# INTRO-CS-3 - Algorithm Design and Problem Solving - Introduction

## **CONTENT Exercises**

# Logical

On pen and paper, solve the logical exercises and give the expected output statement (true / false):

# **Comparison --Pendiente**

# **String Function**

//Ejercicios String
//Ejercicio 1
/\*

let str1 = prompt('Inserte cadena') //el usuario coloca la cadena en el mensaje

var estado\_cadena= str1.length===0 //esta función determina si la cadena esta vacía o no, si está vacía lo guarda como true y si no lo guarda como false.

var primer\_caracter=str1.charAt(0) //guarda el primer caracter de la cadena

```
function checkEmptyString(str1) {
  if(estado_cadena == true){
   return console.log("cadena vacía");
  }else{
    return console.log(primer_caracter); //imprime el primer caracter de la cadena
  }
}
checkEmptyString();
*/
//Ejercicio 2
//Insertar caracteres
/*
let str2 = prompt('Inserte el primer texto');
let str3 = prompt('Inserte el segundo texto');
function checkTwoStringsSame(str2,str3) {
  //si ambas cadenas son iguales regresara un valor true y si es falso, regresara un valor
false
return console.log(str2==str3)
}
checkTwoStringsSame(str2,str3); //Comienza cadena
*/
```

# **User Input**

```
var numero1 = prompt('inserte primer numero')
var numero2 = prompt('inserte segundo numero')
function operaciones(numero1,numero2){
  valor1 = parseInt(numero1)+ parseInt(numero2);
valor2 = numero1 * numero2;
valor3 = numero1 - numero2;
valor4 = numero1 / numero2;
valor5 = numero1 % numero2;
console.log(valor1);
console.log(valor2);
console.log(valor3);
console.log(valor4);
console.log(valor5);
}
```

console.log(operaciones(numero1,numero2)); // Imprimiendo la función

# **PRACTICE**

#### Part 1

- 1. Open a repl.it Javascript page and call it Algorithms Introduction Exercise 1.
- 2. Write a program where a user enters the number of tasks they have completed. The program returns one of the following labels to the console:

```
**Failed**

**Insufficient**

**Good**

**Excellent**

**Error**
```

based on the conditions:

- Failed if they scored 6 or less
- **Insufficient** if they scored > 6 but less than 9 (9 included)
- **Good** if they scored > 9 but less than 14 (14 included)
- **Excellent** if they scored 15
- **Error** if participants enter a negative number or a number outside the range supported (outside 0 15)

```
let number = prompt("Cuantas tareas llevas");

if(number==15){
    alert("Excellent");
}else if(number<=6){
    alert("Failed");
}else if(number>6&&number<=9){
    alert("Insufficient");
}else if(number>9&&number<=14){
    alert("Good");
}else{
    alert("Error");
}</pre>
```

### Part 2

- 1. Open a repl.it Javascript page and call it Algorithms Introduction Exercise 2.
- 2. Write an algorithm to find the largest among 5 different numbers entered by the user.
- 3. Print out the largest number to the console.

```
4. let number1 = prompt("escribe el primer numero: ");
5. let number2 = prompt("escribe el segundo numero: ");
6. let number3 = prompt("escribe el tercero numero: ");
7. let number4 = prompt("escribe el cuarto numero: ");
8. let number5 = prompt("escribe el quinto numero: ");
9. let numeroA = [];
10.
11.function numeroalto(i1,i2,i3,i4,i5){
12.
13.
       if(i1>=i2&&i1>=i3&&i1>=i4&&i1>=i5){
14.
           numeroA.push(i1);
15.
       }else if(i2>=i1&&i2>=i3&&i2>=i4&&i2>=i5){
16.
           numeroA.push(i2);
17.
       }else if(i3>=i2&&i3>=i1&&i3>=i4&&i3>=i5){
18.
           numeroA.push(i3);
19.
       }else if(i4>=i2&&i4>=i3&&i4>=i1&&i4>=i5){
20.
           numeroA.push(i4);
21.
       }else if(i5>=i2&&i5>=i3&&i5>=i4&&i5>=i1){
22.
           numeroA.push(i5);
23.
24.
       return numeroA;
25.}
26.
27.numeroalto(number1,number2,number3,number4,number5); //llamas a 1a
   funcion
28.
29.console.log(numeroA);
```

## Part 3

- 1. Open a repl.it Javascript page and call it Algorithms Introduction Exercise 3.
- 2. We have 3 items and we know the price for each. However, we can only buy the two least expensive items.
- 3. Write an algorithm that takes in three user inputs and outputs the two smallest prices to the console.

```
4. let item1= parseFloat(prompt("Dame el precio 1"));
5. let item2= parseFloat(prompt("Dame el precio 2"));
6. let item3= parseFloat(prompt("Dame el precio 3"));
7. let preciosbajos =[];
8.
9. function precioBajo(i1,i2,i3){ // creas 1 function
10.
       if(i1>i2&&i1>i3){
11.
12.
           preciosbajos.push(i2,i3)
13.
       }else if(i2>i1&&i2>i3){
14.
           preciosbajos.push(i1,i3)
15.
       }else if(i3>i2&&i3>i1){
           preciosbajos.push(i2,i1)
16.
17.
18.
       return preciosbajos;
19.}
20.
21.precioBajo(item1,item2,item3); //llamas a 1a funcion
23.console.log(preciosbajos);
```