

## Práctica 06

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Enrique	Escuela Profesional de	Fundamentos de Lenguajes de
Machaca Arceda	Ingeniería de Software	Programación

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
06	Smalltalk	3 horas

## 1. Datos de los estudiantes

- Grupo: 03
- Integrantes:
  - Jonathan Aguirre Soto

## 2. Ejercicios

1. Escribir un programa que pida al usuario dos números, luego se debe mostrar los números consecutivos entre el rango definido anteriormente. Para leer un número por teclado puede utilizar este código: (3 puntos)

```
| value_1 |
   value_1 := UIManager default request: 'enter first value'.

| value_1 value_2|
   (value_1 := UIManager default request: 'enter first value') asNumber.
   (value_2 := UIManager default request: 'enter second value') asNumber.
   nums := Array newFrom: (value_1 to: value_2).
   nums
```

2. Escriba un programa que lea un número por teclado, luego debe indicar si dicho número es par o impar. (3 puntos)

```
| x |
x := UIManager default request: 'Ingrese un numero'.
(x asInteger rem: 2) = 0
ifTrue: [ 'Par' ]
ifFalse: [ 'Impar' ]
```

3. Escriba un programa que lea un año por teclado y luego indique si es un año bisiesto. (3 puntos)

```
| year |
year := UIManager default request: 'Ingrese un anio'.
((year asInteger rem: 4) = 0)
```



```
ifTrue: [ ((year asInteger rem:100) = 0)
  ifTrue: [ 'Anio no bisiesto' ]
  ifFalse: [ 'Anio bisiesto' ]
  ifFalse: [ 'Anio no bisiesto' ]
```

4. Escriba un programa que muestre los 20 primeros número primos. (6 puntos)

```
| i | i := 20. Transcript clear. [ i > 0 ] whileTrue: [ Transcript show: (i
    asString), ' -> ', ((i rem: 2) = 0 & (i ~= 2) ifTrue: ['No primo'] ifFalse:
    ['Primo']); cr. i := i - 1. ].
```

5. Enlace de Github:

https://github.com/Jona2010/Fundamentos-de-Lenguaje-de-la-Programaci-n