# Informe

### Jonathan Seijo

#### 0.1 Problema a resolver

Aca deberia explicar cual es el problema a resolver, dando diferentes ejemplos y soluciones

### 0.2 Backtracking

Puedo usar latex  $\sqrt{test}$ 

Aca deberia esta la explicación de las ideas que uso para resolver el problema Mostrar con psudocodigo. Hacer estas cosillas en latex

Podria diferenciar mostrando primero la solucion naive y luego de toda la muestra, la solucion con poda Podria mostrar cuanto mas eficiente es la solucion con poda

### Algorithm 1 My algorithm

```
1: procedure MyProcedure
        stringlen \leftarrow length of string
3:
        i \leftarrow patlen
        if i > stringlen then return false
4:
       j \leftarrow patlen
5:
6:
       loop:
7:
        if string(i) = path(j) then
            j \leftarrow j - 1.
8:
       i \leftarrow i + \max(delta_1(string(i)), delta_2(j)).
9:
```

## 0.3 Complejidad

Aca va la explicación de cual seria la complejidad del algoritmo presentado, con su correspondiente justificación y eso.

```
O(n\log n)
O(3^n)
```

### 0.4 Codigo fuente

Ejemplo de como seria la insercion de codigo fuente. Hacerlo al final cuando el tp este completo

```
#include <iostream >
// Aca tiene que estar el codigo fuente
int main() {
    std::cout << "Hello_World\n";
    return 0;
}</pre>
```