

웹프로그래밍실습

2021 경상국립대 컴퓨터과학과

목차

- 강의 목표
- 강의 일정
- 평가 방법
- 실습 운영
- 팀 선정

강의 목표

- 웹의 개념 이해
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript (ES6 이전과 이후)
 - PHP – MySQL 연동
 - 서버 운영
- 웹 페이지 제작: 팀 프로젝트

강의 일정

1주차	웹이란
2주차	HTML 필수 태그
3주차	CSS 필수 프로퍼티
4주차	JavaScript ES6 첫번째: const, 타입, 조건문, 배열
5주차	JavaScript ES6 두번째: 객체, 함수, 화살표함수
6주차	JavaScript ES6 세번째: map(), filter(), DOM
7주차	중간고사

강의 일정

8주차	PHP 기본문법
9주차	웹 시장분석: deprecated, 현재의 표준, 다가오는 기술
10주차	웹 서비스: 나의 docker 컨테이너를 학교 서버에 올리기
11주차	실전개발1: 쇼핑몰 UI, 데이터 설계
12주차	실전개발2: 쇼핑몰 코드 작업
13주차	실전개발3: 쇼핑몰 서버에 업로드
14주차	프로젝트 발표
15주차	기말고사

평가 방법

출석 10%

중간고사 25%

기말고사 25%

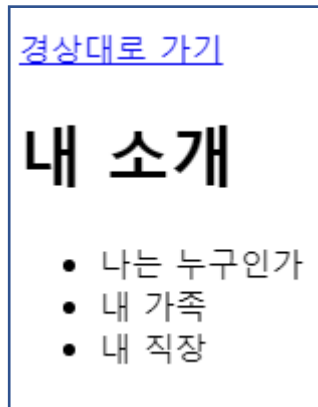
과제물 40%

계 100%

- 팀 프로젝트 결과물

평가 방법

- 실습 시험문제는 다음과 같은 유형으로 제공됨
 - 코드 작성
 - ex) 다음을 HTML 로 작성하라 (단, body 태그 안에 들어갈 내용만 작성)



- 개념 설명
 - ex) 시맨틱 태그가 무엇이며, 왜 div 태그 대신 쓰는가?

평가 방법

- 코드 분석
 - ex) 다음 JavaScript 코드의 결과를 쓰라

```
1  const student = {  
2    name: '김성식',  
3    age: '28',  
4    gender: '남성',  
5  };  
6  
7  const sayHello = (student) => {  
8    return `안녕, ${student.name}. 나이는 ${student.age}세. 성별은 ${student.gender}`;  
9  };  
10  
11 console.log(sayHello(student));
```


평가 방법

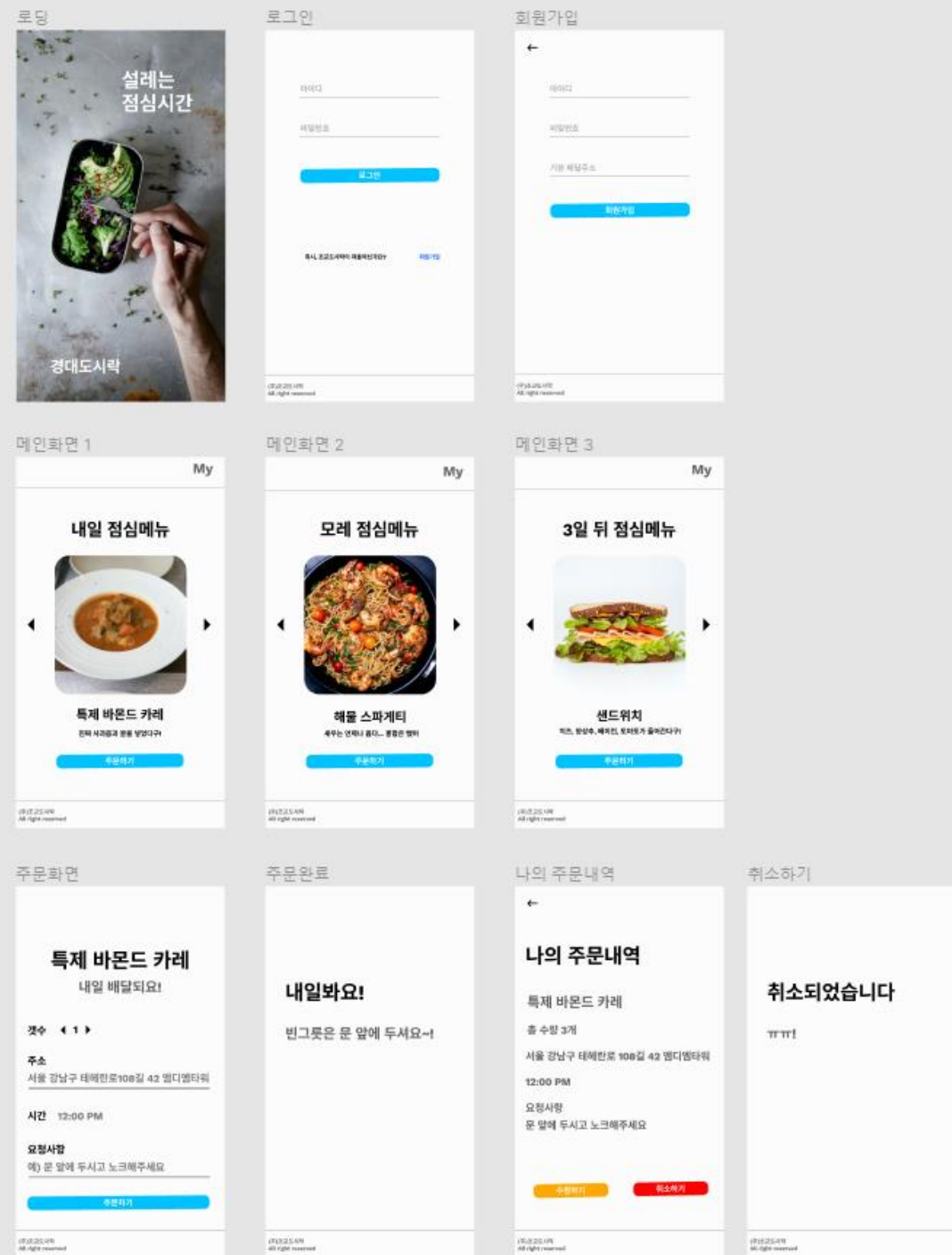
- 프로젝트 평가기준
 - 각 팀원 개별 기여도
 - HTML, CSS, JavaScript 이해 및 코드의 효율성
 - 프로젝트 설계 과정에서의 명확성
 - DB CRUD 및 화면 적용 성공여부

실습 운영

- 2015년에 정식 발표되어 현재 표준으로 쓰이는 JavaScript ES6 (ECMA Script 2015) 내용을 실습에 추가
 - 구문법과 신문법 비교
 - 변수 선언: var vs let, const
 - 함수: function vs arrow function
 - 비동기: callback vs async, await
- ZOOM 을 이용한 학생 개별 코드 코칭

실습 운영

- 샘플 프로젝트 만들기
- 간단한 모바일용 도시락주문 페이지



팀 선정

- 랜덤. 난수표 돌려서 결정
- 수요일반과 금요일반 학생은 같은 팀이 될 수 없음
- 팀 확정은 9월 15일 수요일 오후 6시