# Mandat

Nous voulons un jeu de combat en ligne de style « SmashBros ». Le jeu s’appellera « Last Stand ». Nous voulons que le nom du jeu soit également une fonctionnalité dans le jeu. Par exemple, lorsqu’un joueur atteint 10% de sa vie, il a accès à un combo spécial ou un coup puissant. Comme mentionné, le jeu doit être en ligne et doit être en mesure de supporté jusqu’à quatre joueurs en même temps.

La connexion et la création d’utilisateur doit pouvoir se faire grâce aux réseaux sociaux populaires tout en gardant l’option de se créer un compte à l’ancienne.

Il serait intéressant d’avoir un système de « match making », pour ne pas que de nouveaux joueurs se fassent annihiler par des joueurs plus expérimentés.

Après la page de connexion, on doit arriver sur une page de « lobby » dans laquelle il y a un chat global pouvant joindre toutes les personnes connectées. Cette page doit contenir une option pour créer un salon, qui mènera vers une autre page

En ce qui à trait à la jouabilité, nous voulons que les dégâts soient ascendants plutôt que descendant et soient utilisés comme multiplicateur de facteur de dégâts, c’est-à-dire que plus une personne a reçu des dégâts, plus les prochains dégâts sont importants.