

**Cria os seguintes programas em Java:**

1. Executa todos os exemplos apresentados na apresentação eletrónica.
2. Desenvolva uma aplicação que simule uma agenda de contactos.
  - a. Crie uma base de dados com o nome agenda.
  - b. Crie na base de dados criada na alínea anterior uma tabela com o nome contactos que deve ter os seguintes campos:
    - id do tipo inteiro que deve ser chave primária e auto incremento;
    - nome do tipo varchar(100);
    - email do tipo varchar(255);
    - data do aniversário do tipo date;
    - número de telemóvel do tipo longo.
  - c. Crie um projeto com o nome AgendaContactos.
  - d. A aplicação deve ter um menu que permita executar várias opções: 1 – Inserir; 2 – Listar; 3 - Pesquisar por nome; 4 – Pesquisar por id; 5 – Atualizar; 6 – Eliminar; 0 – Sair. O menu deve ser adaptado ao vosso gosto este é apenas um exemplo.
  - e. Devem criar as classes necessárias ao bom funcionamento da aplicação.  
Sugestão: classe Contacto, ContactoDAO, Conexao e Principal.
  - f. Insira valores na base de dados, para tal devem criar um método que pede ao utilizador todos os dados do contacto e grava na base de dados. Após a inserção na base de dados deve voltar ao menu.
  - g. Cria as validações do campo ao teu gosto.

**Bom Trabalho!**