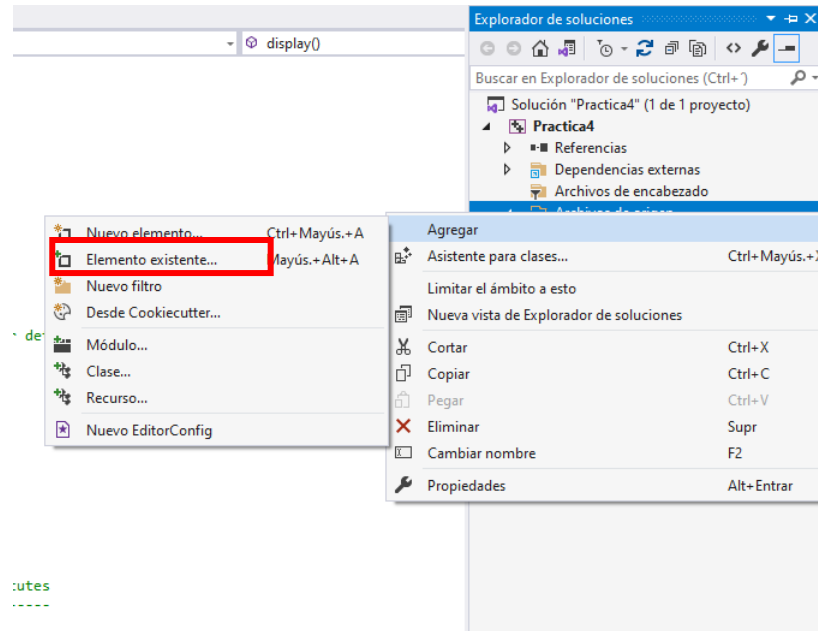


Manual de usuario

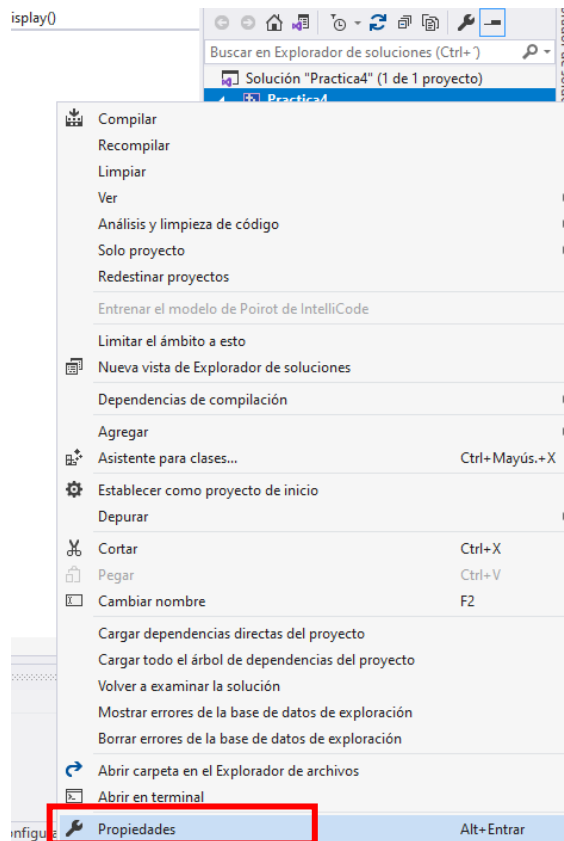
Circunferencia de Bresenham

Del Valle Aragón Alexis Rafael

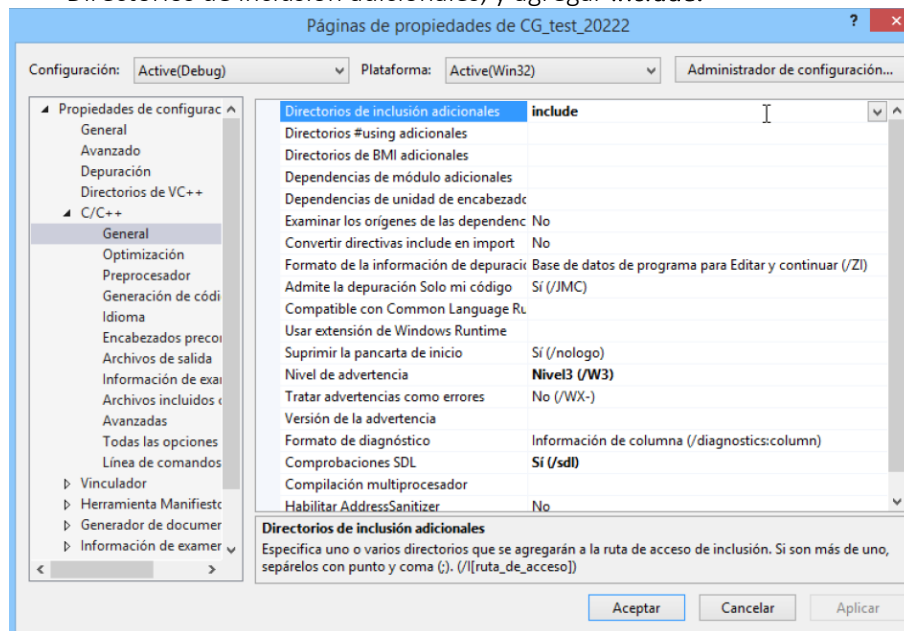
- 1) Crear o abrir un proyecto c++ en visualstudio.
- 2) Dentro del proyecto colocar las carpetas lb, include, shaders(No es necesario en este caso), circunferencia.cpp, circunferencia_ChatGPT.cpp, glut.dll y glut32.dll.
- 3) Abrir el explorador de soluciones y cargar elemento ya existente (circunferencia.cpp).



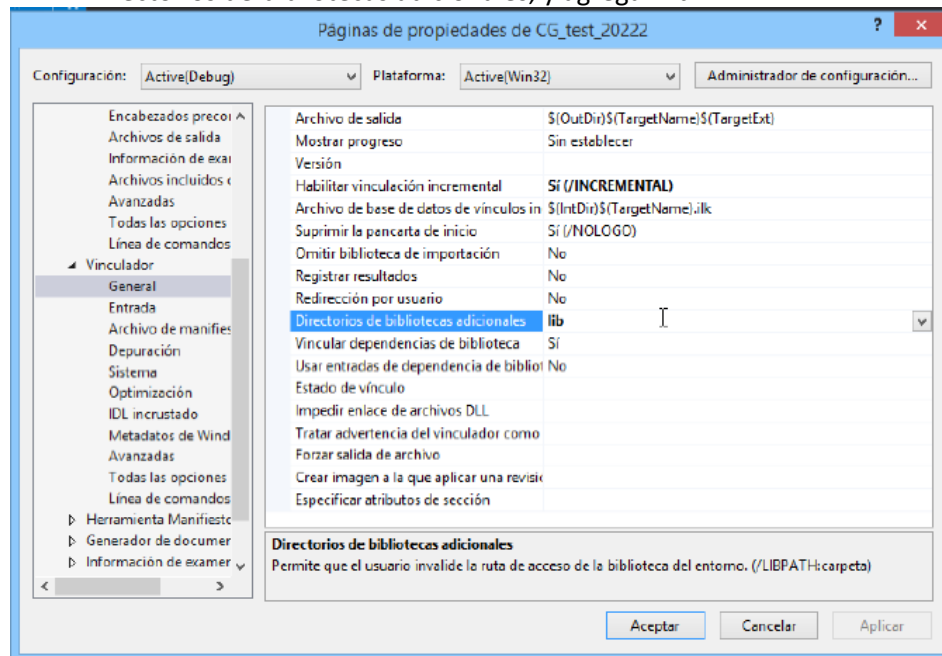
- 4) En las propiedades del proyecto realizar los ajustes:



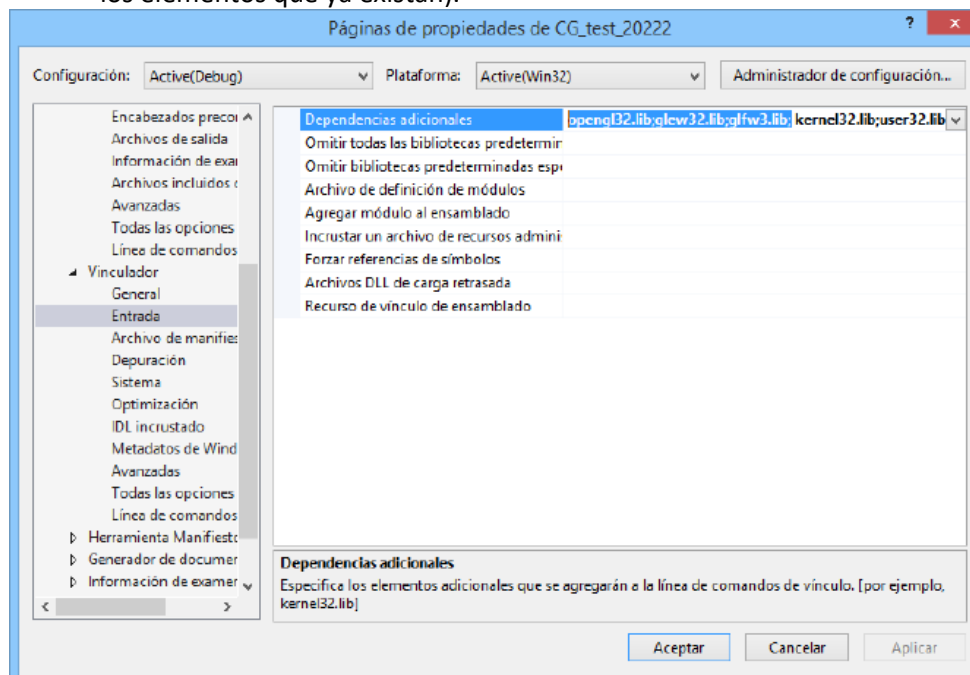
- En la Ventana de Propiedades, ir a C/C++ > General, del lado derecho ubicar Directorios de inclusión adicionales, y agregar **include**.



- En la Ventana de Propiedades, ir a Vinculador > General, del lado derecho ubicar Directorios de bibliotecas adicionales, y agregar **lib**.



- En la Ventana de Propiedades, ir a Vinculador > Entrada, del lado derecho ubicar Dependencias adicionales, y agregar **opengl32.lib;glew32.lib;glfw3.lib;** (Respetar los elementos que ya existan).



- Aplicar cambios.
- Cambiamos los valores que requerimos para el dibujo y se ejecuta.

