

CE3104 Grupo 1

Alvaro Vargas - 2018085151

Jonathan Gonzalez - 2018118336

## Manual de usuario para BlaCEkJack

### Como funciona

El juego se basa en ir sacando cartas de una baraja virtual aleatoriamente por turnos con el objetivo de llegar a 21, en nuestro caso los números valdrán lo que indican, las letras valdrán 10 y el as valdrá 1 o 11, como lo quiera el jugador. Si se pasa de 21 se pierde pero puede ganar el que quede más cerca de 21 sin pasarse. Los jugadores no jugarán solos, enfrentarán al crupier individualmente cuando juegan. El crupier es otro jugador como los demás pero con la excepción de que está manejado por el juego y si se empata con este se pierde, aunque ambos hayan llegado a 21. Este no se puede plantar hasta que llegue a un mínimo de 16.

### Como jugar

Para iniciar este programa se debe correr en DrRacket la funcion blaCEkJack, que recibe de parámetros los nombres de los usuarios que van a participar como parámetro. Despues aparecera la pantalla de juego:



En esta pantalla los jugadores están ubicados en la parte inferior y el crupier está ubicado en la parte superior, debajo de cada nombre jugador se encuentra un mensaje indicando a quien le toca jugar en este turno, además debajo de cada mensaje también hay dos botones, estos son con los que el jugador va a participar y por último se irán poniendo las cartas, debajo del crupier solo se irán poniendo las cartas que se van sacando.

Para jugar se van a usar el botón de plantarse (Stand) y el botón de jugar (Play), cuando se juegue va a ir apareciendo las cartas. Cuando uno de estos botones se presionan se va a indicar quien es el siguiente que le toca jugar, solo se puede presionar uno de los dos por turno, y no se debe presionar cuando no es el turno del jugador. Para jugar solo se ocupa un mouse que los participantes se irán turnando. Cuando todos los jugadores y el crupier se planten se mostraran los resultados debajo del nombre del jugador para confirmar quien le pudo ganar al crupier.

En el caso que a algún jugador le salga un as cuando juegue aparecerá una ventana nueva que le informará que puede escoger entre un 1 un 11.

