Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de ciencias Y sistemas Laboratorio inteligencia artificial Tutor académico: Erick Eden Sandoval Ramirez



Manual Tecnico

Nombre	Carné
Jonatan Leonel Garcia Arana	202000424

1. Introducción al Proyecto

Este proyecto consiste en una plataforma web interactiva diseñada para implementar y evaluar distintos modelos de clasificación, como Regresión Logística, Redes Neuronales y Máquinas de Vectores de Soporte (SVM). La aplicación permite a los usuarios importar datasets, entrenar los modelos, hacer predicciones y analizar los resultados a través de gráficos. Está dirigida a académicos y profesionales que desean explorar técnicas de análisis de datos de manera accesible.

2. Requerimientos del Sistema

Hardware:

- Computadora de escritorio o portátil con procesador quad-core o superior.
- Mínimo 8 GB de RAM.

Software:

- Navegador moderno (Safari, Opera, Chrome).
- Librerías JavaScript requeridas:
 - Chart.js para visualizaciones gráficas.
 - TensorFlow.js para la implementación de modelos de aprendizaje automático.
 - Materialize CSS para el diseño de la interfaz.
 - D3.js para la visualización avanzada de datos.

3. Arquitectura del Sistema

La arquitectura consiste en un único documento HTML que integra la interfaz de usuario y la lógica para los modelos de clasificación en JavaScript. Los modelos son:

- Regresión Lineal
- Regresión Polinomial
- Arboles de decisiones

4. Descripción de Funcionalidades

- Selección y Entrenamiento de Modelos: Permite al usuario elegir el modelo y cargar datos desde un archivo Excel o introducirlos manualmente.
- Predicción de Resultados: Facilita la predicción de nuevos datos.
- Visualización de Resultados:
 - Gráficas de Comparación: Muestra las predicciones contra los datos originales.
 - o Análisis de Datos: Gráficas que identifican patrones y tendencias.
 - Visualización de Redes Neuronales: Representación gráfica de la estructura de la red.

5. Interfaz de Usuario

• Panel de Entrenamiento: Opción para seleccionar el modelo, ingresar datos y un botón para iniciar el entrenamiento.

- Panel de Predicción: Campos para introducir nuevos datos y un botón para realizar la predicción.
- Panel de Resultados: Sección que muestra las gráficas generadas y los resultados obtenidos.

6. Flujo del Usuario

- Carga de Datos: El usuario puede cargar un archivo Excel o ingresar datos manualmente.
- 2. Selección del Modelo: Escoge el modelo a utilizar.
- 3. **Entrenamiento:** El sistema entrena el modelo seleccionado.
- 4. **Predicción:** El usuario ingresa nuevos datos para realizar predicciones.
- 5. **Visualización de Resultados:** Se presentan las gráficas y resultados de los modelos.

7. Manual de Instalación y Configuración

1. Descargar Dependencias:

 Asegúrese de tener el archivo tensorflow.js en el mismo directorio que el archivo HTML.

2. Abrir el Archivo HTML:

- o Cargue el archivo HTML en un navegador compatible.
- Acepte los permisos necesarios si hay advertencias de seguridad.

8. Casos de Uso

- **Educación:** Herramienta para estudiantes que desean aprender sobre modelos de clasificación.
- **Investigación Rápida:** Ideal para la creación de prototipos de modelos de clasificación con conjuntos de datos pequeños.

9. Solución de Problemas Comunes

- No carga el Excel: Verifique que el archivo esté en formato válido y que el navegador tenga acceso permitido.
- **Problemas de visualización:** Asegúrese de estar conectado a internet para cargar Chart.js y D3.js.
- No se entrena el modelo: Asegúrese de que todos los datos necesarios estén ingresados antes de iniciar el entrenamiento.

10. Mantenimiento

- Actualización de Dependencias: Mantenga actualizadas las librerías (tensorflow.js, Chart.js, D3.js) para asegurar la funcionalidad.
- **Seguridad del Navegador:** Configure adecuadamente los permisos de acceso a archivos en su navegador.

Lógica del sistema

Carga de archivos csv

Función Polinomial

Función Lineal