



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Tista Garcia Edgar

*Profesor:*

Estructura de datos y Algoritmos II

*Asignatura:*

5

*Grupo:*

5

*No de Práctica(s):*

Calzada Martinez Jonathan Omar

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado*

36

2019-2

*Semestre:*

5/03/2019

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# Objetivo:

El estudiante conocerá e identificará algunas de las características necesarias para realizar búsquedas por transformación de llaves.

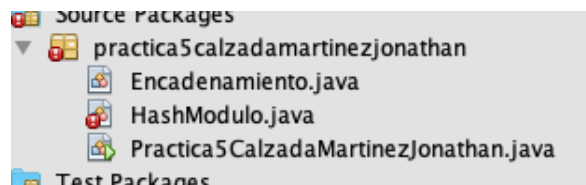
# Introduccion:

Un algoritmo de búsqueda es aquel que está diseñado para localizar un elemento concreto dentro de una estructura de datos. Consiste en solucionar un problema de existencia o no de un elemento determinado en un conjunto finito de elementos, es decir, si el elemento en cuestión pertenece o no a dicho conjunto, además de su localización dentro de éste.

Este problema puede reducirse a devolver la existencia de un número en un vector.

# Desarrollo:

Se creo el proyecto Practica5CalzadaJonathan, la clase encadenamiento y la case hash modulo.



# Ejercicio 0. Esqueleto de la practica.

Se realizo el esqueleto de la practica que es el lmenu principal donde en la opcion de Modulo flash se encuentra otro menu en donde se realiza la actividad 2.

```

*/
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here

    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int op,op2;
    System.out.println(" ***** Menu ***** ");
    System.out.println(" 1) Funcion hash por modulo ");
    System.out.println(" 2) Funcion Encadenamiento ");
    System.out.println(" 3) Manejo de tablas hash en java ");
    System.out.println(" ");
    op = sc.nextInt();
    switch(op)
    {
        case 1:
            System.out.println(" ***** Menu ***** ");
            System.out.println(" 1) Agregar elementos ");
            System.out.println(" 2) Imprimir lista ");
            System.out.println(" 3) Buscar elementos ");
            System.out.println(" ");
            op2 = sc.nextInt();
            switch(op2)
            {
                case 1:
                    break;
                case 2:
                    break;
                case 3:
                    break;
                default:
                    break;
            }
        }
    }

```

```

* @author alumno
*/
public class HashModulo {
    void Lista1 () {

        LinkedList<Integer> Lista1 = new LinkedList<>();
        Lista1.add(0);

    }
}

```

## Conclusiones:

Los metodos de busqueda son esenciales en la programacion y en la computacion en general ya que nos permiten obtener informacion de una gran cantida o no de datos.