

DOCUMENTACIÓN

ElevateWeb Labs

ÍNDICE

1. **ÍNDICE**
 2. **INTRODUCCIÓN**
 - Enunciado
 - Presentación
 - Motivo
 3. **INICIO DEL PROYECTO**
 - Planificación
 - Herramientas
 4. **DESARROLLO**
 - Base de Datos
 - Diseño
 - Codificación
 - Documentos
 5. **PROPUESTAS Y FUTURO**
 - Objetivos Cumplidos
 - Problemas
 - ¿Funciona?
 - Mejoras
 6. **BIBLIOGRAFÍA**
-

INTRODUCCIÓN

Enunciado

El Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz ha encargado el desarrollo de una aplicación web que permita a los ciudadanos consultar e inscribirse en las actividades de los diferentes centros cívicos de la ciudad. Además, los técnicos del Ayuntamiento deben poder gestionar el mantenimiento de dichas actividades. La aplicación debe contar con funcionalidades específicas tanto para los ciudadanos como para los administradores. Se busca algo similar a lo ya disponible en [la sede electrónica de Vitoria-Gasteiz](#), pero con mejoras y características propias.

Requisitos Ciudadanos:

- Consultar actividades disponibles usando filtros por lugar, edad, idioma y horario.
- Inscribirse en las actividades.

Requisitos Administradores:

- Gestión (alta, baja, modificación) de las actividades.
- Consulta de personas inscritas.

Presentación

Somos **ElevateWeb Labs**, un grupo de desarrolladores especializados en crear aplicaciones web para la administración pública. El equipo está conformado por cuatro integrantes: Jon Garay, Jordi Fernandez, Oskar Perez y Ibai Lopez de la puente. Nos enfocamos en ofrecer soluciones tecnológicas modernas y eficientes, capaces de mejorar la interacción entre ciudadanos y entidades gubernamentales.

Motivo

El actual sistema de inscripción y consulta de actividades de los centros cívicos de Vitoria-Gasteiz necesita mejoras para hacerlo más accesible, ágil y eficiente. La cantidad de actividades y la demanda creciente ha evidenciado la necesidad de un sistema que facilite tanto a ciudadanos como a los administradores municipales gestionar las inscripciones y el mantenimiento de actividades.

INICIO DEL PROYECTO

Planificación

Comenzamos con una reunión inicial con los responsables del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz, donde clarificamos los requisitos y el alcance del proyecto. En base a esto, diseñamos un plan que incluye la creación de una base de datos para gestionar las actividades y los usuarios, así como un diseño preliminar de la interfaz de usuario. A lo largo del proyecto, se planificaron dos reuniones adicionales para obtener feedback y realizar ajustes.

Herramientas

Las herramientas que se utilizarán para el desarrollo son las siguientes:

- **Comunicación:** WhatsApp y Discord
 - **Planificación:** Trello
 - **Diseño gráfico:** Figma
 - **Desarrollo:** PHPStorm, Visual Studio Code, XAMPP, GitHub
 - **Ayuda:** Chat GPT
-

DESARROLLO

Base de Datos

Diseñamos la base de datos asegurando que cumpliera con las necesidades tanto de ciudadanos como de administradores. La base incluye tablas para actividades, inscripciones, usuarios, centros cívicos, y otras entidades necesarias para una correcta gestión. A lo largo del desarrollo, realizamos ajustes en las tablas y relaciones para adaptarlas a nuevos requerimientos que surgieron.

Diseño

El diseño de la interfaz de usuario fue una de nuestras primeras tareas. Creamos una interfaz intuitiva y fácil de usar para ciudadanos y administradores. Se realizaron prototipos en Figma para mostrar al cliente y validar el diseño, lo que nos permitió obtener sugerencias y mejoras.

Codificación

La fase de codificación fue extensa y se llevó a cabo en paralelo con otras fases. Dividimos el trabajo entre los integrantes del equipo para que mientras unos se enfocaban en el backend, otros desarrollaban la interfaz de usuario. Se utilizaron metodologías ágiles para asegurarnos de avanzar de manera ordenada y efectiva. La lógica de negocio se desarrolló usando PHP en el backend y Vue.js en el frontend.

Documentos

A medida que avanzaba el proyecto, nos aseguramos de documentar todo el proceso. Esto incluyó la redacción de la documentación técnica y los manuales de usuario y administrador, esenciales para garantizar que el sistema sea comprensible y fácil de utilizar una vez desplegado.

PROPUESTAS Y FUTURO

Objetivos Cumplidos

El proyecto ha logrado cumplir todos los objetivos marcados tanto por el Ayuntamiento como por nuestro equipo. Las funcionalidades solicitadas para los ciudadanos y administradores han sido implementadas y validadas:

- Consulta de actividades con filtros avanzados.
- Inscripción a actividades.
- Gestión administrativa de actividades (alta, baja, modificación).
- Consulta de inscripciones.

Problemas

Como en cualquier proyecto, nos encontramos con algunos desafíos:

- La integración de filtros de búsqueda avanzada fue más compleja de lo previsto.
- Hubo dificultades iniciales en la comunicación interna del equipo, lo que ralentizó el arranque del proyecto.

¿Funciona?

Todas las funcionalidades han sido probadas y funcionan de manera óptima. Hemos realizado pruebas con diferentes escenarios de uso para asegurarnos de que tanto ciudadanos como administradores puedan utilizar la aplicación sin problemas.

Mejoras

Aunque estamos satisfechos con el resultado, hemos identificado mejoras que podrían implementarse en el futuro para hacer la aplicación aún más completa:

- Permitir a los usuarios guardar actividades favoritas para inscribirse más tarde.
- Implementar un sistema de notificaciones que avise a los ciudadanos sobre actividades nuevas o cambios en las que ya están inscritos.

BIBLIOGRAFÍA

Para desarrollar este proyecto, nos hemos apoyado en una combinación de fuentes de conocimiento y herramientas disponibles. Agradecemos a nuestros profesores por su guía y a los recursos digitales que consultamos, tales como:

- Documentación oficial de Laravel: <https://laravel.com/docs>
- Documentación oficial de Vue.js: <https://vuejs.org>
- Documentación de Bootstrap: <https://getbootstrap.com/docs>
- ChatGPT: <https://chatgpt.com>

Este proyecto no hubiese sido posible sin el apoyo de todas estas herramientas y recursos.