

# Manual Técnico - Práctica 01

Jonathan López Carne. 202404730

# **Objetivos**

### **Objetivo General**

Analizar y comprender los diferentes procesos, métodos y ciclos lógicos para llevar a cabo la solución a un problema que se nos presenta donde se tienen diferentes necesidades. Además de la descripción del código fuente para el correcto funcionamiento de la aplicación.

## **Objetivos Específicos**

- Explicar de manera detallada el código fuente utilizado para el sistema del inventario
- Mostrar los procesos lógicos llevados a cabo

#### **Explicación del Cliente**

Las librerías utilizadas son java.io. y java.util.

- **java.io** incluye clases para leer y escribir archivos, manejar flujos de datos, etc.
- **java.utill** incluye clases para trabajar con colecciones, fechas, números aleatorios, etc.

```
import java.io.*;
import java.util.*;
```

```
public class Practica01 {

   private static final String USUARIO_VALIDO = "sensei_<3020059940101>";
   private static final String CONTRASEÑA_VALIDA = "ipc1_<3020059940101>";
   private static Producto[] productos = new Producto[100];
   private static Venta[] ventas = new Venta[100];
   private static int contadorProductos = 0;
   private static int contadorVentas = 0;
   private static int contadorFacturas = 1;
```

- Declaramos el usuario y las contraseñas válidas para ingresar al sistema, la palabra clave final indica que estos valores no pueden ser modificados después de su inicialización.
- Productos y ventas son arreglos estáticos que pueden almacenar hasta 100 objetos de tipo Producto y Venta, respectivamente.
- contadorProductos, contadorVentas y contadorFacturas son variables estáticas que se utilizan para llevar un registro del número de productos, ventas y facturas, respectivamente.

Es el lugar donde comienza la ejecución del programa, creamos el login para que ingrese el usuario

```
private static void mostrarMenu() {
   int opcion;
       System.out.println(x:"\nBienvenido al menú:");
       System.out.println(x:"1. Agregar nuevos productos al sistema (Individuales)");
       System.out.println(x:"3. Realizar Ventas");
        System.out.println(x:"4. Reportes");
        System.out.println(x:"5. Salir");
       opcion = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Limpiar el buffer
        switch (opcion) {
               agregarProductoIndividual(scanner);
               break;
               cargarProductosMasivamente(scanner);
               break;
               break;
```

Creamos el menú llamando la librería Scanner usamos la estructura Switch and Case para acceder a cualquier opción en el menú

```
private static void agregarProductoIndividual(Scanner scanner) {
    System.out.println(x:"\nAgregar nuevo producto:");
    System.out.print(s:"Ingrese el nombre del producto: ");
    String nombre = scanner.nextLine();

System.out.print(s:"Ingrese el precio del producto: ");
    double precio = scanner.nextDouble();
    scanner.nextLine(); // Limpiar el buffer

if (precio <= 0) {
        System.out.println(x:"El precio debe ser mayor a 0. Intente nuevamente.");
        return;
    }

for (Producto producto : productos) {
        if (producto != null && producto.getNombre().equalsIgnoreCase(nombre)) {
            System.out.println(x:"El producto ya existe en el sistema.");
            return;
        }
    }

productos[contadorProductos++] = new Producto(nombre, precio);
    System.out.println(x:"Producto agregado exitosamente.");
}</pre>
```

Implementamos la primera opción que es agregar productos de manera individual, donde ponemos la condición if, donde el precio debe ser mayor a 0, y también usamos un ciclo for para ir acumulando productos.

```
private static void cargarProductosMasivamente(Scanner scanner) {
   System.out.print(s:"Ingrese la ruta del archivo (por ejemplo, C:/ruta/al/archivo.txt): ");
    if (!archivo.exists()) {
    try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(archivo))) {
       String linea;
       boolean esPrimerLinea = true;
       while ((linea = br.readLine()) != null) {
           String[] partes = linea.split(regex:";");
               double precio = Double.parseDouble(precioStr);
                  System.out.println("Producto agregado: " + nombreProducto + " con precio: " + precio);
                   System.out.println("El precio de " + nombreProducto + " no es válido.");
               System.out.println("Error al procesar el precio de " + nombreProducto + ": " + precioStr);
       System.out.println("Error al leer el archivo: " + e.getMessage());
```

Implementamos la segunda función del menú, donde cargamos productos masivamente, a traves de la ruta de un archivo txt. Se utiliza la estructura de control para manejar excepciones

- try: Se utiliza para encapsular el código que puede generar una excepción.
- catch: Se utiliza para capturar y manejar la excepción generada en el bloque try.

# Generamos la 3ra opción, que es realizar ventas y generamos la factura

Aquí generamos los reportes y usamos switch and case para dar 2 opciones, que son generar el reporte de los Top 5 productos, y el reporte histórico de ventas

```
private static void generarReporteTopProductos() {
    try (FileWriter writer = new FileWriter(fileName:"reporte_top_productos.html")) {
        writer.write(str:"<html>\chody>\chi\productos más vendidos</ht>");
        writer.write(str:"<html>\chody>\chi\productos\th>\chi\productos más vendidos</ht>");
        writer.write(str:"<html>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\productos\th>\chi\product
```

#### Aquí cerramos el main

```
class Producto {
   private String nombre;
   private double precio;
   private int cantidadVendida;
   public Producto(String nombre, double precio) {
       this.nombre = nombre;
       this.precio = precio;
   public String getNombre() {
   public double getPrecio() {
   public int getCantidadVendida() {
   public void incrementarVentas(int cantidad) {
class Venta {
   private String cliente;
   private String nit;
   private double total;
   public Venta(String cliente, String nit, double total) {
   public String getCliente() {
   public String getNit() {
   public double getTotal() {
```

Las clases que usamos anteriormente, Producto y Venta.