

Tendo em vista atingir todos os requisitos previamente constituídos, a ideia de um jogo que envolva as quatro operações matemáticas (Adição, Subtração, Divisão e Multiplicação) surgiu.

A ideia se resume a “um jogo de corrida” por assim dizer. Em uma tabela 10 x 5 (valores ainda não definitivos, dado as limitações do Scratch e o meu conhecimento atual sobre a plataforma) onde correram os jogadores, haverá no chão valores de 1 até 10 consecutivamente, onde cada número ocupa um lugar na tabela e o jogador inicia o jogo na posição 0. Para começar o jogo o jogador Nº 1 será sorteado com 3 números, ele terá que utilizar esses números fornecidos para avançar na tabela. Como ele fará isso?

- O jogador terá que (com os três números) fazer uma operação onde o resultado tem de ser igual ao número da casa seguinte. Se ele está começando o jogo a casa seguinte é o “1” e por aí segue;
- A operação pode e deve ser feita com pelo menos uma (podendo usar até três) das 4 operações (+, -, x, :);
- A ordem das operações não terá uma sequência predefinida, independente da ordem das operações ele pode efetuar a operação entre o 1º e o 2º N, ou entre o 1º e o 3º, entre o 2º e o 3º e etc... Ao fazer isso ele deve efetuar uma segunda operação entre o resultado da primeira e o número restante, tendo como objetivo claro alcançar o número da casa seguinte;
- Ao acertar ele ocupa a casa seguinte, ao errar passa a vez para o próximo jogador e esse fará a mesma jogada
- A sacada aqui para poder avançar sempre é usar de forma inteligente os números e as operações para conseguir o valor da casa seguinte
- Obviamente alguns casos serão impossíveis de se resolver, então em casos assim (ou caso o Jogador erre a operação) a vez será dada ao próximo jogador
- Ganha o jogo quem chegar no ultimo numero (10) primeiro