Spiller

Objekstvariabler:

-name: String

-rundenr: int

-poengSum: int

Konstruktør:

+Spiller(String name, int rundenr, int poengSum)

Objekstmetoder:

+getSumPoeng: int

+getName: String

+getRundenr: int

+kastTerningen: int

+erFerdig: boolean