**一**

**━ 01 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 02 ━**

Ⅰ

**━ 03 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

**━ 04 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 05 ━**

Ⅰ

**安装 再度魔改版史诗装备计算器**

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

网址①：<https://fals.lanzous.com/s/dnf-calc>

网址②：<https://www.lanzous.com/s/dnf-calc>

(网址可Ctrl + 鼠标左键快速打开)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

密码：FZLS

(风之凌殇× 肥腙猎手√)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

选择：再度魔改版史诗装备计算器\_vA.B.C\_D.rar

(A∈N┆B、C∈N+；A、B、C越大越好)

[D为当前版本vA.B.C更新内容]

{rar为文件格式}

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

百度一下，你就知道：<https://www.baidu.com/>

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

搜索①：解压工具

搜索②：Bandizip

搜索③：WinRAR

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

下载：解压工具

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

解压①：鼠标左键 双击 rar

解压②：鼠标右键 单击 rar→打开方式→解压工具

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

选择①：解压到→浏览选择文件夹

选择②：一键解压→解压到当前文件夹

（文件夹 解压路径 尽可能缩短）

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

打开①：鼠标左键 双击 exe

打开②：鼠标右键 单击 exe→打开

**二**

**━ 01 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 02 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

**━ 03 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

┄ ┄

Ⅶ

┄ ┄

Ⅷ

**━ 04 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

**━ 05 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**使用 再度魔改版史诗装备计算器**

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

打开①：鼠标左键 双击 exe

打开②：鼠标右键 单击 exe→打开

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进入：【计算器】界面

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

选中：存档A；A={1，2，…，61}；存档A=游戏角色A

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

输入：BA；BA为＇使用者＇自定义【计算器】存档名称

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖更改名称〗完成自定义【计算器】存档名称存储

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：选择『职业选择』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『输出时间』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『称号选择』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『宠物选择』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：开关『冷却补正』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：开关『百变怪』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『工作服』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『跨界』、『数量』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：选择『武器』；『武器』对应『职业选择』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『防具』、『首饰』、『特殊』

(图标亮=有 与 图标暗=无)

[点击『套装名称』可选择 无神话的该套装]

{『套装名称』第一顺位为 该套装的神话}

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『智慧的产物』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：开关『传说普雷默认』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：选择『速度』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖存档〗完成【计算器】中『BA』数据存储

**━ 06 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 07 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

**━ 08 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

**━ 09 ━**

Ⅰ

**━ 10 ━**

Ⅰ

**━ 11 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖统一自定义〗

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进入：【统一自定义】界面

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

调整：〈输出环境〉

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『属性攻击』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：留存 或 自定义『冷却补正比例』数值

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

调整：〈特殊装备补正〉

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：留存 或 自定义『永恒不息之路 套装』数值

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：留存 或 自定义『命运歧路 腰带、鞋』数值

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『经验等级』、『恍惚增幅』

(『经验等级』为『龙血玄黄 套装』角色熟练度)

(『恍惚等级』为『破晓曦光 套装』强化 或 增幅数值)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

调整：〈奶量增幅相关〉 所有数据为零

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

调整：〈属强提升〉 属强为零、属抗不变 或 为零

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖保存〗完成【统一自定义】数据存储

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

关闭：【统一自定义】界面

**━ 12 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 13 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

**━ 14 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 15 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 16 ━**

Ⅰ

**━ 17 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 18 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖属性编辑器〗

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进入：【属性编辑器】界面

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖+ -〗可增添 或 删除【属性编辑器】存档

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

选中：新存档

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

输入：BA；BA为＇使用者＇自定义【计算器】存档名称

(【计算器】存档名称 与 【属性编辑器】存档名称 需要一致)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：选择『主属性』

(主属性为 力量 或 智力 或 体力 或 精神)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『攻击力』

(攻击力为 物理攻击力 或 魔法攻击力 或 独立攻击力)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：选择『神话部位』

(上衣神话部位 增幅 有额外加成)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『全部强化 或 增幅』、『数值』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：开关『无色晶体契约』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：修正『武器』的 『强化 或 增幅』、『数值』

(修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『武器』 附魔的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『武器』 附魔的 『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『武器』的 『锻造』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『职业选择』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『武器』；『武器』对应『职业选择』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

定义：『防具』 为 上衣、头肩、下装、鞋、腰带

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：修正『防具』的 『强化 或 增幅』、『数值』

(修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)

┄ ┄

进行：填写『防具』 附魔的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 19 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 20 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 21 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『防具』 附魔的 『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『防具』 附魔的 『技能』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『防具』 徽章的 『主属性』、『攻击力』

(『防具』 徽章指 『防具』 上徽章 与 下徽章 的 和)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

定义：『首饰』 为 项链、手镯、戒指

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：修正『首饰』的 『强化 或 增幅』、『数值』

(修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『首饰』 附魔的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『首饰』 附魔的 『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『首饰』 附魔的 『技能』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『首饰』 徽章的 『主属性』、『攻击力』

(『首饰』 徽章指 『首饰』 上徽章 与 下徽章 的 和)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

定义：『特殊』 为 辅助装备、魔法石、耳环

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：修正『特殊』的 『强化 或 增幅』、『数值』

(修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『特殊』 附魔的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『特殊』 附魔的 『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『特殊』 附魔的 『技能』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『特殊』 徽章的 『主属性』、『攻击力』

(『特殊』 徽章指 『特殊』 上徽章 与 下徽章 的 和)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

定义：『装扮』为 装扮栏各部位、时装套装

(武器部位、光环部位、时装部位、皮肤部位)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『装扮』的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『装扮』的 『属强』

┄ ┄

进行：选择『装扮技能』

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 22 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅴ

**━ 23 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

┄ ┄

Ⅶ

┄ ┄

Ⅷ

**━ 24 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

**━ 25 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『光环技能』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『装扮徽章』的 『主属性』、『攻击力』

(『装扮徽章』指 『装扮』 上徽章 与 下徽章 的 和)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：填写『称号』 附魔的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『称号』 附魔的 『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『称号』 附魔的 『技能』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择『称号换装』 附魔的 『技能』

(『称号换装』 仅 与穿戴不同时 选择)

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

进行：填写『冒险团』的 『主属性』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『公会』的 『主属性』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『训练官』的 『主属性』、『攻击力』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『婚戒婚房』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『收集箱』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『勋章』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『名称装饰卡』的 『主属性』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『副武器』的『攻击力』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

定义：『宠物装备』 为 红色装备、蓝色装备、绿色装备

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『宠物装备』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『宠物技能』的 『＋％主属性』

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：填写『宠物附魔』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖保存〗完成【属性编辑器】中『BA』数据存储

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

关闭：【属性编辑器】界面

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖重载配置〗 或 重启【计算器】

**三**

**━ 01 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

**━ 02 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

**━ 03 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

**━ 04 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

**━ 05 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

**运行 再度魔改版史诗装备计算器**

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

选中：BA；BA =游戏角色BA

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖读档〗完成【计算器】中『BA』数据读取

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

点击：按钮〖初始化〗完成【计算器】中『装备』初始化

(『装备』 为 『防具』、『首饰』、『特殊』 )

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

进行：选择BA在游戏中的『装备』（12件）

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖计算〗得到【计算结果 - verA.B.C】界面

(A∈N┆B、C∈N+)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

记录：『1st』 顺位的 百分比数值E 不理会伤害数值

(接下来为 调整 伤害数值 使其 准确)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

关闭：【计算结果 - verA.B.C】界面

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

登录：【地下城与勇士】

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

打桩：选择BA在计算中的『装备』（12件）

(计算装备 与 打桩装备 需要一致)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

记录：打桩的 伤害数值F

(接下来的 计算 伤害数值 手法、五药等 与 此时相同)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

登出：【地下城与勇士】

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

百度一下，你就知道：<https://www.baidu.com/>

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

搜索①：文本编辑器

搜索②：Notepad++

搜索③：Vscode

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

下载：文本编辑器

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

打开①：鼠标左键 双击 config.toml

打开②：鼠标右键 单击 config.toml→打开方式→文本编辑器

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

寻找：# 默认的分数与打桩的比例关系

(可Ctrl + F后输入关键词寻找)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

**━ 06 ━**

Ⅰ

┄ ┄

Ⅱ

┄ ┄

Ⅲ

┄ ┄

Ⅳ

┄ ┄

Ⅴ

┄ ┄

Ⅵ

**━ 07 ━**

Ⅰ

修改：score\_to-damage-rate = ＂1 / (E/100) \* F＂

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

保存：config.toml

(可Ctrl + S进行保存)

[是后续 config.toml 其它用途的前置教程]

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

选中：BA；BA =游戏角色BA

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖读档〗完成【计算器】中『BA』数据读取

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

点击：按钮〖计算〗得到【计算结果 - verA.B.C】界面

(A∈N┆B、C∈N+)

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

结果：【计算结果 - verA.B.C】界面

(计算 伤害数值 与 打桩 伤害数值 大体一致)

[打桩 伤害数值 与 记录打桩 伤害数值的 手法、五药等相关]

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

关闭：【计算结果 - verA.B.C】界面

┄ ┄ ┄ ┄ ┄ ┄

关闭：【计算器】界面

━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

多字杀猫 后续更新

