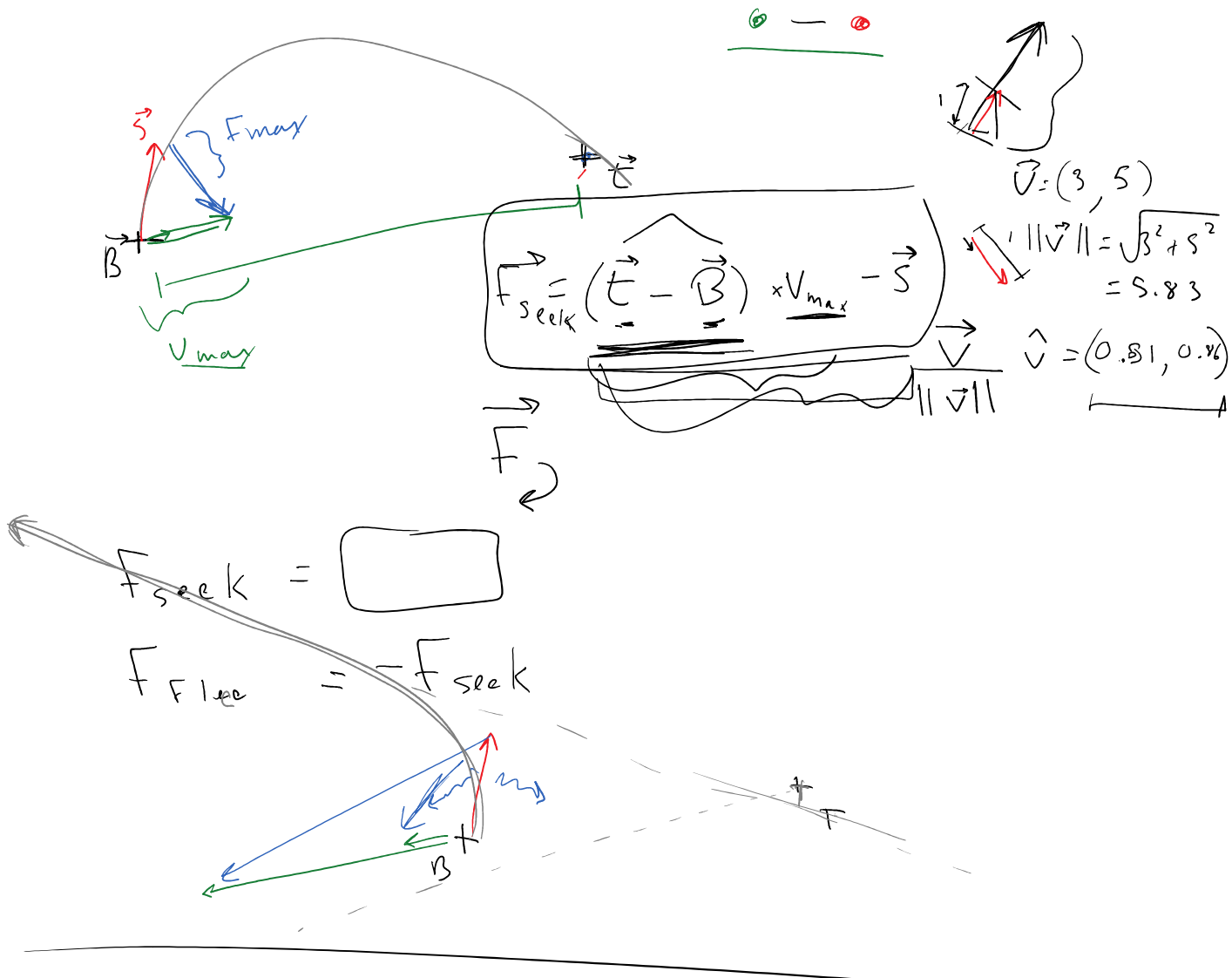
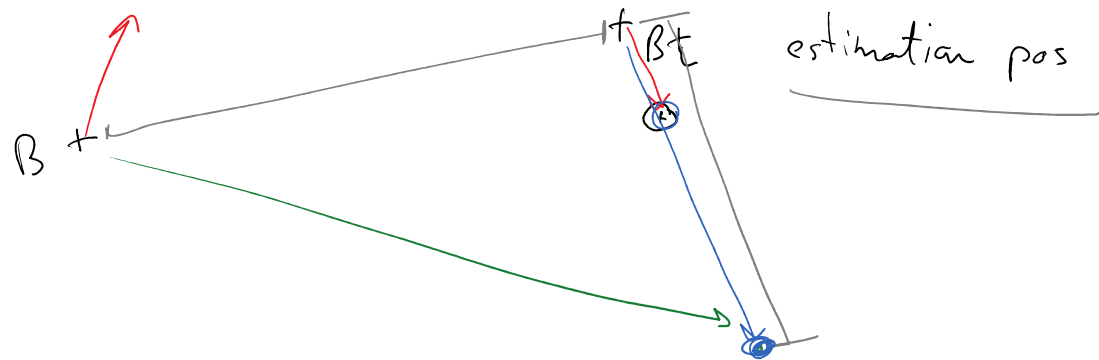


- Projet 55% :  
(répartition des points -> fichier Excel d'autoévaluation)
- par sprint (3x) -> 3x 15% -> 45%
  - 6.0% fonctionnalités attendues
  - 4.0% qualité logicielle en général : infrastructure et modularité là où ça compte
  - 1.0% git (conformité, bonne pratique, uniformité, commits - réguliers, ...)
  - 4.0% fichier Excel de suivi sprint/scrum
  - 10% UML
- 15% évaluation individuelle faite par l'enseignant de la qualité du travail d'équipe :
  - participation active et présence respectée
  - prends sa place / laisse de la place
  - au moins 1 question ciblée posée par l'enseignant lors des scrum meetings
- 30% examen final
  - question sur le code de l'équipe
  - question d'ouverture



Pursuite



Evasion

- Pursuit

