

Snackfly - Rasca y Gana - Lista de Tareas

Fase 1: Planificación y estructura del proyecto

- ✓ Crear estructura de archivos del proyecto
- ✓ Definir la estructura HTML básica
- ✓ Configurar el canvas para el raspado
- ✓ Establecer la base del CSS

Fase 2: Desarrollo de la funcionalidad de raspado

- ✓ Implementar detección de mouse/touch
- ✓ Crear efecto de raspado en canvas
- ✓ Calcular porcentaje de área raspada
- ✓ Revelar automáticamente al 70%

Fase 3: Implementación del sistema de premios y localStorage

- ✓ Sistema de premios aleatorios
- ✓ Restricción de una vez por día con localStorage
- ✓ Modal de premio con animaciones
- ✓ Efectos sonoros opcionales

Fase 4: Diseño visual y animaciones

- ✓ Diseño atractivo y juvenil para Snackfly

- ✓ Colores llamativos y efectos hover
- ✓ Animaciones de completado
- ✓ Responsive design para móvil

Fase 5: Pruebas y optimización

- ✓ Pruebas en navegador
- ✓ Verificar funcionalidad móvil
- ✓ Optimizar rendimiento

Fase 6: Entrega del proyecto completo

- ✓ Documentación final
- ✓ Entrega de archivos