

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

LENGUAJES FORMALES DE PROGRAMACION

SECCION: B+

MANUAL DE USUARIO

Nombre: Jonatan Leonel Garcia Arana

Carné: 202000424

Fecha de entrega: 22/09/2022

OBJETIVOS

- El sistema se basa en el analizar un archivo de texto, utilizando expresiones regulares para la creación de tokens para la validación de estos
- Elaborar un sistema que contenga su propio lenguaje, identificando los errores lexicos

QUE HACE EL SISTEMA

El programa es una interfaz gráfica la cual brinda un manejo fácil y sencillo, cuenta con subida de un archivo y 2 forma de guardar el archivo, el programa analiza el archivo y muestra los resultados de cada operación que se encuentra en el archivo, asimismo muestra los errores en un archivo HTML

INFORMACION DEL SISTEMA

Requisitos del sistema:

- Windows 10,8,7 (x86 y x64)
- Procesador a 1.6 GHz o superior
- 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM (agregue 512 MB al host si se ejecuta en una máquina virtual)
- 3 GB de espacio disponible en el disco duro
- Disco duro de 5400 RPM
- Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9 con resolución de pantalla de 1024 x 768 o más

Descargar Visual studio Code

link de descarga: <https://code.visualstudio.com/download>

ver manual de instalación en la página Oficial

Descargar Python

Link de descarga <https://www.python.org/downloads/>

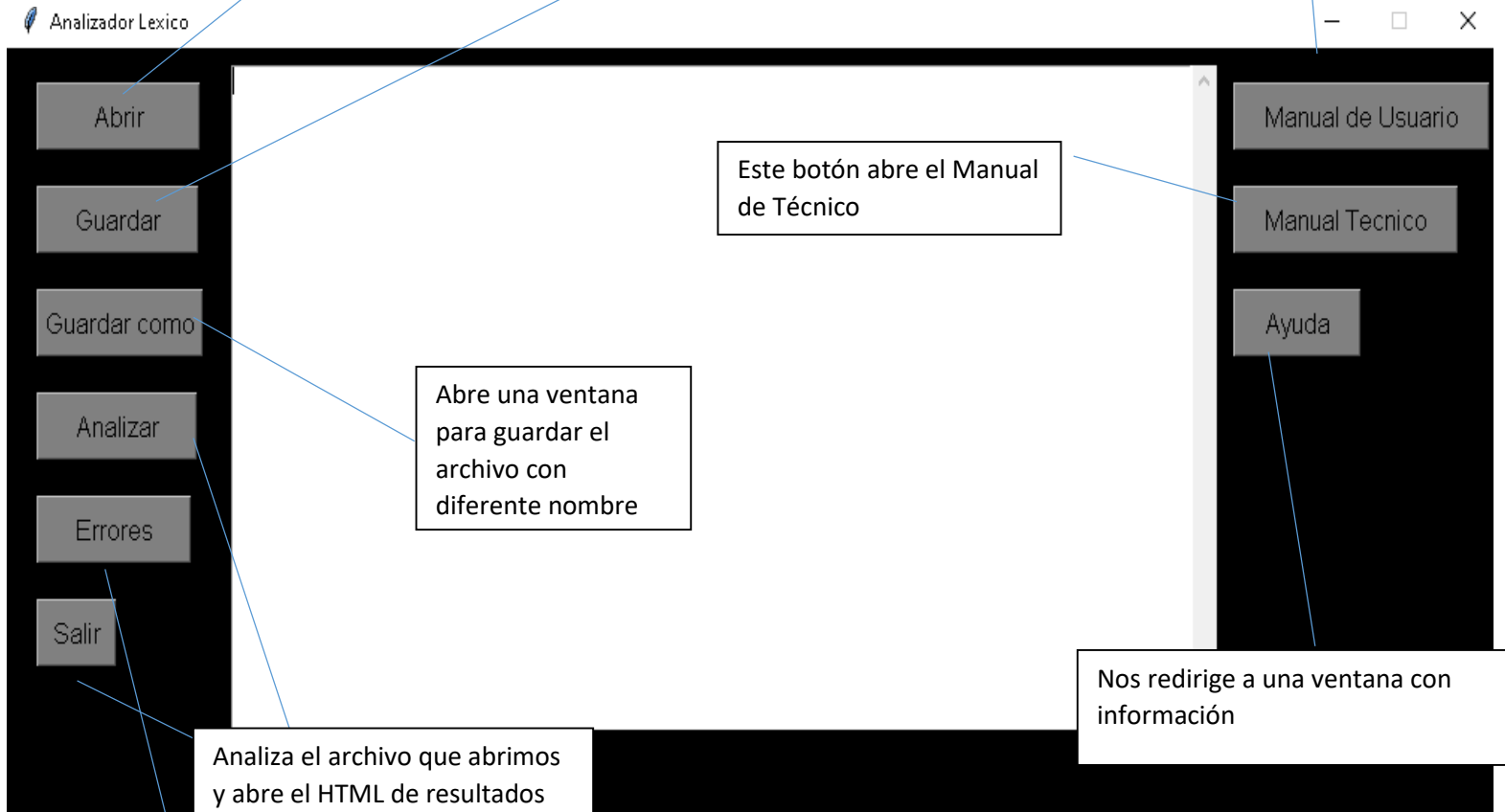
ver manual de instalación en la página Oficial

INTERFAZ GRAFICA

Nos abre una ventana en la cual buscamos el archivo que queremos utilizar

Guarda el archivo abierto con el mismo nombre

Este botón abre el Manual de Usuario



Abre una ventana para guardar el archivo con diferente nombre

Este botón abre el Manual de Técnico

Analiza el archivo que abrimos y abre el HTML de resultados

Genera un archivo HTML con los errores encontrados en el archivo

Nos saca del sistema

Nos redirige a una ventana con información