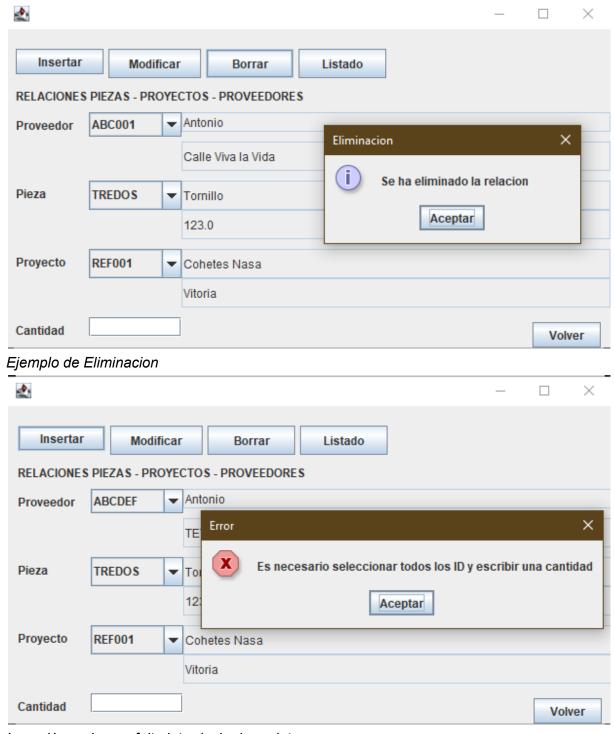
Ejemplo de Insercion

Para Modificar, hay que seleccionar los 3 codigos y la Cantidad, que es el unico campo que se puede editar.



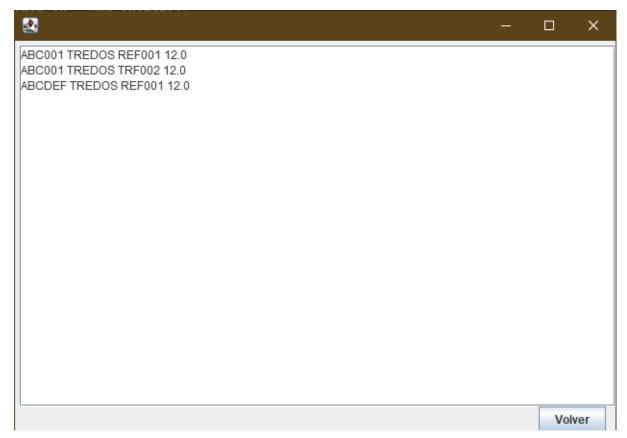
Ejemplo de Modificacion

Para Eliminar, hay que seleccionar los 3 codigos.



Inserción en la que falta introducir algun dato

Pulsando en Listado, nos lleva a una pantalla en la que se consultan todas las relaciones.



Listado, no se puede filtrar, es para consultar unicamente

# Ayuda

En este apartado está la información básica de la aplicación.

