|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* |  |
| *Asignatura:* |  |
| *Grupo:* |  |
| *No de Práctica(s):* |  |
| *Integrante(s):* |  |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* |  |
| *Fecha de entrega:* |  |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### Práctica No. 3: Tipo de dato abstracto

**Objetivo:**

Utilizarás estructuras en lenguaje *C* para modelar tipos de dato abstracto e implementarlos en las estructuras de datos lineales.

|  |
| --- |
| Ejercicio 1 Diseñar un programa que utilice un Tipo de Dato Abstracto (TDA) para representar los platillos de un restaurante.  El programa debe poder registrar y mostrar entre 2 y 20 platillos diferentes.  Se sugiere diseñar el tipo de datos abstracto para incluir al menos 4 características que describan al platillo.  Consideraciones :   * Se deben tener 2 platillos en el inicio del programa. * Debe tener una opción para agregar más platillos sin exceder el límite. * Se debe tener una opción de mostrar todos los platillos que se agregaron hasta ese momento. |
| [ Sustituir por el código fuente ] |

|  |
| --- |
| Ejercicio 2 Diseñar un programa que permita registrar el reporte de evaluación de alumnos de 6° de primaria.  De inicio se debe registrar la información que aparece marcada en los recuadros señalados a continuación.  Se debe definir un TDA para los datos del alumno(a).  Se debe describir las calificaciones de cada asignatura como un TDA, por ejemplo, para asignar una calificación se debe codificar como :  alumno.asignatura\_ciencias.bimestre[2] = 10.0 ;  alumno. asignatura\_ciencias.promedio = 10.0;  Es suficiente con crear un ejemplar del TDA, con una asignatura dentro de la función main(), sin solicitar los datos al usuario. |
| [ Sustituir por el código fuente ] |

## Conclusión