

Projeto do Módulo de Jogos 2D com Construct 3

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável



A fonte de inspiração desse jogo é a energia renovável, pois as energias renováveis não emitem gases de efeito estufa nos processos de geração de energia, tornando-se uma solução mais limpa e viável para evitar a degradação ambiental.

Como ideia de elaboração de um jogo pensei e farei um jogo de labirinto, onde o jogador irá controlar um personagem cujo objetivo seria salvar a tempo as fontes de energia renováveis dos vilões (ainda pensando no que seriam, mas a ideia que mais me parece legal são nuvens de poluição), percorrendo o trajeto do labirinto, evitando o encontro com os inimigos. O protagonista terá que levar cada tipo de energia renovável ao seu lugar específico (um catavento por exemplo teria que ser levado ao morro, lugar mais propício para uma fonte de energia eólica) sem ser pego pelos vilões. Terá a disposição três vidas, onde perderá uma a cada encontro indesejado ou inevitável com os gases poluentes. Caso vença terá dado um passo para construir um mundo melhor e menos poluído, caso perca terá falhado na sua missão, deixando assim os gases poluentes arruinarem ainda mais a nossa estufa.