

RAPPORT DE LA RÉUNION DE GROUPE POUR L'UE :

ELECTRONIQUE ET INTERFAÇAGE

Date : 23 octobre 2024

Lieu : B12

Horaire : 08h-12h

Présences :

- ATABONG Stephane
- DJOUNKENG Eleonor
- FOMEKONG Jonathan
- MBOCK Jean Daniel
- NGAH NDONGO Estelle
- NGHOGUE TAPTUE Franck
- NGO BASSOM Anne Rosalie
- WANDJI Emmanuel

Ordre du jour :

- Compte rendu de la dernière séance
- Concertation sur le rapport
- Mot de Jonathan
- Rappels sur la discipline

Déroulement de la réunion et points importants

- ❖ **Compte rendu de la dernière séance :** Au cours de la dernière réunion, nous avons commenté les différents diagrammes pour le rapport de modélisation, par la suite nous avons réparti les tâches pour refaire le nouveau rapport et nous avons abordé le point sur la discipline.
- ❖ **Concertation sur le rapport :** Nous avons relu le rapport qui a été fait, et nous avons convenu sur les nouvelles modifications
- ❖ **Mot de Jonathan :** Fomekong devait nous présenter une approche pour l'implémentation de notre rapport
- ❖ **Rappels sur la discipline:** Ici un rappel sur la ponctualité lors des réunions et aussi sur les retards dans l'exécution des tâches

RAPPORT DE LA RÉUNION DE GROUPE POUR L'UE :

ELECTRONIQUE ET INTERFAÇAGE

Date : 26 octobre 2024 **Lieu :** 4GI **Horaire :** 08h05-11h40

Présences :

- ATABONG Stephane
- DJOUNKENG Eleonor
- FOMEKONG Jonathan
- MBOCK Jean Daniel
- NGAH NDONGO Estelle
- NGHOGUE TAPTUE Franck
- NGO BASSOM Anne Rosalie
- WANDJI Emmanuel

Ordre du jour :

- TP sur Arduino
- Tâches à faire pour la prochaine seance

Déroulement de la réunion et points importants

❖ **TP sur Arduino:** Afin de faire la prise en main du projet, nous avons décidé de faire une prise en main du Kit Arduino, au travers d'un travail pratique . Lors de ce TP, nous avons pu :

- Allumer une LED
- Faire clignoter une LED
- Faire clignoter 4 LED
- Réaliser un circuit d'entrée avec bouton

❖ **Tâches à faire pour la prochaine séance:** Nous avons :

- Maquette par sous-groupes
- Répondre aux questions de la seance du 23/10/2024