書籍勘誤資訊表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 書號 | MP31805 | 書名 | Python網頁程式交易APP實作：Web + MySQL + Django(第二版) | | | |
| 勘誤  位置 | 勘誤前內容 | | | 勘誤後資訊 | | 備註 |
| 3-22頁 | 新增程式碼  str1 = "500";  document.write(" 字串轉成數值 = " + Number(str1) + "</br>"); | | | 如下圖12、13行 | | 示範Number()函數 |
|  | | | | | |
| 5-14頁 | 有關二部曲「Python網頁程式交易APP實作：Web + MySQL + Django（第二版）」第五章14頁, E\_5\_[4.ht](http://4.ht/)ml的程式碼, 小部份更新幫忙讀者理解, 不影響執行結果。  並補充說明如下:  JavaScript 除物件資料型別是call by reference以外，其餘都是call by value (整數, 浮點數, 布林, 字串). 此程式第17列是用JSON格式(物件) var z = {sex: true};  與第7列用字串陣列(物件)b.push(" Funny!"); 兩者都是物件資料型別，因此參數傳遞採用call by reference. 當函數內對此參數做內容值更改時，因為屬同一塊記憶體，函數外的原始值也會被更改。因此，執行結果字串陣列因用.push方法新增了Funny內容值，而sex的原來內容值也由true改為false.   程式碼: E\_5\_[4.ht](http://4.ht/)ml  <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <script>  function f(a,b,c) {      a = 3;      b.push(" Funny!");      [c.se](http://c.se/" \t "_blank)x = false;  }  </script>  </head>  <body>  <h3>參數傳遞方式</h3>  <script>  var x = 4;  var y = ["I like ", "JavaScript"];  var z = {sex: true};  f(x,y,z);  document.write(x + "</br>" + y + "</br>" + [z.se](http://z.se/)x);  </script>  </body>  </html>   執行結果  參數傳遞方式  4  I like ,JavaScript, Funny!  false | | | | |  |
| 8-18頁 | 在自己創的 app 裡，建立一個 Templates 資料夾( 只能在這個路徑、取這個名字) | | | | 在自己創的 myapp 裡，建立一個 Templates 資料夾( 只能在這個路徑、取這個名字) |  |
| 13-2頁 | 設定文字太小，可參閱此圖 | | | |  |  |
|  | | | | | | |
|  |  | | | |  |  |
|  |  | | | |  |  |