E.K.A

Glosario

1. **Sarrera**

Dokumentu honen bitartez proiektua garatzen den heinean erabiltzen diren irizpide eta akronimoak definitziea.

2. **Glosario**

* **BPM:**

**Negozio Prozesuen Kudeaketa** deritzo (Businnes Process Management) metodologia korporatibo bati, helburu bezala efizientzia hobetzea duena negozio prozesuen kudeaketa egokia erabiliz, proze hauek jarraiki modelizatu, antolatu, dokumentatu eta optimaizatu behar direlarik.

* **BPMS**:

BPM-ren bizi-zikloa betetzeko beharrezkoa tresna multzo bat izatea eta tresna hori BPMS deritzo, **Negozio Prozesuak Kudeatzeko Sistema** (*Businness Process Managemenet System*). Hau da, prozesu negozioak definitu, sortu eta haien egikaritzapena kudeatzeko balio duen software sistema.

* **Makina birtuala**:

Makina birtual bat makina baten software bidezko inplementazio bat da, makina fisiko bat bezala programak exekutatzeko gai dena.

* **OpenUp:**

Metodo eta softwarea garatzeko prozesu bat da. Metodologia honen sortzaileek *open source* modura utzi zuten. Honen barruan dauden edukin guztiak *RUP*-en oinarrituta daude.

* **Open Source:**

**Kode irekia** modu askean banatu eta garatu den softwarea definitzen duen terminoa da. Kode irekiak orientazio handiago du partekatzeko onura praktikoetara software libreak azpimarratzen duen aspektu moral edota filosofikoekin baino.

* **RUP:**

Prozesu Arrazional bateratua edo RUP (Rational Unified Process) softwarea garatzeko prozesu bat da. UML-rekin batera gehien erabiltzen den metodologia estandarra osatzen dute.