



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel Alarcon

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* 8

*Integrante(s):* Gómez Mendoza Jonan

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 34 Perú

*No. de Lista o Brigada:* 18

*Semestre:* 2020-1

*Fecha de entrega:* 07/10/19

*Observaciones:* Desarrolla mas tus conclusiones

**CALIFICACIÓN:** 10

## Introducción

La forma de poner condiciones en lenguaje C son las siguientes

```
if (expresión_lógica) {  
    // bloque de código a ejecutar  
}  
  
switch (opcion_a_evaluar){  
    case valor1:  
        /* Código a ejecutar*/  
        break;  
    case valor2:  
        /* Código a ejecutar*/  
        break;  
    ...  
    case valorN:  
        /* Código a ejecutar*/  
        break;  
    default:  
        /* Código a ejecutar*/  
}
```

```
int a = 3;  
int b = 4;
```

```
mayor = a > b ? a : b ;
```

### Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.

### Actividades

Hacer un programa para saber si un numero es par o non y correrlo con diferentes valores

```
1  #include <stdio.h>  
2  int main() {  
3      int numero ;  
4      printf("escribe un numero entero\n");  
5      scanf("%i", &numero);  
6      //Modulo para ver el residuo  
7      if (numero%2==0) {  
8          //si es 0 es par  
9          printf("es par\n");  
10     }  
11     //si no es 0 es non  
12     else{  
13         printf("es non\n");  
14     }  
15     return 0;  
16 }
```

escribe un numero entero

3

es non

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe un numero entero

0

es par

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe un numero entero

2549

es non

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe un numero entero

-1245

es non

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe un numero entero

1240581275318

es par

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe un numero entero

-120484214

es par

iMac-J:Practica 8 jonan\$

Hacer un programa que lea una letra y diga si es vocal o no

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char letra ;
    printf("escribe solo una letra\n");
    scanf("%s",&letra);
    switch (letra){
        case 'a':
            printf("%c es vocal\n",letra);
            break;
        case 'e':
            printf("%c es vocal\n",letra);
            break;
        case 'i':
            printf("%c es vocal\n",letra);
            break;
        case 'o':
            printf("%c es vocal\n",letra);
            break;
        case 'u':
            printf("%c es vocal\n",letra);
            break;
        //default es para todas las que no son vocales
        //por lo tanto son consonantes
        default:
            printf("%c es consonante\n",letra);
            break;
    }
    return 0;
}
```

escribe solo una letra

y

y es consonante

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe solo una letra

e

e es vocal

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe solo una letra

a

a es vocal

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe solo una letra

p

p es consonante

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe solo una letra

z

z es consonante

iMac-J:Practica 8 jonan\$ ./main

escribe solo una letra

i

i es vocal

iMac-J:Practica 8 jonan\$

Usar condicional para hacer un programa que obtenga el valor absoluto de la diferencia entre dos números.

```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      float numero1;
4      float numero2;
5      float diferencia;
6      float absoluto;
7      printf("inserta un numero\n");
8      scanf("%f",&numero1);
9      printf("inserta otro numero\n");
10     scanf("%f",&numero2);
11     diferencia=numero1-numero2;
12     //el valor absoluto tiene dos reglas de correspondencia
13     absoluto= diferencia>=0 ? diferencia : -diferencia;
14     //                primera          segunda
15     printf("%f\n",absoluto);
16     return 0;
17 }
```

```
iMac-J:Practica 8 jonan$ ./main
inserta un numero
```

5

```
inserta otro numero
```

6

1.000000

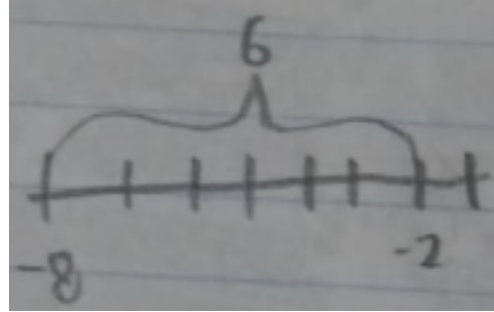
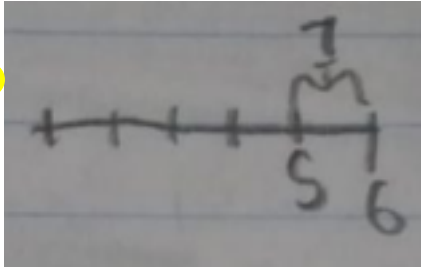
```
iMac-J:Practica 8 jonan$ ./main
inserta un numero
```

-2

```
inserta otro numero
```

-8

6.000000



Aquí se confirma el valor absoluto de los dos casos

### **Conclusión**

Las condiciones son cosas sencillas que son muy utiles por eso debemos de poder hacerlas en lenguaje C