

<b>EvDiscover</b>	
Plan del proyecto	

# EvDiscover

## Plan de proyecto

### 1 Introducción

En el siguiente documento se describe el plan del proyecto a realizar con el objetivo del PFG de la carrera de ingeniería informática.

### 2 Organización del proyecto

Por el carácter de este proyecto la organización solamente contendrá tres participantes, tal y como podemos ver en la siguiente tabla.

Miembro del equipo	Director de proyecto	Resto de roles
Juan Manuel Pikatza Atxa	X	
Eduardo Gonzalez Perez-Yarza	X	
Ioritz Cabero	X	X

### 3 Proceso de desarrollo y medidas

Se realizará el proceso de desarrollo siguiendo la metodología OpenUp. Con el objetivo de realizar un seguimiento del progreso del proyecto se realizarán reuniones cada 1-2 semanas, a excepción de la última iteración únicamente dedicada a realizar la preparación de la memoria y la web con los anexos del proyecto.

En lo que respecta a la medida de los puntos de esfuerzo se realizara considerando que un punto equivale a una hora. Estos serán utilizados a la hora de realizar estimaciones o declarar los resultados.

### 4 Hitos y objetivos del proyecto

Fase	Iteración	Objetivos	Inicio de la iteración	Puntos de esfuerzo
Inicio	I1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar el problema</li> <li>Comprender el problema</li> <li>Captura de requisitos.</li> </ul>	27/03/2017 – 09/04/2017	30
Inicio	I2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar el problema</li> <li>Comprender el problema</li> <li>Refinamiento de los requisitos.</li> </ul>	10/04/2017 – 26/04/2017	20
Elaboración	E1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Obtención de un prototipo inicial para la primera fase de inicio del estudio y comunicación con la API.</li> </ul>	27/04/2017 – 09/05/2017	50
Elaboración	E2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Obtención de un prototipo funcional con todos los casos de uso establecidos en el alcance inicial cubiertos.</li> </ul>	10/05/2017 – 25/05/2017	70

<b>EvDiscover</b>	
Plan del proyecto	

Elaboración	E3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Obtención de un prototipo funcional con los casos de uso de la ampliación del alcance.</li> <li>Mejora del proceso de extracción de datos.</li> </ul>	26/06/2017 – 07/06/2017	35
Elaboración	E4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elaboración de la memoria y preparación de los documentos a presentar</li> </ul>	08/06/2017 – 14/07/2017	105

## 5 Despliegue

No se realizará un despliegue de la aplicación pues el prototipo está dentro de una maquina virtual.

## 6 Lecciones Aprendidas

- Es de vital importancia realizar instalaciones sobre máquinas virtuales y siempre hacer copias de seguridad antes de realizar ningún cambio importante ya que Bizagi en muchas ocasiones no deja subsanarlo a posteriori.
- Realizar una planificación iterativa en base a pequeños objetivos permite planificar mejor las horas a dedicar a cada tarea.
- Los *snapshots* de herramientas de virtualización como *VmWare Workstation* nos permiten guardar el estado en un momento concreto de la máquina virtual y en caso de errores volver a dicho estado en cuestión de segundos.