Logotipo

Descripción generada automáticamente

Programación II

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título Informe** | Informe de proyecto | | |
| **Asignatura** | Programación II | | |
| **Realizado por** | Jon Ochoa, Rony Roland | **Fecha Entrega** | 27/02/2023 |
| **Versión** | 1.00 | **Fecha Versión** | DD/MM/AA |

**REGISTRO DE CAMBIOS**

| **Versión** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.00 | Entrega E1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **NORMATIVA SOBRE LA ENTREGA DEL INFORME**  Para que el presente informe sea evaluable deberá atender a los siguientes mínimos de calidad:   * No contendrá más de tres faltas de ortografía. * Tendrá los índices de contenidos, tablas e ilustraciones actualizados. * Todos los campos tendrán la información requerida, incluyendo las cabeceras del documento, registros de cambios, fecha de entrega, fecha de revisión, etc. * Todas las tablas y las ilustraciones deberán incorporar un título, siendo el formato de dicho título homogéneo a lo largo de todo el documento (posición del título, tipo de letra, numeración, etc.) * Cada apartado del informe deberá estar completo y actualizado según la entrega que corresponda.   **\*\*\*El no cumplimiento de cualquiera de las normas anteriores, supondrá un cero en el informe de proyecto.** |

Contenido

[1 Descripción del proyecto[E1] 4](#_Toc127079254)

[2 Detalle de las funcionalidades según roles[E1] 4](#_Toc127079255)

[3 Modelo de clases[E1] 4](#_Toc127079256)

[4 Generación de Javadoc[E2] 4](#_Toc127079257)

[5 Uso de interfaces[E3] 4](#_Toc127079258)

[6 Ordenación según comparable y comparator[E3] 4](#_Toc127079259)

[7 Estructuras de datos utilizadas y objetivo[E3] 4](#_Toc127079260)

[8 Excepciones creadas[E4] 4](#_Toc127079261)

[9 Información elaborada[E4] 4](#_Toc127079262)

[10 Índice de Figuras 5](#_Toc127079263)

[11 Índice de Tablas 5](#_Toc127079264)

[12 Acrónimos 5](#_Toc127079265)

[13 Otras Secciones 5](#_Toc127079266)

[13.1 Otras Subsecciones 5](#_Toc127079267)

[13.1.1 Otras Subsubsecciones 5](#_Toc127079268)

# Descripción del proyecto[E1]

En este proyecto se pretende desarrollar un software que permita a una tienda de productos electrónicos llevar un control eficiente de sus ventas de inventario. El programa permitirá a los usuarios realizar diferentes funciones según su rol, como la gestión de empleados, la visualización de las ventas realizadas en un periodo determinado y el alta de nuevos productos en el sistema.

# Detalle de las funcionalidades según roles[E1]

Usuario Administrador: Gestiona a los usuarios y empleados y tiene todos los permisos

Usuario Lectura: Tiene permisos para visualizar las ventas realizadas y todos sus atributos

Usuario Escritura: Tiene permisos de edición y puede dar de alta nuevos productos en caso de ser necesario

# Modelo de clases[E1]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CLASE** | **EXPLICACIÓN** | **ATRIBUTOS y MÉTODOS** |
| clsUsuario | Representa a los usuarios del sistema, tanto administradores como usuarios con permisos de lectura o escritura | * private string nombre; * private string contraseña; * private string rol; * Métodos públicos get/set para cada atributo |
| clsEmpleado | Representa a los empleados de la tienda, y hereda de la clase Usuario. | * private string dirección; * private string teléfono; * private string correo; * Métodos get/set para cada atributo * Método obtener lista de empleados |
| clsAdministrador | Representa al usuario con rol de administrador, y hereda de la clase Usuario. | * Método agregar empleado * Método modificar empleado * Método eliminar empleado * Método agregar producto * Método modificar producto * Método eliminar producto |
| clsProducto | Representa a los productos que la tienda vende. | * private string nombre; * private string descripción; * private float precio; * private int cantidad en stock; * Método get/set para cada atributo * Método agregar producto * Método modificar producto * Método eliminar producto * Método obtener lista de productos |
| clsVenta | Representa las ventas realizadas por la tienda, y hereda de la clase Producto | * private string fecha; * private string producto vendido; * private int cantidad; * private int precio de venta; * Método get/set para cada atributo * Método registrar venta * Método Obtener lista de ventas |

Tabla 1 Definición de las clases

***<Introduce aquí la Imagen del diagrama de clases>***

# Generación de Javadoc[E2]

# Uso de interfaces[E3]

# Ordenación según comparable y comparator[E3]

# Estructuras de datos utilizadas y objetivo[E3]

# Excepciones creadas[E4]

# Información elaborada[E4]

# Interfaz gráfica de usuario[E5]

# Eventos programados para la interacción con usuario[E5]

# Hilos desarrollados [E5]

# Índice de Figuras

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

# Índice de Tablas

[Tabla 1 Definición de las clases 4](#_Toc126998478)

[Tabla 2 Tabla de acrónimos 4](#_Toc126998479)

# Acrónimos

Tabla 2 Tabla de acrónimos

|  |  |
| --- | --- |
| **Acrónimo** | **Significado** |
|  |  |
|  |  |

# Otras Secciones

## Otras Subsecciones

### Otras Subsubsecciones