DOCUMENTACIÓN REFACTORIZACIÓN RIDES24COMPLETE

Ingeniería de Software II 2024-25

Jon Ander Iturrioz

RECURSOS

MALOS OLORES CORREGIDOS:

- CONCEPTO 1:"Write short units of code" (capítulo 2)
- CONCEPTO 2: "Write simple units of code" (capítulo 3)
- CONCEPTO 3: "Duplicate code" (capítulo 4)
- CONCEPTO 4: "Keep unit interfaces small" (capítulo 5)

NOTA PARA EL PROFESOR:

Todas las imágenes tienen un link adjunto para poder abrirlas en otra pestaña. En caso de que falte alguna, he dejado la carpeta en el apartado de RECURSOS de la siguiente página.

RECURSOS

- Repositorio de GitHub:
 - https://github.com/JonAnderIturrioz/Rides24Complete
- Proyecto de SonarCloud:
 - https://sonarcloud.io/project/overview?id=rides24
- Carpeta con imágenes (en caso de que no se vean bien):
 - ■ Refactorización imágenes

MALOS OLORES CORREGIDOS:

CONCEPTO 1:"Write short units of code" (capítulo 2)

Explicación:

Para que la mantenibilidad de código sea alta, se recomienda que cada unidad tenga un máximo de 15 líneas. En este ejemplo, la función *gauzatuEragiketa* tiene una longitud de unas 21 líneas.

Para remediar el problema, se ha creado un nuevo módulo que lleva a cabo una funcionalidad específica de la función (en nuestro caso, el cálculo del dinero del usuario).

Antes:

```
public boolean gauzatuEragiketa(String username, double amount, boolean deposit)
       db.getTransaction().begin();
       User user = getUser(username);
       if (user != null) {
           double currentMoney = user.getMoney();
           if (deposit) {
                user.setMoney(currentMoney + amount);
                if ((currentMoney - amount) < 0)</pre>
                    user.setMoney(0);
                    user.setMoney(currentMoney - amount);
           db.merge(user);
           db.getTransaction().commit();
           return true:
       db.getTransaction().commit();
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
       db.getTransaction().rollback();
```

• Despues:

```
public boolean gauzatuEragiketa(String username, double amount, boolean deposit) {
       db.getTransaction().begin();
       User user = getUser(username);
       if (user != null) {
           gauzatuEragiketaDiruaKalkulatu(user, amount, deposit);
           db.merge(user);
           db.getTransaction().commit();
       db.getTransaction().commit();
   return false;
} catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
       db.getTransaction().rollback();
public void gauzatuEragiketaDiruaKalkulatu(User user, double amount ,boolean deposit) {
   double currentMoney = user.getMoney();
       user.setMoney(currentMoney + amount);
   user.setMoney(currentMoney - amount);
```

CONCEPTO 2: "Write simple units of code" (capítulo 3)

Explicación:

La idea de este concepto es reducir el número de caminos posibles que tiene una unidad, es decir, su complejidad ciclomática. Cada unidad no debería tener una complejidad mayor a 4.

La función *updateAlertaAurkituak* de la clase *DataAccess* tiene una complejidad ciclomática de 7, por lo que tenemos que dividirlo. Vamos a sacar el bloque entero del bucle exterior a otra función, y de ahí el bucle interior a otra.

Antes:

```
DataAccess.java ×
            public boolean updateAlertaAurkituak(String username) {
  970€
                     db.getTransaction().begin();
                     boolean alertFound = false;
                     TypedQuery<Alert> alertQuery = db.createQuery("SELECT a FROM Alert a WHERE a.traveler.username = :username",
                     alertQuery.setParameter("username", username);
List<Alert> alerts = alertQuery.getResultList();
                     TypedQuery<Ride> rideQuery = db
    .createQuery("SELECT r FROM Ride r WHERE r.date > CURRENT_DATE AND r.active = true", Ride.class);
                     List<Ride> rides = rideQuery.getResultList();
                     for (Alert alert : alerts) {
                          boolean found = false;
for (Ride ride : rides) {
                               if (UtilDate.datesAreEqualIgnoringTime(ride.getDate(), alert.getDate())
                                        && ride.getFrom().equals(alert.getFrom()) && ride.getTo().equals(alert.getTo())
                                        && ride.getnPlaces() > 0) {
                                   alert.setFound(true);
                                    found = t
                                   found = true;
if (alert.isActive())
                                        alertFound = true;
                          if (!found) {
    alert.setFound(false);
                          db.merge(alert);
                     db.getTransaction().commit();
                 return alertFound;
} catch (Exception e) {
                     e.printStackTrace();
                     db.getTransaction().rollback();
```

Despues:

```
🕖 DataAccess.java 🗙
  969€
              public boolean updateAlertaAurkituak(String username) {
                        db.getTransaction().begin();
                        boolean alertFound = false;
TypedQuery<Alert> alertQuery = db.createQuery("SELECT a FROM Alert a WHERE a.traveler.username = :username",
                        alertQuery.setParameter("username", username);
List<Alert> alerts = alertQuery.getResultList();
                        TypedQuery<Ride> rideQuery = db
    .createQuery("SELECT r FROM Ride r WHERE r.date > CURRENT_DATE AND r.active = true", Ride.class);
List<Ride> rides = rideQuery.getResultList();
                        alertFound = alertaZerrendaZeharkatu(alerts, rides);
                        db.getTransaction().commit();
                  return alertFound;
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
                        db.getTransaction().rollback();
  9940
             public boolean alertaZerrendaZeharkatu(List<Alert> alerts, List<Ride> rides) {
                   boolean alertFound = false;
                   for (Alert alert : alerts) {
                        boolean found = alertaEguneratu(alert, rides);
                        if (alert.isActive()) {
                              alertFound = true;
                        if (!found) {
    alert.setFound(false);
                        db.merge(alert);
                   return alertFound;
 1014
                         if (UtilDate.datesAreEqualIgnoringTime(ride.getDate(), alert.getDate())
&& ride.getFrom().equals(alert.getFrom()) && ride.getTo().equals(alert.getTo())
&& ride.getnPlaces() > 0) {
```

CONCEPTO 3: "Duplicate code" (capítulo 4)

• Explicación:

Algunas funcionalidades pueden ser necesarias en varias unidades y clases diferentes, lo que a veces resulta en código duplicado. En este caso, el método paintDaysWithEvents está repetido, letra por letra, en FindRidesGUI y BookGUI.

Para eliminar código redundante, podemos extraer el método a una nueva clase al que vamos a llamar *CalendarPainter*. Esta nueva clase tendrá una única responsabilidad: colorear los días indicados en el objeto *jCalendar* recibido mediante el método *paintDaysWithEvents* ya mencionado.

Antes:

```
### Special Component of the day in the panel of the DayChooser of the Component of Component of
```

jcalendar1.getDate());
paintDaysWithEvents(jCalendar1, datesWithRidesCurrentMonth, Color.CYAN);

• Despues:

```
🗾 CalendarPainter.java 🗶
  1 package gui;
 3⊜ import java.awt.Color;
4 import java.awt.Compone
           java.awt.Component;
           java.util.Calendar;
           java.util.Date;
         t java.util.List;
    import com.toedter.calendar.JCalendar;
        public void paintDaysWithEvents(JCalendar jCalendar, List<Date> datesWithEventsCurrentMonth, Color color) {
 13●
            Calendar calendar = jCalendar.getCalendar();
            int month = calendar.get(Calendar.MONTH);
            int today = calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
            int year = calendar.get(Calendar.YEAR);
            calendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, 1);
int offset = calendar.get(Calendar.DAY_OF_WEEK);
            for (Date d : datesWithEventsCurrentMonth) {
                calendar.setTime(d);
                29
30
            calendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, today);
            calendar.set(Calendar.MONTH, month);
            calendar.set(Calendar.YEAR, year);
```

```
BookGULjava ×

283 private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

84

85  public RookGULjava ×

57

80 private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

86  public RookGULjava ×

59

60  public FindRidesGULjava ×

61

62  public FindRidesGULjava ×

63

64

65

65

66  private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

66  public FindRidesGULjava ×

67

68

69  public FindRidesGULjava ×

60  public FindRidesGULjava ×

61  public FindRidesGULjava ×

62  public FindRidesGULjava ×

63  private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

63  private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

64  public FindRidesGULjava ×

65  private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();

65  private static CalendarPainter painter = new CalendarPainter();
```

painter.paintDaysWithEvents(jCalendar1, datesWithRidesCurrentMonth, Color.CYAN);

CONCEPTO 4: "Keep unit interfaces small" (capítulo 5)

• Explicación:

Si una unidad recibe muchos parámetros, es difícil ver lo que va a hacer cada uno a simple vista. Debido a ello, cada método no debería recibir más de 4 parámetros.

En nuestro ejemplo, *createRide* nos pide 6 parámetros, todos necesarios para crear un objeto Ride. En vez de pasar todos estos valores a la lógica de negocios que, a su vez, va a dárselos a la capa de acceso de datos, donde se crea el objeto Ride antes de introducirlo a nuestro BD, podemos hacer que símplemente reciba un objeto Ride ya creado.

Si hace falta, la clase Ride posee los getters necesarios para extraer todos los valores que requería antes de la refactorización.

Antes:

Despues:

