



# Snackfly - Rasca y Gana

Una dinámica virtual de "Rasca y Gana" desarrollada con HTML, CSS y JavaScript puro para la página web de snacks Snackfly.



## Características Principales



### Funcionalidad de Raspado

- **Efecto de raspado realista** usando HTML5 Canvas
- **Detección de mouse y touch** para dispositivos móviles
- **Revelado automático al 70%** del área raspada
- **Pincel de raspado ajustable** según el dispositivo



### Sistema de Premios

- **4 tipos de premios aleatorios:**
  - 10% de descuento (25% probabilidad)
  - Producto gratis (20% probabilidad)
  - Envío gratis (15% probabilidad)
  - Nada por hoy (40% probabilidad)



### Restricción Diaria

- **localStorage** para controlar una jugada por día
- **Contador de jugadas totales**
- **Mensaje personalizado** cuando ya se jugó



### Diseño Atractivo

- **Colores juveniles y llamativos** (naranja, amarillo, verde)
- **Animaciones suaves** y efectos hover
- **Responsive design** para móvil y desktop
- **Tipografías modernas** (Fredoka One, Poppins)

## 🎵 Efectos Sonoros

- **Sonido de raspado** generado sintéticamente
- **Sonido de victoria** con secuencia musical
- **Web Audio API** para compatibilidad

## 🎉 Efectos Visuales

- **Modal animado** para mostrar premios
- **Efecto confetti** al ganar
- **Animaciones de completado**
- **Transiciones suaves**

## 📁 Estructura del Proyecto

Plain Text

```
snackfly-scratch-game/  
├── index.html          # Estructura HTML principal  
├── styles.css           # Estilos CSS con animaciones  
├── script.js            # Lógica JavaScript completa  
├── README.md            # Documentación del proyecto  
└── todo.md              # Lista de tareas completadas
```

## 🚀 Instalación y Uso

## Requisitos

- Navegador web moderno con soporte para:
  - HTML5 Canvas
  - Web Audio API
  - localStorage
  - CSS3 Animations

## Instalación

1. Descarga todos los archivos del proyecto
2. Coloca los archivos en tu servidor web
3. Abre `index.html` en tu navegador

## Uso Local

Bash

```
# Opción 1: Abrir directamente
open index.html

# Opción 2: Servidor local con Python
python -m http.server 8000
# Luego visita: http://localhost:8000

# Opción 3: Servidor local con Node.js
npx serve .
```

## Funcionalidades Implementadas

### Raspado Interactivo

-  ~~Canvas HTML5 para efecto de raspado~~
-  ~~Detección de eventos mouse/touch~~

- ✓ ~~Cálculo de área raspada en tiempo real~~
- ✓ ~~Revelado automático al 70%~~
- ✓ ~~Pincel de tamaño ajustable~~

## ✓ Sistema de Premios

- ✓ ~~4 tipos de premios con probabilidades~~
- ✓ ~~Generación aleatoria de premios~~
- ✓ ~~Modal animado para mostrar resultados~~
- ✓ ~~Iconos y descripciones personalizadas~~

## ✓ Restricción Temporal

- ✓ ~~localStorage para control diario~~
- ✓ ~~Verificación de fecha de última jugada~~
- ✓ ~~Mensaje cuando ya se jugó~~
- ✓ ~~Botón de demo para pruebas~~

## ✓ Diseño Visual

- ✓ ~~Diseño juvenil y atractivo~~
- ✓ ~~Colores de marca Snackfly~~
- ✓ ~~Animaciones CSS suaves~~
- ✓ ~~Responsive design completo~~
- ✓ ~~Efectos hover y transiciones~~

## ✓ Efectos Especiales

- ✓ ~~Sonidos sintéticos de raspado~~

- ✓ ~~Sonido de victoria musical~~
- ✓ ~~Efecto confetti animado~~
- ✓ ~~Animaciones de completado~~

## Personalización

### Colores de Marca

CSS

```
:root {  
  --primary-color: #FF6B35;      /* Naranja vibrante */  
  --secondary-color: #F7931E;    /* Naranja dorado */  
  --accent-color: #FFD23F;        /* Amarillo brillante */  
  --success-color: #4CAF50;       /* Verde éxito */  
}
```

### Configuración de Premios

JavaScript

```
const CONFIG = {  
  REVEAL_THRESHOLD: 70, // Porcentaje para revelado automático  
  BRUSH_SIZE: 30,       // Tamaño del pincel de raspado  
  PRIZES: [  
    // Configurar premios aquí  
  ]  
};
```







### Probabilidades de Premios

- **10% descuento:** 25% de probabilidad
- **Producto gratis:** 20% de probabilidad
- **Envío gratis:** 15% de probabilidad
- **Nada por hoy:** 40% de probabilidad






## Compatibilidad

### Navegadores Soportados

-  Chrome 60+
-  Firefox 55+
-  Safari 11+
-  Edge 79+
-  Mobile Safari (iOS 11+)
-  Chrome Mobile (Android 7+)

### Dispositivos

-  Desktop (Windows, Mac, Linux)
-  Tablets (iPad, Android)
-  Smartphones (iPhone, Android)



## Configuración Avanzada

### Modificar Umbral de Revelado

JavaScript

```
// En script.js, línea ~15  
REVEAL_THRESHOLD: 70, // Cambiar a 50 para revelar al 50%
```

### Cambiar Tamaño del Pincel

JavaScript

```
// En script.js, línea ~18  
BRUSH_SIZE: 30, // Aumentar para pincel más grande
```

## Personalizar Premios

JavaScript

```
// En script.js, líneas ~21-42
PRIZES: [
  {
    text: "Tu premio personalizado",
    icon: "🎁",
    type: "custom",
    description: "Descripción del premio"
  }
]
```



## Solución de Problemas

### El raspado no funciona

- Verificar que JavaScript esté habilitado
- Comprobar compatibilidad del navegador con Canvas
- Revisar la consola del navegador para errores

### Los sonidos no se reproducen

- Verificar que el navegador soporte Web Audio API
- Algunos navegadores requieren interacción del usuario primero
- Los sonidos son sintéticos, no requieren archivos externos

### El localStorage no funciona

- Verificar que el navegador soporte localStorage
- Comprobar que no esté en modo incógnito
- Revisar configuración de privacidad del navegador

## Métricas y Analytics

### Eventos Trackeable

- Inicio de raspado
- Completado de raspado
- Tipo de premio obtenido
- Intentos de juego repetido
- Tiempo de raspado

### Implementación de Analytics

JavaScript

```
// Ejemplo con Google Analytics  
function trackScratchEvent(action, prize) {  
    gtag('event', action, {  
        'event_category': 'Scratch Game',  
        'event_label': prize.type,  
        'value': 1  
    });  
}
```

## Optimizaciones

### Rendimiento

- Canvas optimizado para dispositivos móviles
- Cálculo eficiente de área raspada
- Animaciones CSS hardware-accelerated
- Lazy loading de efectos sonoros

### SEO



- Estructura HTML semántica
- Meta tags apropiados
- Texto alternativo para elementos visuales
- Schema markup para juegos



## Licencia

Este proyecto fue desarrollado específicamente para Snackfly. Todos los derechos reservados.



## Desarrollo

Desarrollado con:

- **HTML5** - Estructura y Canvas
- **CSS3** - Estilos y animaciones
- **JavaScript ES6+** - Lógica del juego
- **Web Audio API** - Efectos sonoros
- **localStorage** - Persistencia de datos



## ¡Disfruta del Juego!

La dinámica de "Rasca y Gana" está lista para implementar en tu sitio web de Snackfly. ¡Que tus usuarios disfruten ganando premios increíbles!