

교 과 목	생성형 AI를 활용한 파이썬 프로그래밍 문제해결	평 가 방 법	토이 프로젝트형
		난 이 도	중
		시 험 시 간	(4) 시간

[2단계] 생성형 AI를 활용한 파이썬 프로그래밍 문제해결, mysql DB 연동하기

파일명 : word_game_pymysql.py

[지시사항]

mysql을 활용해 다음의 문제를 해결하세요.

1. DB 생성을 생성 한다

- DB 명 : games_db

2. 테이블 스키마는 다음과 같습니다.

- 테이블 기본 schema

엔티티 명 : wordgame

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS wordgame (  
    id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    corr_cnt INT(5),  
    exe_time VARCHAR(20) NOT NULL,  
    reg_date VARCHAR(20),  
    irank INT(5),  
    PRIMARY KEY(id)  
);
```

- 속성 명 설명

id : 레코드 추가할 때마다 자동증가

corr_cnt : 맞춘 갯수

exe_time : 걸린 시간

reg_date : 등록한 날짜

irank : 나의 등수

3. DB 접속 환경설정 값들은 .env 파일에 저장해서 사용한다.

4. 게임이 끝나면 게임 정보들을 테이블에 저장하세요.

- irank 등수 계산, 우선 순위

1순위 corr_cnt가 더 큰 값.

2순위 걸린 시간이 더 적게 걸린 것.

5. 최종 출력영상 순위 출력 예시

```
===== 역대 순위 =====  
id | 맞춘갯수 | 걸린시간 | 등록날짜 | 등수  
(4, 5, '14.923', '2024-07-31 12:56:51', 1)  
(1, 5, '16.798', '2024-07-31 12:55:49', 2)  
(2, 4, '18.399', '2024-07-31 12:56:10', 3)  
(3, 3, '14.318', '2024-07-31 12:56:33', 4)
```

4. 기타 내용은 영상 참조해서 구현하세요.