

Projekt

Digital Design och Utveckling 1

Malmö Universitet, Höstterminen 2024

Betygsskala: U/G/VG (3.5hp)

Detta projekt genomförs individuellt och består av en inlämning följt av en redovisning.

Beskrivning

Syftet med detta projekt är att bli presenterad för en färdig design som sedan ska återskapas, vilket är en vanlig situation på arbetsplatsen för en webbutvecklare. Däremot är detta ett tillfälle för er att visa upp era kunskaper, därav får ni inte tillgång till exakt alla detaljer - ni ska helt enkelt återskapa en design så gott det går utifrån det material ni har att tillgå.

Ni kommer att ha några videos och skärmdumpar att tillgå som visar hur sidan ska se ut. Dessa är uppdelade (genom deras filnamn) i betygen G och VG. Kom ihåg att för att få ett VG måste även allt för betyget G genomföras.

Utöver detta material kommer ni även få tillgång till typsnittet och bilderna som används, dessa finner ni i mappen "material". Därtill finner ni färger, lite information om typsnitt och texter längst ner i detta dokument.

Förutom det som nämns i videos och kan ses på skärmdumparna finns det även kravspecifikationer för respektive betyg som ska följas, dessa finner ni nedan.

Kravspecifikation för G

För ett G krävs det att sidan ser ut som den i videon och på skärmdumparna, inom rimliga gränser, det vill säga, om ni har angivit `margin: 12px;` men designen hade `margin: 10px;` så gör det inget. Detta gäller även i andra fall så som t.ex. typsnittsstorlekar eller färger (dock finns dessa angivna längst ner i detta dokument). Med detta sagt så ska ni dock sträva mot att komma så nära designen

som möjligt.

Utöver detta gäller även följande krav:

- Er kod ska versionshanteras med Git via platformen GitHub. Genom er versionshantering ska det vara tydligt för oss att se er progression, vilket innebär att ni behöver ha versionshanteringen i åtanke redan från starten och därefter göra *commits* kontinuerligt under hela projektarbetet. Detta innebär att ni får t.ex. **inte** göra 1 commit i slutet av projektet med all kod, eller några enstaka commits för den delen heller. Det måste minst vara 20 commits. Utebliven eller undermålig versionshantering kommer att behöva kompletteras genom att på nytt dela in allt arbete i nya commits i ett nytt repository.
- Sidan ska publiceras på webben (information om detta får ni separat från projektet).
- All CSS-kod ska placeras i en egen fil och ni får **inte** använda er av mer än 1000 rader CSS-kod*. Kommentarer räknas inte in i antal rader.
- Ni måste använda er av våra bilder och dessa får **inte** redigeras, eventuella “redigeringar” ska ske med hjälp av CSS.
- På *desktop* ska innehållet på sidan ha en maxbredd på “1000px”, med undantag för sidfoten som ska ha “1200px”.
- Brytpunkten för mobiler ska vara “600px”.
- Sidan fungerar i alla lägen (desktop och mobil) utan horisontell scroll.

* Vi förväntar oss att ni skriver “normala” CSS-regler, dvs. inte all CSS-kod på en rad eller en regel per rad och så vidare, bara för att spara in på antal rader.

Kravspecifikation för VG

För ett VG krävs allting för betyget G, men även att:

- Ni har anpassat sidan för surfplattor med en brytpunkt vid “1080px”.
- Sidan fungerar över alla lägen (desktop, surfplatta och mobil) utan horisontell scroll.
- Färdigställt huvudmenyn, dvs. skapat menyalternativ som syns vid `:hover`.
- Använder er av CSS-variabler för **alla** färger och typsnittsstorlekar (vad ni döper variablerna till är upp till er).

Inlämning

Inlämning sker på Canvas under modulen “Projekt” i form av en zip-fil med alla era filer*. På Canvas finner ni även deadline för respektive inlämningstillfälle (ordinarie och omexamination). Se till att skicka in projektet i god tid, inte 5 minuter innan, så att er zip-fil hinner laddas upp. Inlämningar efter deadline kommer inte att rättas.

* Inkludera även en textfil där ni skriver både adressen till er webbplats (online) och ert GitHub repository (se till att detta är ett *public repository* så att vi kan se allt).

Redovisning

Om er inlämning uppfyller alla kraven kommer ni att kallas till en redovisning.

Upplägget för redovisningen liknar de i arbetslivet vanligt förekommande “Code Reviews” (vi kallar dessa för kodredovisning). Vi utgår från koden som du lämnar in och ställer frågor kring den. Dessa frågor kan vara i form av: Vad gör denna raden? Vad händer om vi tar bort eller ändrar på detta värdet? Varför valde du att lösa det på detta viset? och så vidare. Frågorna är till för att säkerställa att du behärskar koden som du lämnat in.

Under tiden ni arbetar med projektet är det däremot tillåtet att diskutera eller ta hjälp av andra studenter, så länge du behärskar koden som du sedan lämnar in.

Redovisningen tar cirka 15 minuter per person och genomförs individuellt med en lärare. Om det inte är tydligt att du behärskar alla detaljer i din kod kommer du att behöva redovisa igen vid ett senare tillfälle. Redovisningen kommer även att spelas in (skärminspelning med ljud).

Det är först när din redovisning är godkänd som du kan få betyget G eller VG på detta projekt.

Lycka till!

Material

Färger

Dessa färger används (utan någon inbördes ordning): #050505, #121212, #353535, #666666, #7f7f7f, #999999, #e5e5e5, #f4f4f4 och #087fe7.

För box-shadow har dessa färger använts: `rgba(0, 0, 0, 0.1)` och `rgba(0, 0, 0, 0.2)`.

Det är tillåtet att ta färgerna från skärmdumparna, även om det riskerar att inte bli exakt som de ovanstående.

Typsnitt

Typsnittet finner ni i mappen “material” (filen `Inter . ttf`) och det används på hela sidan. Följande typsnittstjocklekar har använts: 650, 550, 450, 400 och 320. Följande typsnittsstorlekar har använts (i pixlar): 53, 45, 36, 26, 24, 18, 15, 14, 13.5, 13 och 12*

* När det kommer till de minsta typsnittsstorlekarna är det inte helt enkelt att få till exakt samma som vad vi har, detta är vi medvetna om, så gör så gott ni kan.

Texter

Nedan finner ni det mesta av textmaterialet, vissa saker är däremot inte inkluderade, som menyalternativ och enklare listor då dom enkelt kan skrivas av från skärmdumparna.

Where packs bark better, together

Your chew toys, sniffing spots, and bark logs, all side by side. For small packs to big kennels.

Fetch results quicker

Keep all your furry friends in line from sniffing out the plan to fetching the final stick. Manage big doggy dreams and daily bone-burying tasks with custom Bark and Wag charts.

“Barky helps us keep an eye on all 30+ squirrel-chasing missions we have going at once. We can sniff out any of them to get the full scoop right away.”

Barkley Woofington, Chief Bone Officer, MetaLab

Your online kennel

Say goodbye to scattered chew toys and different versions of the same bone. Keep everything in one spot, so every pup has what they need to wag their tails and do their best tricks.

“Before Barky, all the best sniffing spots were locked in the heads of a few top dogs. Now every pup feels empowered to fetch their own info and zoom around like a greyhound.”

Rufus Tailwagger, Paw-sitive Change Maker, Capgemini

Docs that keep pups in a row

Meeting barks, treat planning, sniffing docs — log all crucial decisions and let the pack know who's fetching what and when.

“We used to bark out meeting recaps all the time. But now the pack knows where to sniff if they have a question about the plan or anything else.”

Bella Woofstein, Chief Treat Curriculum Designer, Codecademy

Start with the Free Plan

Round up your pack and start sniffing out some organization. No need to worry about time limits or pawing over credit cards—just wag your tail and give it a try before you commit.

Built for every team

Barky solves problems unique to any dog.

(emoji) Engineering

Ship features faster with sprint tasks, code guidelines, bug fixes & more, all in one place.

(emoji) Product

Get your work into the world quicker with user research and cross-breed projects in Barky.

(emoji) Design

Build a consistent design language by uniting treats, chewies, and bones in Barky.

See why dogs love us

Barky is rated the best on G2

Barky consistently ranks as the G2 industry leader based on hundreds of dog reviews. But don't take a cat's word for it. Check out G2's comparison for more info.

Try Barky today

Get started for free, then add any dog you want.

We do not sell or share your personal information

© 2024 Barky Kennels, Inc.