

Jon Ander Pérez García

Responsable iOS

Analista Programador
iOS / Android / Flutter

SOBRE MÍ

En 2017 decidí realizar un grado superior de desarrollo de aplicaciones multiplataforma ya que desde que aparecieron los smartphones me picaba la curiosidad de cómo se creaban las aplicaciones que usaba. Desde el primer momento vi que esto es lo que me gustaba. La sensación de solucionar un problema con el que llevas horas, o cuando ejecutas tu primera aplicación... ¡Esto es lo mío!

Idiomas

Castellano
Euskera B1

LinkedIn

[.../in/jonanderperezgarcia](https://in.linkedin.com/in/jonanderperezgarcia)

iOS

Xcode
Swift / SwiftUI
Objective-C / UIKit

Android

Android Studio
Java / XML Layout
Kotlin / Jetpack Compose

Flutter

Android Studio
Dart / GetX (Control de estados)

Control de versiones

Git / GitHub / GitLab
SVN

Experiencia Laboral

Deusto SEIDOR – Responsable iOS / Analista Programador

Junio 2019 – Actualidad

iOS

Como responsable de iOS, desarrollo aplicaciones nativamente con Swift u Objective-C, diseño la parte visual con SwiftUI o UIKit, desarrollo librería y framework para su distribución a terceros, gestiono el despliegue de las aplicaciones al App Store y analizo los nuevos cambios en los requerimientos de Apple para implementarlo en las aplicaciones.

He desarrollado aplicaciones con tecnologías de NFC, HCE y BLE con comunicaciones seguras mediante criptografía.

Como aplicaciones más destacadas están:

- **Dorlet Mobile Access** – Control de acceso
- **Maddi Citizen** – Gestión de residuos
- **Orona** – Preselección de ascensores (No publicada)

Android

En el desarrollo de Android he colaborado para crear la parte de Android de las aplicaciones de iOS, con tecnologías como NFC, HCE, BLE y criptografía. Los desarrollos principalmente son en Java y con XML Layout, aunque he desarrollado librerías para la comunicación BLE en Kotlin, y utilizado Jetpack Compose personalmente.

Como aplicaciones más destacadas están:

- **Dorlet Mobile Access** – Control de acceso
- **Maddi Citizen** – Gestión de residuos
- **Orona** – Preselección de ascensores (No publicada)

Flutter

Con Flutter he desarrollado aplicaciones multiplataforma principalmente para el consumo de APIs privadas. Aunque he desarrollado aplicaciones para dispositivos ZEBRA con Laser para la lectura de QRs y el procesamiento de estos para el pago de menús. También he realizado migraciones y actualizaciones de apps para su publicación, y aplicaciones de I+D con su parte lógica de BLE nativamente.

Como aplicaciones más destacadas están:

- **Jantoki Arkaute:** [App Store](#) / [Google Play Store](#)
- **Ostalaritza Leioa:** [App Store](#) / [Google Play Store](#)
- **BATTO Care:** I+D

Otros proyectos

En Deusto SEIDOR (Antes Deusto Sistemas), he estado involucrado en diversos proyectos de aplicaciones más empresariales con Java principalmente, como aplicaciones de Lanbide – Servicio vasco de empleo, o el Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.

Certificaciones

Vision Developer Program: Apple Coding Academy (Julio 2024 – Nota 8)

Profesional SCRUM Master I: (Marzo 2022 – Cert Number 775939)

ITIL Foundation V4: (Febrero 2020 - Cert Number GR671120321JP)

Formación en PRL: Quirón Prevención (Octubre 2018)

Cursos

Vision Developer Program: Curso Impartido por Apple Coding Academy 45h (Julio 2024)

FrontEnd Developer: Curso Impartido por PixelPro 120h (Marzo 2021)

CSS3: Curso Impartido por PixelPro 20h (Marzo 2021)

Flutter Introducción al SDK : Curso Udemy 10h (Abril 2020)

Angular: Curso Udemy 3,5h (Marzo 2020)

Realidad Aumentada con Unity: Curso Udemy 21,5h (Marzo 2020)

Formación Académica

Grado superior de Programación Multiplataforma – Ciudad Jardín [2017-2019]. Vitoria-Gasteiz.

Grado medio de Sistemas Microinformáticos y Redes – Ciudad Jardín [2015-2017]. Vitoria-Gasteiz.